



SJPL

JÄÄPALLON SÄÄNTÖKIRJA, INTERNET VERSIO



Suomen Jääpalloliitto r.y.
Finlands Bandyförbund r.y.
SJPL r.y. FBYF r.y

Kuva: Fjalle Åsten 1950 – Iuvulla



JÄÄPALLOSÄÄNNÖT

ESIPUHE

Tämän sääntökirjan tarkoituksena on antaa erotuomareille, pelaajille, valmentajille, seuratoimitsijoille ja muille jääpallon ystäville selvitys niistä säännöistä jotka on saatettu voimaan myös kansainvälisissä säännöissä.

Sääntöjä edellytetään noudatettavan kaikissa kansallisissa ja kansainvälisissä jääpallo-otteluissa. Jokaisen on syytä tutustua tarkasti sääntöjen virallisiin tulkintoihin, sovellutuksiin ja Suomen Jääpalloliiton omiin ohjeisiin.

Sääntöjen tulkinta ja soveltaminen ovat erotuomareiden tehtävä. Persoonallisuus on yksi erotuomarilta vaadittavista ominaisuuksista, siihen kuuluu myös täydellinen sääntötuntemus ja sääntöjen soveltaminen, joka oikealla tavalla toteutettuna lisää erotuomarin luotettavuutta kentällä.

Suomen Jääpalloliitto antaa kaikille mahdollisuuden olla mukana vauhdikkaassa ja reilusta pelistä tunnetussa jääpallossa. Erityisen tärkeää on jakaa nuorisolle sääntötietoutta jääpalloon kuuluvan reilun pelin asenteen lisäksi.

Jääpallossakin on ilmennyt viime vuosien aikana lieviä merkkejä rasismista. Suomen Jääpalloliitto irtisanoutuu kaikenlaisesta tämänkaltaisesta ajatusmaailmasta.

Jääpallosäännöt suovat valtuutuksen toimia rasisminvastaisen toiminnan edistäjänä ja toivomme kaikkien sidosryhmienkin toimivan samassa hengessä.

Kaikkien jääpallon parissa toimivien paremman sääntötuntemuksen myötä välttyisimme monilta väärinkäsityksiltä ja osapuolten välinen yhteistyö sekä ymmärrys vahvistuisivat. Suomen Jääpalloliitto toivoo seurojen kutsuvan paikallisia erotuomarikouluttajia ja erotuomareita kertomaan säännöistä tilaisuuksiinsa.

Sääntötuntemus, sääntöjen noudattaminen ja niiden oikea toteuttaminen takaavat vauhdikkaassa lajissamme elämyksiä ja vakuuden, että siitä voivat nauttia niin pelaajat kuin katsojat.

Lappeenranta 27.9.2006

Ilkka Vainikka
Kansainvälisen sääntö- ja erotuomarikomitean jäsen

OHEISTUS

- Jääpallon sääntökirjan viimeinen päivitys on tehty 27.9.2006, Ilkka Vainikan/ ETV toimesta.
- Sääntö- sekä Bandyliigan kilpailumääräyksiä päivitetään tarpeen mukaan tälle sivustolle.
- Nuorten- ja muiden sarjojen osalta kilpailumääräykset toimitetaan SJPL:n toimesta erotuomareille ja seuroille erillisinä tiedostoina/ vihkosena.
- Sääntökirjassa **tummennetulla** tehdyt kirjoitukset ovat vuoden 2006 kesän-syksyn aikana tehtyjä sääntömuutoksia+ tulkintoja. Tämän jälkeen tehdyt muutokset ovat päivitetty tälle sivustolle erikseen.

Sääntömuutokset koskevat kaikkia sarjoja ja ikäluokkia, ellei niistä toisin ao. kilpailumääräyksissä kerrota.

SÄÄNTÖMUUTOKSET JA KILPAILUMÄÄRÄYSMUUTOKSET BANDYLIIGASSA

Sääntömuutoksia

(Säännöt ovat voimassa 2.10.2009 alkaen.)

Sääntö 2:

2.6 Kaulasuojat

Kaikkien pelaajien on käytettävä SJPL:n hyväksymää kaulasuojaa

OT.3. Pelaajan varuste putoaa.

Pelaaja, joka ottelun aikana pudottaa kypäränsä, kaulasuojansa, suu- tai kasvosuojuksensa ei saa osallistua peliin. Pelaajan on välittömästi korjattava varusteensa. Rikkomuksesta seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle ja pelaajalle 5 min jäähy.

Sääntö 4:

4.2.A. Teikkaus.

Erotuomari suorittaa arvonnin ennen ottelun alkua joukkueen kapteenien kanssa, jolloin voittanut joukkue valitsee kenttäpuoliskon ja hävinnyt joukkue suorittaa alkulyönnin.

4.4. Tauko

Joukkue, joka tulee toiselle puoliajalle myöhässä, tuomitaan 5 min jäähy, joukkuerangaistus. (kapteeni nimeää sijaiskärsijän). Jäähy ei rasita pelaajan henkilökohtaista jäähysaldoa.

Aikalisä

Molemmilla joukkueilla on käytössä 1 min aikalisä/ ottelu. Joukkueen kapteenilla ja valmentajalla on oikeus pyytää lupaa aikalisälle. Aikalisää ei voi antaa kulmalyönnin, rankkarin tai pistevaparin yhteydessä. (Sääntö ollut voimassa Bandyliigassa jo useamman vuoden).

Sääntö 10:

OT.5. Kulmalyönti

Jäähyllä olevaa puolustavaa pelaajaa ei saa päästää kentälle kun kulmalyönti on vihelletty.

Jäähyllä oleva pelaaja voidaan päästää kentälle kun kulmalyönti on suoritettu. Ei voi saavuttaa hyötyä.

10.3. Kulmalyönti

Kun kulmalyönti on vihelletty, pelaajavaihtoja ei saa suorittaa.

10.3. Kulmalyönti

On ainoastaan yksi kulmalyönti. Toinen kulma voidaan tuomita kun puolustavan joukkueen pelaaja on pelannut palloa tai pallo on käynyt rangaistusalueen ulkopuolella. Jos puolustavan joukkueen pelaaja tarkoituksellisesti pelaa pallon yli päätyrajan, tuomitaan uusi kulma.

Mikäli joukkue yrittää pelaajavaihtoa, niin ensimmäisestä kerrasta varoitetaan (kollektiivinen) ja seuraavasta tuomitaan 5 min. jäähy.

Mikäli joukkueelle on jo annettu kollektiivinen varoitus rikkomuksesta, tuomitaan välittömästi 5 min jäähy.

Linjatuomareiden rooli korostuu valvonnassa.

Ottelusihteeristön tulee valvoa, ettei jäähyllä ollutta pelaajaa saa päästää kentälle, vaikka hänen jäähyaikansa ehtisi päättyä ennen kulmalyönnin suorittamista. Mikäli kulmalyönti on tuomittu, heidän tulee valvoa myös, ettei jäähyllä ollut pelaaja saa kohtuutonta hyötyä välittömästi kulmalyönnin jälkeen.

Esimerkkejä:

Mikäli kulmalyönnin antaja pelaa pallon suoraan rangaistusalueen (ns. kaaren) ulkopuolelle, josta se lyödään suoraan kohti maalia ja pallo menee puolustajasta tai maalivahdista yli päätyrajan, niin peliä jatketaan maaliheitolla.

Pelaajalla (kulmalyönnin antajalla), joka toimii edellä mainitulla tavalla, on tarkoitus kiertää sääntöä sekä säännön tarkoitusta. Uutta kulmalyöntiä ei siis tuomita.

Mikäli kulmalyönnin antaja pelaa pallon rangaistusalueen (ns. kaaren) ulkopuolelle siten, että pallo menee läpi rangaistusalueen ja lyönti kohti maalia lähtee rangaistusalueen ulkopuolelta. Lyönti lähtee suoraan kohti maalia ja pallo menee puolustajasta tai maalivahdista yli päätyrajan, niin peliä jatketaan maaliheitolla.

Pelaajalla (kulmalyönnin antajalla), joka toimii edellä mainitulla tavalla, on tarkoitus kiertää sääntöä sekä säännön tarkoitusta. Uutta kulmalyöntiä ei siis tuomita.

MUISTA EROAVAISUUS!

MILLOIN PELAAJA PELAA PALLON TARKOITUKSELLISESTI (TOIMENPITEILLÄÄN) YLI PÄÄTYRAJAN TAI MILLOIN PALLO MENEÉ PELAAJASTA YLI PÄÄTYRJAN.

Sääntö 17:

17.3. Joukkuevaroitus (keltainen kortti)

Pelaaja joka pysäyttää pallon esim. korkealla mailalla tai kädellä tuomitaan, joko vapaalyönti (ei hyötyä) tai vapaalyönti ja 10 min jäähy (saavuttaa hyödyn).

Sääntömuutos:

(Sääntö on voimassa 2.10.2008 alkaen.)

Kulmalyönti:

Hyökkäävän joukkueen tulee saattaa pallo peliin viimeistään 5 sekunnin kuluttua (vrt vl) päätuomarin pillillä antamasta luvasta. Rikkeestä tuomitaan vapaalyönti vastustajalle kulmalyöntialueelta.

"Pelin lukemista"

Linjatuomari tarkistaa pallon sijainnin kulmalyöntialueella ja osoittaa sen (hyväksynnän) päätuomarille.

Tarkoitus ei ole, että linjatuomari toimii "normaalia ripeämmin ja yrittää saattaa" hyökkäävän joukkueen tekemään rikkeen, josta seuraisi vapaalyönti puolustavalle joukkueelle. Aika kulmalyönnin antamiseen alkaa aina erotuomarin pillin vihellyksestä.

Kahden erotuomarin järjestelmässä takimmainen, kaarelle sijoittuva, erotuomari antaa luvan pelin käynnistämiseen.

Rangaistuslaukaus

Aikaisemmin tuomittiin aina henk.kohtainen rangaistus rangaistuslaukauksen yhteydessä.

Uusien sääntömuutosten mukaan jäähy ei ole enää välttämätön – tulkintana on jäähy aina silloin, kun viedään maalintekomahdollisuus tai rikkomus on esim. väkivaltainen.

Säännön tulkinnan on tarkoitus lisätä erotuomareiden rohkeutta tuomita rang.laukaus, koska liian usein on sallittu "pieniä ja/tai taktisia" virheitä ja tuomittu rang.laukauksen sijaan vapaalyönti.

Säännön tulkitsee erotuomaristo.



JÄÄPALLOSÄÄNNÖT

Kilpailumääräys

(voimassa 2.10.2008 alkaen.)

Soihdut, savut, ilotulitteet ja muut häiriöt

SJPL:n kilpailumääräykset kieltävät soihtujen yms. käytön ilman viranomaisen lupaa.

Liittohallitus määrittelee sanktiot kilpailumääräysten rikkomisesta mahdollisimman pian. Erotuomariston ei ole tarpeen miettiä sanktioita.

Erotuomareiden ja mahdollisen ottelutarkkailijan tulee raportoida kaikista järjestyshäiriöistä ottelua seuraavana arkipäivänä viimeistään **kello 12.00** Suomen Jääpalloliittoon.

Kilpailumääräys

(voimassa 1.10.2007 alkaen.)

Pelaajien lukumäärä

Bandyliigassa saadaan nimetä enintään kuusitoista (16) pelaajaa ottelupöytäkirjaan. Muilta osin noudatetaan sääntökirjan **sääntökohtaa nro 3 + ohjeet ja tulkinnat**.

Sääntömuutos:

(voimassa 1.10.2006 alkaen.)

Rangaistuksien syyt

5 minuutin jäähy

1. Mailarike
2. Pelin sabotointi

10 minuutin jäähy

3. Huitominen
4. Kampitus
5. Kiinnipitäminen
6. Sopimaton käytös
7. Väkivaltainen peli

Ulosajo

8. Törkeä sopimaton käytös
9. Törkeä väkivaltainen peli
10. Kolmas jäähy
11. Lievä ottelurangaistus

Sääntö 2

(Tulkinta tarkennus, voimassa 1.10.2006 alk.)

OT.7. Varusteiden värit.

Luistimet ja mailat, sekä mailassa käytetyt teipit eivät saa olla pallon värisiä, eivätkä erehdyttävästi muistuttaa pallon väriä. (värisävy)

Tämän sivuston viimeisin **päivitys on tehty 5.11.2009/ Harri Järvinen**

Sisältö

SÄÄNTÖ 1. PELIKENTTÄ	16
1.1. Pelikenttä ja sen mitat.	16
<i>Kansainvälisissä otteluissa pelikentän vähimmäismitat ovat pituus 100 m ja leveys 60 m.</i>	16
<i>SJPL suositus: Jään tulisi olla vaalea (valkoinen).</i>	16
A. Kulma-alue.	16
<i>Pelikentän kulmiin merkitään kulman kärki keskipisteenä 1 m säteellä neljännesympyrät.</i>	16
<i>Viisi metriä päätyrajasta merkitään sivurajasta rangaistusalueen rajaan kulkeva katkoviiva.</i>	16
<i>Kulmalyönnissä saa ainoastaan kulmalyönnin suorittaja olla tämän alueen sisäpuolella.</i>	16
B. Keskiraja.	16
<i>Pelikentän keskipisteen (halkaisija 15 cm) avulla piirretään keskiympyrä, jonka säde on 5 m.</i>	16
C. Rangaistusalue.	16
D. Rajaviivat.	16
1.2. Sivulaudoitus.	16
1.3. Vaihtoalue.	17
1.4. Maalit.	17
A. Pallokorit.	17
1.5. Sähkövalaistus.	17
<i>Jos pallo ylittää valaistustason päiväsaikaan valojen ollessa sytytettyinä, peli jatkuu.</i>	17
Ohjeita ja tulkintoja	18
OT. 1. Jään kunto.	18
OT. 2. Ottelun peruutus.	18
<i>Jos erotuomari on peruuttanut ottelun, hän ei saa johtaa ottelua edes harjoitusotteluna.</i>	18
OT. 3. Pelikentän tarkastus.	18
OT. 4. Puutteellisuudet pelikentällä.	18
OT. 5. Sivulaudoituksen siirtyminen.	18
OT. 6. Pelikentän eristäminen katsomosta.	18
OT. 7. Vaihtopenkit.	18
OT. 8. Pakkasen tai tuulen vaikutus sivulaudoitukseen.	18
<i>Sama tulkinta on voimassa silloinkin, jos sivulaudoitukset siirtyilevät kovan tuulen vuoksi.</i>	18
OT. 9. Maalikehykset.	19
OT.10. Pallokorien siirtäminen.	19

OT.11. Ottelu sähkövalossa.	19
OT.12. Keskiliput.	19
OT.13. Maalin siirtyminen.	19
SÄÄNTÖ 2. VARUSTEET	20
2.1. Pallo.	20
2.2. Maila.	20
Lavasta käyristetyn mailan käyttö ei ole hyväksytty jääpallossa.	20
SJPL suositus: Mailan lavan tulisi olla valkoinen tai teipattu valkoiseksi.	20
2.3. Luistimet.	20
2.4. Kypärä, suu- ja kasvosuojus.	20
Junioritotteluissa kasvo- ja kaulasuojat ovat pakollisia.	20
2.5. Peliasut.	20
Ohjeita ja tulkintoja	20
OT.1. Hyväksymismerkinnät.	20
OT.2. Varusteiden tarkastus.	20
OT.3. Pelaajan varuste putoaa.	21
OT.4. Pelin viivyttäminen puutteellisen varusteen vuoksi.	21
OT.5. Pallo tarttuu varusteisiin.	21
OT.6. Ottelun järjestäjän velvollisuudet.	21
OT.7. Varusteiden värit.	21
Luistimet, mailat eivätkä mailassa käytetyt teipit saa olla pallon värisiä.	21
OT.8. Kaksi palloa pelikentällä.	21
SÄÄNTÖ 3. PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ	22
3.1. Pelaajien lukumäärä.	22
Aikaisemmin mainittujen 11 pelaajan lisäksi joukkueella saa olla 4 vaihtopelaajaa.	22
3.2. Pelaajavaihdot.	22
Maalivahdin vaihdon tulee tapahtua aina pelikatkon aikana ja erotuomarin luvalla.	22
3.3. Jäähyn saaneen pelaajan paluu pelikentälle.	22
3.4. Joukkueen kapteeni.	23
Jäähylle määrätty joukkueen kapteeni säilyttää joukkueen kapteenin valtuutensa.	23
Maalivahti ja joukkueen kapteeni voi olla sama pelaaja.	23
Ohjeita ja tulkintoja	23
OT.1. Joukkue aloittaa ottelun vajaalla.	23
OT.2. Joukkueessa alle 8 pelaajaa.	23

OT.3. Pelaajavaihdot.	23
OT.4. Pelikelpoisten pelaajien lukumäärä.	23
OT.5. Joukkueen vastuuhenkilö.	23
OT.6. Penkkiväki.	24
SÄÄNTÖ 4. PELIAIKA	25
4.1. Normaali peliaika.	25
A. Peliaika nuorten otteluissa.	25
4.2. Teikkaus. Alkulyönti.	25
A. Teikkaus.	25
B. Alkulyönti.	25
A. Normaali jatkoaika.	25
B. Maalista poikki (Golden goal).	25
C. Jatkoaika nuorten otteluissa.	25
4.4. Tauko.	26
A. Normaali tauko.	26
B. Normaalin peliajan ja jatkoajan välinen tauko.	26
C. Jatkoajalla pidettävä tauko.	26
D. Erotuomarin valtuudet.	26
4.5. Ottelun peruutus tai keskeytys.	26
Peruutuksen tai keskeytyksen syy tulee ilmoittaa välittömästi ottelun järjestäjälle (liitto / piiri).	26
4.6. Erotuomaripallo.	26
Rikkomuksista tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle.	26
Ohjeita ja tulkintoja	26
OT.1. Lisäaika.	26
OT.2. Virheellinen peliaika.	27
A. Ylipitkä puoliaika.	27
Peliä jatketaan erotuomaripallolla pelikentän keskipisteestä.	27
OT.3. Otteluajan tarkistus.	27
Ennen puoliaikojen päättymistä erotuomarit tarkistavat otteluajan toisiltaan.	27
OT.4. Alhainen lämpötila.	27
OT.5. Ottelun peruutus pakkasen vuoksi.	27
Erotuomari voi peruuttaa ottelun kovan pakkasen vuoksi.	27
OT.6. Kova lumisade.	27
OT.7. Sakea sumu	28

A. Sakea sumu ennen ottelua.	28
B. Sakea sumu ottelun aikana.	28
SÄÄNTÖ 5. PELAAMISOIKEUS	29
Ohjeita ja tulkintoja	29
OT. 1. Pelaaminen ilman mailaa.	29
Kenttäpelaaja, joka kantaa mailaa kainalossaan, saa osallistua peliin.	29
OT. 2. Jäässä pelaaminen (hetkellisesti).	29
OT. 3. Jäässä pelaaminen.	29
OT. 4. Jäälle heittäytyminen.	29
OT. 5. Maalivahdin jäälle heittäytyminen.	29
OT. 6. Maalivahti pelaa rangaistusalueen ulkopuolella.	29
Rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahti rinnastetaan kenttäpelaajaksi. Kts. OT.4.	29
OT. 7. Rikkoutunut maila.	29
OT. 8. Pelaaja ajautuu pelikentän ulkopuolelle.	29
OT. 9. Pelikentälle palaaminen.	29
OT.10. Varuste pelikentällä.	30
OT.11. Pelaaminen mailan varrella.	30
SÄÄNTÖ 6. MAALIVAHTI	31
6.1. Maalivahdin varusteet.	31
6.2. Maalivahdin oikeudet rangaistusalueellaan.	31
Viiden sekunnin ajanlasku alkaa siitä hetkestä, kun maalivahdilla on pallo hallussa.	31
Maaliheittoa koskevat säännöt ovat säännössä 10.1. ja säännön 10 ohjeissa ja tulkinnoissa.	31
HUOM !	31
6.4. Rangaistukset maalivahdin sääntörikkomuksista.	31
A. Maalivahdin pelin viivyttäminen.	31
B. Maalivahti omalla rangaistusalueellaan.	31
C. Maalivahti rangaistusalueensa ulkopuolella.	31
6.6. Loukkaantunut maalivahti.	32
6.7. Maalivahti ei pysty vapautumaan pallosta.	32
6.8. Maalivahti vaihdetaan kenttäpelaajaksi.	32
6.9. Maalivahdin estäminen.	32
Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti sekä varoitus ja rikkomuksen toistuessa 5 min jäähy.	32
Ohjeita ja tulkintoja	32
OT.1. Maalivahdin suojukset.	32

OT.2. Maalivahdin vaihto.	33
OT.3. Maalivahdin ottelurangaistus.	33
Kts. 6.5. ja OT.2.	33
SÄÄNTÖ 7. PALLO PELAAMISEN KOHTEENA	34
7.1. Pelaaminen.	34
7.2. Pallon ohjaaminen.	34
7.3. Pysäyttäminen kädellä, korkealla mailalla.	34
Ohjeita ja tulkintoja	34
OT.1. Korkea maila.	34
OT.2. Vaaralliset lyönnit.	34
SÄÄNTÖ 8. VASTAPELAAJA KOHTEENA	35
8.1. Vastapelaaja kohteena.	35
8.2. Vastapelaajan maila kohteena.	35
8.4. Pallottoman pelaajan estäminen.	35
8.6. Rangaistukset.	35
Ohjeita ja tulkintoja	35
OT.1. Väkivaltainen pelitapa.	35
OT.2. Vastapelaajaan kohdistuvat lyöntiyritykset.	35
A.A. Pallo pelietäisyydellä.	35
B.A. Pallo ei ole pelietäisyydellä.	36
OT.3. Määritelmä: Pallo pelietäisyydellä.	36
OT.4. Lyönnit mailaan.	36
OT.5. Vastapelaajan varjostaminen.	36
OT.6. Pallo poissa pelistä.	36
OT.7. Vastapelaajan kaataminen	36
Rikotun pelaajan tulee	36
Rangaistusalueen ulkopuolella maalivahti rinnastetaan kenttäpelaajaan.	36
SÄÄNTÖ 9. MAALIN HYVÄKSYMINEEN	37
9.1. Maalin hyväksyminen.	37
Maalia ei voi tehdä maalivahdin heitosta suoraan vastajoukkueen maaliin.	37
9.3. Maalin siirtyminen.	37
Ohjeita ja tulkintoja	37
OT.1. Pallo osuu erotuomariin.	37
OT.2. Pallo osuu pelaajaan.	37

OT.3. Pallo osuu ulkopuoliseen henkilöön.	37
OT.4. Ulkopuolinen henkilö estää pallon kulun.	37
OT.5. Ulkopuolinen henkilö yrittää estää pallon kulun.	38
OT.6. Mailan katkeaminen, kädestä irtoaminen.	38
OT.7. Liikaa pelaajia pelikentällä.	38
OT.8. Väärin tehty, mutta hyväksytyt maali.	38
SÄÄNTÖ 10. PELIN KÄYNNISTÄMINEN	39
10.1. Maaliheitto.	39
Hyökkäävän joukkueen pelaajien on oltava maaliheiton aikana rangaistusalueen ulkopuolella.	39
10.3. Kulmalyönti.	39
Maali voidaan tehdä suoraan kulmalyönnistä.	39
Ohjeita ja tulkintoja	39
OT.1. Pallo yli rajan.	39
OT.2. Pallo osuu maalikehyksiin, erotuomariin.	39
OT.3. Kaksoiskosketus.	39
OT.4. Maaliheitto.	40
A. Pelin viivyttäminen maaliheitossa.	40
B. Pallo pelissä maaliheitossa.	40
C. Maalivahti pudottaa pallon.	40
D. Maaliheiton suoritus.	40
E. Maaliheitto vastajoukkueen maaliin.	40
F. Vastapelaajien paikka.	40
G. Pallon palautus omalle maalivahdille	40
OT.5. Kulmalyönti.	40
A. Pelin viivyttäminen.	40
B. Kulmalyönnin suoritus.	40
C. Kulmalipun siirtäminen.	41
D. Jäähyajan päättyminen kulmalyönnin aikana.	41
E. Pallo kulma-alueen ulkopuolella.	41
F. Kulmalyönnissä erotuomarin on puututtava johdonmukaisesti peliä viivyttäviin pelaajavaihtoihin ja tarvittaessa varoitettava sekä tuomittava 5 min. jäähy	41
SÄÄNTÖ 11. PAITSIO	42
11.2. Paitsion tuomitseminen.	42
Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä paikasta, missä pelaaja oli paitsiossa.	42
Pelaaja voi olla paitsioasemassa, mutta hän ei millään tavoin saa osallistua peliin.	42

Ohjeita ja tulkintoja	42
OT. 1. Paitsiosääntö erikoistilanteissa.	42
OT. 2. Pallo osuu vastapelaajaan.	42
OT. 3. Vastapelaaja pelaa palloa.	42
Pelaaja ei ole paitsiossa, kun vastajoukkueen pelaaja pelaa pallon hänelle.	42
OT. 4. Pallo osuu maalikehyksiin tai maalivahtiin.	42
OT. 5. Passiivinen pelaaja.	42
OT. 6. Pelaaja ajautuu maalin sisään.	42
OT. 7. Pelaaja pallon takana.	42
OT. 8. Pelaaja huutaa paitsioasemassa.	42
Pelaaja on paitsiossa, jos hän huudoin tai elein osallistuu peliin.	42
OT. 9. Syöttöhetki.	43
OT.10. Paitsion viisi ehtoa.	43
SÄÄNTÖ 12. VAPAALYÖNTI	44
Tämän lisäksi erotuomari voi tuomita vapaalyönnin sääntökohdan 18 mukaan.	44
Ohjeita ja tulkintoja	44
OT.1. Virheellinen varuste.	44
OT.2. Kaksi rikkomusta eri joukkueiden taholta.	44
Jos molemmat joukkueet rikkovat peliä samanaikaisesti, tuomitaan erotuomaripallo.	44
OT.4. Hyötynäkökohta.	45
OT.5. Hyötynäkökohdan osoitus.	45
Erotuomarin on joko suullisesti tai merkinannolla kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.	45
OT.6. Hyötynäkökohdan soveltaminen.	45
SÄÄNTÖ 13. VAPAALYÖNNIN SUORITUS	46
Vapaalyönnissä pallon on oltava liikkumatta ennen lyönnin suoritusta. (Uusi vapaalyönti).	46
Samanaikaisesti toistuvista rikkomuksista joukkuevaroituksen jälkeen seuraa 5 min jäähy.	46
13.4. Vapaalyönnin suoritus.	46
Ohjeita ja tulkintoja	46
OT.1. Nopea vapaalyönti.	46
Erotuomarin tulee viheltää kahdesti merkiksi siitä, että peli voidaan käynnistää heti.	46
OT.2. Vapaalyönnin suorittaja.	46
OT.3. Vastapelaajat.	46
OT.4. Vapaalyönnin suorittaja vaatii 5 m.	46
OT.5. Vapaalyönnin viivyttäminen.	47

OT.6. Vapaalyönti omaan maaliin.	47
<i>Jos pallo vapaalyönnistä pelataan suoraan omaan maaliin, maali hyväksytään (oma maali).</i>	47
OT.7. Joukkuevaroit.	47
OT.8. Pelin viivyttäminen.	47
OT.9 Hyökkäävän joukkueen vapaalyönti vapaalyöntipisteeltä	47
SÄÄNTÖ 14. RANGAISTUSLYÖNTI	48
<i>Ohjeita ja tulkintoja</i>	48
OT. 1. Rikkomus rangaistusalueella.	48
OT. 2. Varusteen heitto rangaistusalueen ulkopuolelle.	48
OT. 3. Puolustaja pitää kiinni maalikehyksistä.	48
OT. 4. Maalin siirtäminen.	48
OT. 5. Rangaistuslyönnin edellytys.	49
OT. 6. Vastapelaaja kohteena.	49
OT. 7. Rangaistuslyönti ja jäähy	49
<i>Rangaistuslyöntiä edeltäneestä rikkomuksesta seuraa aina vähintään jäähy.</i>	49
OT. 8. Hyötynäkökohta.	49
OT. 9. Päätäväisyys ja johdonmukaisuus.	49
OT.10. Varusteen heitto rangaistusalueen sisäpuolelle.	49
SÄÄNTÖ 15. RANGAISTUSLYÖNNIN SUORITUS	50
15.4. Rangaistuslyönnin suoritus.	50
15.6. Puolustajan rikkomukset.	50
<i>Ohjeita ja tulkintoja</i>	50
OT.1. Vauhdinotto rangaistuslyönnissä.	50
OT.2. Rangaistuslyönti puoliaikojen lopussa.	51
<i>Jos maali tehdään lisäajalla, suoritetaan alkulyönti hyväksytyn maalin merkiksi. Kts. 9.4.</i>	51
OT.3. Syöttö rangaistuslyönnissä.	51
OT.4. Maalivahdin paikka.	51
OT.5. Erotuomarin vihellys.	51
OT.6. Rangaistus ja rangaistuslyönti.	51
OT.7. Pelaajien lukumäärä.	51
OT.8. Valelyönti.	51
SÄÄNTÖ 16. RANGAISTUSLYÖNTIKILPAILU	52
16.1. Rangaistuslyöntikilpailun käyttö ottelussa.	52
16.3. Rangaistuslyöntikilpailun aloitus.	52

16.5. Tasatilanne 5 lyönnin jälkeen. _____	52
16.7. Erotuomarit. _____	52
SÄÄNTÖ 17. RANGAISTUKSET _____	53
17.1. Huomautus. _____	53
17.3. Joukkuevaroitus (keltainen kortti) _____	53
Sääntö 10. Puolustavan joukkueen pelaaja ylittää päätyrajan ennen kulmalyönnin suoritusta. __	53
Sääntö 10. Hyökkäävän joukkueen pelaaja saavuttaa etua olemalla maaliheiton aikana _____	53
17.6. Ottelurangaistus (lievä) (punainen kortti). _____	55
Jos joukkueella on ylimääräinen pelaaja(liikaa pelaajia kentällä, kts.OT.2.). _____	55
Jos pelaaja solvaa (pilkkaa) erotuomaria, toimitsijoita, pelaajia, johtajia tai katselijoita. _____	55
Edellä mainituissa tapauksissa joukkue pelaa vajaalla ottelun loppuun asti. _____	55
17.8. Rangaistukset penkkiväelle. _____	55
Ohjeita ja tulkintoja _____	56
OT. 1. Jäähy rangaistuslyönnin yhteydessä. _____	56
OT. 2. Liikaa pelaajia pelikentällä. _____	56
OT. 3. Hyötynäkökohta. Siirretty jäähy. _____	56
OT. 4. Jäähyn saanut pelaaja. _____	56
OT. 5. Jäähyaika. _____	56
OT. 6. Jäähyllä ollut pelaaja liian aikaisin pelikentälle. _____	56
OT. 7. Jäähyllä oleva pelaaja tekee rikkomuksen. _____	56
OT. 8. Ottelurangaistus. _____	57
OT. 9. Ottelurangaistus ennen peliä. _____	57
OT.10. Erotuomarin menettely. _____	57
Erotuomarin tulee toimia aina niin, ettei rikkonut joukkue koskaan saa hyötyä itselleen. _____	57
Pyri välttämään keskustelua rangaistun pelaajan kanssa matkalla ottelusihteerin luokse. _____	57
Erotuomarin valta käsittää myös puoliaikojen välisen tauon. _____	57
OT.11. Raportti. _____	57
Erotuomari on velvollinen ilmoittamaan joukkueen johdolle tekemästään raportista. _____	57
OT.12. Joukkueen kapteenin velvollisuus nimetä sijaiskärsijä. _____	57
SÄÄNTÖ 18. EROTUOMARI JA OTTELUSIHTTEERI _____	58
18.1. Erotuomarin toimivalta. _____	58
18.3. Peli-aika. _____	58
18.5. Tuomitseminen. _____	58
Erotuomarin ottelutapahtumia koskevat päätökset ovat lopullisia, eikä niistä voi valittaa. _____	58

18.7. Ottelupöytäkirja.	58
Ottelusihteeri on ottelun virallinen toimitsija ja toimii erotuomareiden apuna.	58
Ohjeita ja tulkintoja	59
OT.1. Erotuomarin suhde pelaajiin ja penkkiväkeen.	59
OT.2. Erotuomarin suhde katsojiin.	59
OT.3. Väkivaltainen peli.	59
OT.4. Lisäaika.	59
OT.5. Ottelun järjestäjä.	59
OT.6. Ottelusihteeri.	59
Ennen pelikentälle saapumista erotuomarilla on oikeus evätä pelaajan osallistuminen.	60
Kolmen erotuomarin järjestelmä:	61
Ennen ottelua	61
Ottelun aloittaminen	61
Ottelun aikana	61
Yhteisillä koulutuspäivillä sovitaan erikseen kolmikon sijoittumiset eri pelitilanteissa.	62
Ottelun jälkeen	62
Lopputoteamus kolmen erotuomarin järjestelmästä	62
Kahden erotuomarin järjestelmä:	62
Ottelusihteeri:	63
Ottelusihteerin valitsee asianomainen elin.	63
Ennen ottelua	63
Huolehdi, että ottelussa on riittävä määrä, vähintään 2 kpl, ottelukelloja ja ottelupöytäkirja.	63
Ottelun aikana	63
Erotuomari ilmoittaa ottelusihteerille aina mahdollisesta lisäajasta.	63
Ottelutauon aikana	64
Huolehdi, ettei tauon kokonaispituus tarpeettomasti ylitä 15 minuuttia.	64
Ottelun jälkeen	64
Muista ottelusihteerinä:	64
Muista erotuomarina:	64
Lappeenrannassa 27.9.2006	65

SÄÄNTÖ 1. PELIKENTTÄ**1.1. Pelikenttä ja sen mitat.**

Pelikenttä on suorakaiteen muotoinen. Sen pituus saa olla enintään 110 m ja vähintään 90 m. Leveys ei saa ylittää 65 m eikä alittaa 45 m.

Kansainvälisissä otteluissa pelikentän vähimmäismitat ovat pituus 100 m ja leveys 60 m.

Pelikenttä merkitään selvästi näkyvin yhtenäisin rajaviivoin. Pitempiä rajaviivoja kutsutaan sivurajoiksi ja lyhyempiä päätyrajoiksi paitsi maalin sisällä olevaa rajaa maalirajaksi.

SJPL suositus: Jään tulisi olla vaalea (valkoinen).

A. Kulma-alue.

Pelikentän jokaiseen kulmaan, pelikentän ulkopuolelle, sijoitetaan vähintään 7,5 cm päähän rajaviivoista kirkasväriset kulmaliput. Lipputangot valmistetaan hyväksytystä aineesta ja ne saavat olla enintään 5 cm paksuisia ja vähintään 2 m korkuisia.

Pelikentän kulmiin merkitään kulman kärki keskipisteenä 1 m säteellä neljännesympyrät.

Viisi metriä päätyrajasta merkitään sivurajasta rangaistusalueen rajaan kulkeva katkoviiva.

Kulmalyönnissä saa ainoastaan kulmalyönnin suorittaja olla tämän alueen sisäpuolella.

B. Keskiraja.

Keskiraja merkitään pelikentän poikki yhdensuuntaisesti päätyrajojen kanssa. Keskirajan merkitsemiseksi sijoitetaan pelikentän ulkopuolelle 1 m päähän sivurajoista samanlaiset lipputangot kuin pelikentän kulmiinkin.

Pelikentän keskipisteen (halkaisija 15 cm) avulla piirretään keskiympyrä, jonka säde on 5 m.

C. Rangaistusalue.

Kummankin maalin eteen merkitään rangaistusalue, maalirajan keskipiste keskipisteenä 17 m säteellä piirretty puoliympyrä. Maalirajan keskipisteestä kohtisuoraan pelikentälle 12 m päähän merkitään rangaistuslyöntipiste, jonka halkaisija on 15 cm.

Vapaalyöntiä varten merkitään rangaistusalueen rajaviivalle 2 kiinteätä pistettä 17 m päähän kummastakin pääty- ja rangaistusalueen rajaviivojen leikkauspisteestä. Vapaalyöntipisteiden halkaisija on 15 cm ja niiden mukaan merkitään ympyrät 5 m säteellä.

D. Rajaviivat.

Pelikentän rajaviivat ovat enintään 8 cm ja vähintään 5 cm leveät. Rajaviivat kuuluvat aina pelattavaan alueeseen. Rajaviivat merkitään punaisella värillä ja niiden tulee olla yhtenäiset. (Poikkeuksena kulma-alueen katkoviiva.)

1.2. Sivulaudoitus.

Pelikentän sivurajoille sijoitetaan sivulaudoitus, joka estää pallon menon pelikentän ulkopuolelle. Sivulaudat valmistetaan puusta, muovista, alumiinista tai muusta hyväksytystä aineesta ja ovat mitoiltaan: pituus 4 m, korkeus 15 cm ja vahvuus 2-4 cm.

Sivulautojen reunat pyöristetään. Sivulaudat asetetaan sivurajoille pystyyn jäätä vasten kentän ulkopuolelle jäävien tukien varaan. Sivulautoja ei saa kiinnittää jäähän, vaan niiden tulee

liukua kosketettaessa. Sivulaudoituksen tulee päättyä vähintään 1 m ja enintään 3 m ennen päätyrajaa. Sivulautojen yläreunaan kiinnitetään hyväksytyt suojus.

1.3. Vaihtoalue.

Neljä sivulaudoituksen kappaletta maalataan punaiseksi molemmilta puolilta. Nämä sivulaudoitukset sijoitetaan kaksi kappaletta keskirajan kummallekin puolelle vaihtopenkkien eteen ja laudoitusten päihin, keskirajan kummallekin puolelle, maalataan 1 m pituinen, poikittainen viiva. Tätä aluetta kutsutaan vaihtoalueeksi. Kaikkien pelaajavaihtojen tulee tapahtua tällä alueella. Väärästä vaihdosta (*paikka tai hetki*) seuraa **5 min jäähy** pelikentälle tulleelle pelaajalle.

Pelaajan, joka on määrätty poistumaan pelikentältä esim. korjaamaan varusteitaan tai pelaajan, joka tulee myöhästyneenä otteluun, tulee käyttää vaihtoaluetta. Tämä koskee myös pelaajaa, joka tulee pelikentälle loukkaantuneen pelaajan tilalle.

1.4. Maalit.

Pelikentän molempien päätyrajojen keskelle merkitylle alueelle sijoitetaan maalit, joiden kehykset on valmistettu puusta, alumiinista tai teräksestä hyväksytyjen mallien mukaan. Kehykset varustetaan jarrupiikein liukumisen estämiseksi.

Maalikehysten sisämitat: korkeus 2,1 m, leveys 3,5 m, syvyys ylhäällä **vähintään** 1 m ja alhaalla vähintään 2 m. Maalikehyksissä ei saa olla mitään teräviä kulmia ja ne tulee pyöristää 0,5 cm. Maalit sijoitetaan maalirajojen päälle niin, että pylvään etuosa on samalla tasolla kuin maalirajan pelikentän puoleinen osa.

Maalikehysten sivu- ja takaseinien sekä katon sivuverkko on teräslankaa tai muuta hyväksyttyä ainetta. Verkon silmien koko ei saa ylittää 4 cm.

Maalin sisään 30 cm katon takarajasta ripustetaan löysä verkko aukottomasti kattoon peittäen maalin sivu- ja alaosat niin ettei pallo palaudu takaisin pelikentälle. Verkkoa ei saa kiristää eikä se saa vaikeuttaa maalivahdin toimintaa.

A. Pallokorit.

Maalien sivuverkkojen ulkopuolelle kiinnitetään 4 pallokoria, kaksi kumpaankin maaliin. Korit ovat 50 cm päässä pylvästä ja 1 m korkeudella jäästä.

1.5. Sähkövalaistus.

Jos pallo ottelun aikana osuu pelikentän yllä riippuviin valaisinlaitteisiin tai jos se katoaa erotuomarilta näkymättömiin valaistustason yläpuolelle, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle siitä kohdasta, missä pallo osui valaisinlaitteisiin tai katosi näkymättömiin. Jos tämä tapahtuu rangaistusalueella, suoritetaan vapaalyönti lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

Tätä sääntöä noudatetaan myös alku-, vapaa-, kulma- ja rangaistuslyönnissä sekä maaliheitossa, *maalivahdin avausheitossa ja erotuomaripallossa*.

Jos pallo ylittää valaistustason päiväsaikaan valojen ollessa sytytettyinä, peli jatkuu.

Ohjeita ja tulkintoja**OT. 1. Jään kunto.**

Jos pelialueen kunto voidaan katsoa vaaralliseksi pelaamiselle, on erotuomarin peruutettava ottelu. *Ottelu voidaan pelata, vaikka jää on tai sen odotetaan muuttuvan sohjoiseksi. Samoin voidaan pelata vaikka jään pinnalla on vettä.*

Esim. avonaiset railot luonnonjäällä **tai jäättömät alueet pelikentällä** voivat olla syy ottelun peruuttamiseen.

Huonot jääolosuhteet eivät aina merkitse, ettei ottelua voida pelata. Erotuomari tekee aina yksin ratkaisun ottelun pelaamisesta ottelupaikalla, *neuvoteltuaan joukkueiden kanssa.*

OT. 2. Ottelun peruutus.

Jos erotuomari toteaa, ettei virallista ottelua voida pelata, hänen on tehtävä ratkaisunsa ottelun peruuttamisesta mahdollisimman aikaisin ennen kuin yleisö on saapunut paikalle.

Jos erotuomari on peruuttanut ottelun, hän ei saa johtaa ottelua edes harjoitusotteluna.

Peruuta ottelu aina tarkan harkinnan jälkeen huomioiden myöskin mahdolliset taloudelliset seuraamukset kuitenkin siten, että urheilullinen puoli on aina etusijalla.

OT. 3. Pelikentän tarkastus.

Erotuomarin on oltava ottelupaikalla pelikentän tarkastamista varten vähintään tuntia ennen ottelun alkua tai aikaisemminkin, mikäli ohjeet niin edellyttävät.

OT. 4. Puutteellisuudet pelikentällä.

Kaikista puutteista pelikentällä, jää ja järjestelyt mukaan lukien, on tehtävä ilmoitus sekä ottelun järjestäjälle että asianomaiselle liitolle / piirille.

OT. 5. Sivulaudoituksen siirtyminen.

Jos sivulaudoitus on siirtynyt pelin aikana alle metrin paikoiltaan joko pelikentän ulko- tai sisäpuolelle, peliä ei katkaista. Jos laudoitus em. tilanteessa siirtyy yli metrin, peli katkaistaan ja käynnistetään vapaalyönnillä, jos pallo osuu laudoitukseen sivurajan ulkopuolella ja erotuomaripallolla, jos pallo osuu laudoitukseen pelikentän sisäpuolella.

Sääntöä tulkitaan niin, että peli katkaistaan, jos pallo ei ole pelattavissa tai jos pelaaja erotuomarin mielestä saa aiheettoman hyödyn laudoituksen siirtymisestä.

OT. 6. Pelikentän eristäminen katsomosta.

Ellei pelikenttää ole tehokkaasti eristetty katsomosta, on pelikentän ympärille vähintään 2 m päähän sivurajoista ja vähintään 5 m päähän päätyrajoista merkittävä erillinen raja. Yleisöllä ei ole oikeutta oleskella tämän sulkurajan sisäpuolella.

OT. 7. Vaihtopenkit.

Vaihtopelaajien ja joukkueenjohdon penkit sijoitetaan pelikentän samalle puolelle keskirajasta päätyrajaan päin n. 2 m päähän sivurajasta. Jäähyn saaneilla pelaajilla on oltava erillinen jäähypenkki, jotta erotuomari tai ottelusihteeri voi valvoa jäähyllä olevia pelaajia.

OT. 8. Pakkasen tai tuulen vaikutus sivulaudoitukseen.

Jos sivulaudoitukset ottelun aikana jäätyvät kiinni jäähän, mikä voi olla vaarallista pelaajille, erotuomari voi päättää ottelun pelaamisesta ilman sivulaudoituksia.

Sama tulkinta on voimassa silloinkin, jos sivulaudoitukset siirtyilevät kovan tuulen vuoksi.

OT. 9. Maalikehykset.

Maalikehyksiä ei tarvitse päällystää puulla, jos ne täyttävät sääntöjen mukaiset mitat ja ovat punaiset.

OT.10. Pallokorien siirtäminen.

Maalivahdilla ei ole oikeutta siirtää pallokoreja ilman erotuomarin lupaa. Rikkomuksesta seuraa varoitus ja rikkomuksen toistuessa **5 min jäähy**. Kts. 6.5.

OT.11. Ottelu sähkövalossa.

Jos erotuomari päivällä suorittettavan ottelun aikana katsoo aiheelliseksi käyttää pelikentän valaistusta, hänen tulee ilmoittaa asiasta ennen ottelua tai puoliajalla ottelun järjestäjille ja joukkueiden kapteeneille.

OT.12. Keskiliput.

Pelikentiltä, joissa toimii pysyvästi ottelusihteri, voidaan poistaa keskirajan lipputanko ottelusihterin kohdalta.

OT.13. Maalin siirtyminen.

Jos maali pelin ollessa käynnissä siirtyy kovan tuulen vuoksi, peli katkaistaan silloin, kun palloa pelataan siirtyneen maalin päätyrajaa kohti. (Kts. 9.3.) Maali siirretään paikoilleen ja tuetaan siirtymisen estämiseksi. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, missä pallo keskeytyshetkellä oli. Kts 4.6.



2.1. Pallo.

Muovista tai muusta hyväksytystä aineesta valmistetun pallon tulee olla väriltään helposti näkyvä. Sen tulee uutena ponnahtaa säännöllisesti vähintään 15 cm ja korkeintaan 30 cm, kun se pudotetaan 1,5 m korkeudelta jäälle. Pallon läpimitan on oltava kauttaaltaan **63 mm (+/-2 mm)** sekä painon uutena **vähintään 60 g ja korkeintaan 65 g ns. iso pallo**.

2.2. Maila.

Mailan tulee olla valmistettu puusta tai samantapaisesta hyväksytystä aineesta. Sen leveys, vahvikeremmit mukaan lukien, ei saa ylittää 7 cm. Mailan ulkokaaren pituus ei saa ylittää 125 cm. Mailan alapään kulmien ja reunojen on oltava pyöristettyjä ilman metallivahvikkeita.

Lavasta käyristetyn mailan käyttö ei ole hyväksytty jääpallossa.

SJPL suositus: Mailan lavan tulisi olla valkoinen tai teipattu valkoiseksi.

2.3. Luistimet.

Pelaajien ja erotuomareiden on oltava jäällä luistimilla, joissa ei saa olla mitään sellaista, joka voi olla vaarallinen toiselle osapuolelle.

2.4. Kypärä, suu- ja kasvosuojus.

Pelaajien ja erotuomareiden on jäällä käytettävä hyväksymismerkillä varustettua kypärää. Kenttäpelaajien on tämän lisäksi käytettävä suusuojusta ja maalivahtien kasvosuojusta. *Kenttäpelaajat saavat myöskin käyttää hyväksymismerkillä varustettua kasvosuojusta.*

Junioriotteluissa kasvo- ja kaulasuoja ovat pakollisia.

Kaikkien suojusten on oltava asiallisesti ja sääntöjen mukaan kiinnitettyjä, ne eivät saa olla itselle tai toisille rakenteellisesti vaarallisia, eikä kasvosuojuksen tai kypärän rakennetta tai alkuperäistä muotoa saa muuttaa.

2.5. Peliasut.

Joukkueen pelaajilla tulee olla samanväriset peliasut ja sukat ja niillä tulee olla hallitseva pääväri. Jos molemmilla joukkueilla on samankaltaiset peliasut, vierasjoukkue vaihtaa peliasut.

Puolueettomalla pelikentällä pelattavassa ottelussa ensin mainittu joukkue on kotijoukkue. Jos se ei ole selvillä, asia ratkaistaan rahanheitolla. Erotuomari on vastuussa siitä, että joukkueilla on selvästi toisistaan erottuvat peliasut.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Hyväksymismerkinnät.

Erotuomarin on ennen ottelun alkua ja ottelun aikana huolehdittava, että pallot, mailat ja kaikki varusteet ovat sääntöjen mukaiset ja varustetut hyväksymismerkillä. *Liitto julkaisee vuosittain niiden valmistajien nimet, joiden tuotteille on annettu hyväksymismerkki määräajaksi.*

Erotuomarin havaitessa ennen ottelua virheellisen tai puuttuvan varusteen hän evää ko. pelaajan pelaamisoikeuden kunnes varuste on sääntöjen mukainen.

OT.2. Varusteiden tarkastus.

Metallivahvikkeet, ruuvit tai muut vastaavat eivät ole sallittuja mailassa. Erotuomarin on ennen ottelun alkua pyynnöstä tarkastettava pelaajien mailat ja muut varusteet. Joukkueen kapteeni (*vastaa joukkueestaan*) on velvollinen ennen ottelun alkua vahvistamaan erotuomarille, että hänen joukkueensa pelaajat käyttävät sääntöjen mukaisia varusteita. Jos pelaajalla kuitenkin ottelun aikana todetaan puutteellisuuksia varusteissa, tuomitaan hänelle **5 min jäähy**. Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä, jos ottelu on katkaistu pelaajalle määrätyn jäähyvuoksi - muuten tilanteen ja voimassa olevien sääntöjen mukaan. Pelaajan, joka on määrätty

pelikentältä korjaamaan varusteitaan, tulee oma-aloitteisesti pelikentälle palatessaan näyttää erotuomarille korjatut varusteensa. **(kts.sääntö12.OT.1.– pelin jatkamispaikka)**

OT.3. Pelaajan varuste putoaa.

Pelaaja, joka ottelun aikana pudottaa kypäränsä, suu- tai kasv suojuksensa, saa pelata loppuun sen tilanteen, missä varuste putosi. Tämän jälkeen pelaajan on välittömästi korjattava varusteensa. Rikkomuksesta seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle ja pelaajalle **5 min jäähy**.

OT.4. Pelin viivyttäminen puutteellisen varusteen vuoksi.

Pelin käynnistämistä ei saa estää tai viivyttaa varusteiden korjaamisella. Varusteiden korjaus suoritetaan vaihtopenkin luona. Jos pelaaja kiellosta huolimatta rikkoo tätä sääntöä, hänelle tuomitaan **5 min jäähy**.

OT.5. Pallo tarttuu varusteisiin.

Jos pallo, pelin ollessa käynnissä, tarttuu pelaajan luistimeen tai varusteisiin, peli katkaistaan ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

OT.6. Ottelun järjestäjän velvollisuudet.

Ottelun järjestäjä on vastuussa siitä, että riittävä määrä palloja (Bandyliiga vähintään 13 palloa, muut ottelut vähintään 5 palloa) on saatavilla ja niitä varten korit (4 kpl) kiinnitettynä maalien ulkopuoliseen sivuverkkoon. Pallokorit eivät saa olla rakenteellisesti vaarallisia pelaajille.

OT.7. Varusteiden värit.

Luistimet, mailat eivätkä mailassa käytetyt teipit saa olla pallon värisiä.

OT.8. Kaksi palloa pelikentällä.

Jos pelikentällä on pelin aikana useampia palloja, peli katkaistaan ainoastaan siinä tapauksessa, että ylimääräiset pallot vaikuttavat pelitilanteeseen. Peliä jatketaan erotuomaripallolla (oikean pallon paikasta). Kts 4.6.

OT.9. Rikkoutunut maila.

Rikkoutuneella mailalla tehty maali hylätään ja ottelua jatketaan maaliheitolla.

3.1. Pelaajien lukumäärä.

Jääpallo-ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään 11 pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti ja yhden joukkueen kapteeni. Ottelun alkaessa on joukkueessa oltava vähintään 8 pelaajaa.

Aikaisemmin mainittujen 11 pelaajan lisäksi joukkueella saa olla 4 vaihtopelaajaa.

Kokoonpanoluettelo on annettava erotuomarille hyvissä ajoin ennen ottelua (30 min). Luettelossa on oltava vähintään 8 ja enintään 15 pelaajan nimet. Varamaalivahti tulee nimetä, jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on kaikki 15 pelaajaa. Kaikkia vaihtopelaajia voidaan käyttää kenttäpelaajina, jos kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 15 pelaajaa.

Kokoonpanoluettelo voi muuttua niin kauan, kunnes alkulyönti on suoritettu. Jos kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 15 pelaajaa, kokoonpanoluetteloon kuulumaton pelaaja ei voi osallistua peliin, ennen kuin erotuomari puoliaikojen välisellä tauolla on lisännyt pelaajan nimen kokoonpanoluetteloon. Jos pelaaja kuitenkin tulee pelikentälle, peli katkaistaan, pelaaja kehoitetaan poistumaan pelikentältä ja joukkueelle tuomitaan 10 min jäähy, jonka kärsii joukkueen **kapteenin nimeämä peliin kuuluva pelaaja**.

Ottelua jatketaan vapaalyönnillä paikasta mistä rikkoneen joukkueen pelaaja tuli kentälle tai luonnollisen pelikatkon edellyttämällä tavalla jos rike on huomattu pelikatkon aikana.

3.2. Pelaajavaihdot.

Pelaajavaihdot ovat rajattomat ja saavat tapahtua milloin tahansa ottelun aikana. Erillistä ilmoitusta ei tarvitse tehdä erotuomarille tai ottelusihteerille. Pelaajavaihdon on aina tapahduttava merkityltä vaihtoalueelta.

Jos pelaaja pelin aikana poistuu pelikentältä yli sivu- tai päätyrajan osoittaakseen, ettei osallistu aktiivisesti peliin, hänen ei katsota pyrkivän vaihtoon.

Loukkaantunut tai varusteita korjaamaan poistunut pelaaja, jota ei ole korvattu vaihtopelaajalla, saa palata pelikentälle ilman erillistä ilmoitusta erotuomarille. **Kts. sääntö 2 OT.2.**

Loukkaantunut pelaaja, joka korvataan vaihtopelaajalla, saa poistua pelikentältä mistä tahansa **ilmoittamalla siitä tuomarille**.

Maalivahdin vaihdon tulee tapahtua aina pelikatkon aikana ja erotuomarin luvalla.

3.3. Jäähyn saaneen pelaajan paluu pelikentälle.

Jäähyn kärsittyään pelaaja saa palata pelikentälle erotuomarin tai ottelusihteerin luvalla ilman pelikatkoa vaihtoalueen kautta.

Jäähylle määrättyä pelaajaa ei jäähyn aikana saa korvata vaihtopelaajalla. Poikkeuksena tästä on rangaistuslyönnin yhteydessä annettu **jäähy** ja kun rangaistuslyönnistä tehdään maali. **Kts. sääntö 15. OT.6.**

Pelaaja, joka on saanut ottelurangaistuksen (*punainen kortti*), ei voi osallistua peliin jatkoajalla eikä häntä voi korvata vaihtopelaajalla.

3.4. Joukkueen kapteeni.

Joukkueen kapteenilla on oltava vasemmassa käsivarressaan vähintään 8 cm levyinen selvästi peliasusta erottuva nauha.

Jos joukkueen kapteeni saa ottelurangaistuksen tai hän loukkaantuu niin vaikeasti, ettei pysty jatkamaan pelaamistaan, siirretään kapteenin valtuudet joukkueen toiselle pelaajalle, jolla on myöskin oltava kapteenin nauha.

Jäähyllä määrätty joukkueen kapteeni säilyttää joukkueen kapteenin valtuutensa.

Maalivahti ja joukkueen kapteeni voi olla sama pelaaja.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Joukkue aloittaa ottelun vajaalla.

Jos joukkueelta - myöhäisen saapumisen vuoksi - puuttuu pelaaja / pelaajia, joukkue saa aloittaa ottelun käytettävissä olevilla pelaajilla, vaikka heidät olisi merkitty vaihtopelaajiksi.

Vasta kun joukkue on tullut täysilukuiseksi, 11 pelaajaa ja 4 vaihtopelaajaa, on varamaalivahti nimettävä. Tämä tarkoittaa sitä, että kaikkia vaihtopelaajia saa käyttää kenttäpelaajina, kunnes joukkueen kaikki 15 pelaajaa on nimetty kokoonpanoluetteloon (sääntö 3.1.). Joukkueella on oikeus täydentää kokoonpanoluetteloaan vain ottelun tauoilla, ei kuitenkaan mahdollisen rangaistuslyöntikilpailun alkaessa.

OT.2. Joukkueessa alle 8 pelaajaa.

Jos joukkueella ottelun alkaessa on vähintään 8 pelaajaa, erotuomarin tulee aloittaa ottelu sovittuna ajankohtana, elleivät muut erityiset syyt puolla ottelun alkamisen siirtämistä.

Jos joukkueella on vähemmän kuin 8 pelaajaa, erotuomari ei voi aloittaa ottelua. Tässä tapauksessa erotuomari harkitsee ottelun peruuttamista tai aloituksen siirtämistä, kunnes joukkueella kohtuullisen ajan jälkeen on mahdollisuus saada kokoon vähintään 8 pelaajaa.

OT.3. Pelaajavaihdot.

Kuten säännössä 1.3. määritellään, kaikki pelaajavaihdot tapahtuvat keskirajan kohdalta, vaihtoalueelta. Pelaajan, joka tulee vaihtoon, on poistuttava sivulaudoituksen yli vaihtoalueen kohdalla, ennen kuin vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle. Vaihtorikkomuksesta tuomitaan **5 min jäähy** pelikentälle menevälle pelaajalle *ja vapaalyönti vastajoukkueelle kohdasta, mistä pelaaja tuli pelikentälle.*

Erotuomarin tuomittua kulmalyönnin, hänen tulee johdonmukaisesti valvoa ja tarvittaessa varoittaa ja/tai tuomita jäähy, mikäli puolustavan tai hyökkäävän joukkueen pelaajat viivyttävät kulmalyönnin suoritusta pelaajavaihtoja suorittamalla.

OT.4. Pelikelpoisten pelaajien lukumäärä.

Jos joukkueesta useat pelaajat saavat ottelurangaistuksen tai loukkaantuvat pelikyvyttömiksi niin, että joukkueen pelikelpoisten pelaajien lukumäärä putoaa alle puoleen vastajoukkueen pelikelpoisten pelaajien lukumäärästä, erotuomari **voi lopettaa** ottelun. Jäähyllä olevat pelaajat lasketaan pelikelpoisiksi pelaajiksi.

OT.5. Joukkueen vastuuhenkilö.

Joukkueella on oltava vastuullinen joukkueenjohtaja, joka vastaa joukkueensa kokoonpanoluettelon oikeellisuudesta. Pelaajien lisäksi kokoonpanoluettelossa tulee olla nimettynä korkeintaan viisi (5) joukkueen johtoon kuuluvaa henkilöä, joilla on oikeus olla vaihtopenkillä.

Erotuomaristo ja joukkueen vastuullinen joukkueenjohtaja tai hänen määräämänsä henkilö ovat velvollisia yhteiseen palaveriin noin tunti (60min) ennen ottelun alkua.

OT.6. Penkkiväki.

Joukkueen johdon ja vaihtopelaajien - enintään 9 henkilöä, joista 5 kuuluu joukkueen johtoon - on oltava joukkueiden vaihtopenkkien luona. Joukkueen johtoon kuuluva henkilö voi vain erikoistapauksissa poistua vaihtopenkiltä antaakseen ohjeita pelaajille. Se ei kuitenkaan saa häiritä peliä.

Jos joku penkkiväestä käyttäytyy sopimattomasti hänet poistetaan pelikentältä ja joukkueelle tuomitaan 10 min jäähy. Jäähyn kärsii joukkueen kapteenin nimeä peliin kuuluva pelaaja.

Erotuomari voi pelikatkon aikana varoittaa suullisesti penkkiväkeä sopimattomasta käytöksestä.

Erotuomarin tulee tehdä kentältä poistoista merkinnät ottelupöytäkirjaan ja laatia kilpailun järjestäjälle raportti.



4.1. Normaali peliaika.

Peliaika jaetaan kahteen 45 minuutin pituiseen puoliaikaan, ellei kilpailusäännöissä toisin määrätä. Lisäaika ilmoitetaan ottelusihteerille. Lisäaika annetaan viivytyksiin ym. kulunut aika.

Erittäin vaikeissa olosuhteissa (kova lumisade, kova pakkanen) erotuomari voi peluuttaa ottelun kolmessa osassa. Tämä tulee kirjata ottelupöytäkirjaan.

A. Peliaika nuorten otteluissa.

Peliajat nuorten otteluissa ovat: alle 19-vuotiaat 2 x 45 min, alle 17-vuotiaat 2 x 40 min, alle 15-vuotiaat 2 x 30 min, alle 13-vuotiaat ja koululaissarjat 2 x 25 min. Näitä peliaikoja tulee noudattaa, ellei kilpailusäännöissä toisin määrätä.

4.2. Teikkaus. Alkulyönti.

A. Teikkaus.

Erotuomari suorittaa arvonnän ennen ottelun alkua joukkueen kapteenien kanssa, jolloin voitannut joukkue saa valita alkulyönnin tai kenttäpuoliskon. (Esim. Rahan heitossa vierasjoukkueen kapteeni saa valita kruunan tai klaavan.)

Ensimmäisen puoliajan jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuoliskoa ja joukkue, joka ei ensimmäisellä puoliajalla suorittanut alkulyöntiä, suorittaa alkulyönnin toisella puoliajalla. Mahdollisen jatkoajan seurattessa, noudatetaan samaa käytäntöä kuin yllä.

B. Alkulyönti.

Ottelu alkaa erotuomarin merkinannon jälkeen pelikentän keskipisteestä ensimmäisestä oikein suoritettusta alkulyönnistä. Pallo on pelissä vasta, kun se on kulkenut kehänsä (20 cm) pituisen matkan. Pelaajien on oltava alkulyönnin aikana omalla kenttäpuoliskollaan eivätkä he saa ylittää keskirajaa ennen kuin palloa on pelattu. Jos oikein suoritettussa alkulyönnissä joku pelaaja on ylittänyt keskirajan ennen kuin pallo oli pelissä, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle paikasta, mistä pelaaja ylitti keskirajan. Vastapelaajien on oltava vähintään 5 m päässä pallosta. Ellei alkulyöntiä suoriteta oikein, se on uusittava. Peliaika alkaa oikein suoritettusta alkulyönnistä (myös toisella puoliajalla). Alkulyönnin suorittaja ei saa pelata palloa ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut. **Kts. sääntö 10 OT.3.**

4.3. Jatkoaika.

Jos ottelun tulos normaalin peliajan jälkeen on tasan, pelataan jatkoaika voittajan selville saamiseksi, mikäli kilpailusäännöt niin määräävät. Jatkoaika voidaan pelata kahdella eri tavalla:

A. Normaali jatkoaika.

Mikäli erikseen ei muuta ole päätetty, normaali jatkoaika on 2 x 15 min. Jos peli edelleenkin on tasan, pelataan uusintaottelu.

B. Maalista poikki (Golden goal).

Mikäli erikseen ei muuta ole päätetty, jatkoaika on 2 x 15 min., mutta ottelu loppuu heti kun jompikumpi joukkue tekee maalin jatkoajalla.

Jos kumpikaan joukkue ei ole tehnyt maalia jatkoajalla, suoritetaan rangaistuslyöntikilpailu. **Kts sääntö 16.**

C. Jatkoaika nuorten otteluissa.

Mikäli erikseen ei muuta ole päätetty, jatkoaika alle 19-v. ja alle 17-v. on 2 x 10 min. ja alle 15-v. tai nuor. 2 x 5 min., muilta osin noudatetaan kohdissa **4.3.A.** ja **4.3.B.** olevia ohjeita.

4.4. Tauko.

A. Normaali tauko.

Puoliaikojen välinen tauko on vähintään 5 min ja enintään 10 min. Joukkueilla on oikeus 5 min tehokkaaseen lepoaikaan. **Kts. 4.4.D.**

B. Normaalin peliajan ja jatkoajan välinen tauko.

Normaalin peliajan välinen tauko on vähintään 10 ja enintään 15 min. Jatkoajan välisellä tauolla, enintään 5 min., joukkueet ovat pelikentällä

C. Jatkoajalla pidettävä tauko.

Jatkoajalla ei pidetä taukoa, vaan peliä jatketaan välittömästi puolten vaihdon jälkeen.

D. Erotuomarin valtuudet.

Erotuomarilla on oikeus poiketa em. säännöistä taukojen osalta, jos erityiset syyt niin vaativat.

4.5. Ottelun peruutus tai keskeytys.

Epäedullisen sään, sumun tai pimeyden takia tai jos pelikenttä on ennen ottelua tai ottelun aikana muuttunut pelikelvottomaksi tai pelikentän merkinnät tai varusteet ovat puutteelliset, erotuomarilla on oikeus peruuttaa tai keskeyttää ottelu. Kuitenkin erotuomarin ensisijainen velvollisuus on peluuttaa ottelu ja vain äärimmäisissä tapauksissa hän voi peruuttaa tai keskeyttää ottelun. **Kts. OT.7. A. ja B.**

Peruutuksen tai keskeytyksen syy tulee ilmoittaa välittömästi ottelun järjestäjälle (liitto / piiri).

4.6. Erotuomaripallo.

Satunnaisen pelikatkon jälkeen, mikäli säännöissä ei toisin ole määrätty, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo katkaisuhetkellä oli (tai osumakohta). Jos pallo katkaisuhetkellä (tai osumakohta) oli rangaistusalueella, erotuomaripallo suoritetaan lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Erotuomaripallo suoritetaan siten, että yksi pelaaja kummastakin joukkueesta asettuu vastakkain selkä omaan päätyrajaan päin. Mailoja pidetään yhdensuuntaisessa asennossa pallon kummallakin puolella. Palloa ei saa koskettaa, ennen kuin erotuomari on viheltänyt pelin käyntiin. Palloa voidaan pelata mihin suuntaan tahansa.

Muiden pelaajien on oltava vähintään 5 m päässä pallosta. Puolustavan joukkueen pelaaja voi valita kummalle puolelle palloa hän mailansa asettaa.

Rikkomuksista tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Lisäaika.

Kaikki pelin aikana tapahtuneet taktiset viivytykset ja luonnottomat katkot kuten esim. loukkaantumiset sekä pelaajavaihdot, erotuomarin on otettava huomioon ajanlisäyksenä. **Kts. sääntö 18. OT.4.**

Ajanlisäys ilmoitetaan ottelusihteerille **ja joukkueiden kapteeneille**. Erotuomarin tulee määrätietoisesti puuttua siihen, jos joukkue taktisesti viivyttää peliä, etenkin vähän ennen ottelun päättymistä, jolloin peliaikaan tulee lisätä viivytyksiin kulunut aika.

OT.2. Virheellinen peliaika.

A. Ylipitkä puoliaika.

Jos erotuomari on erehdyksessä antanut ottelun jatkaa yli määrätyn peliajan, hän ei voi peruuttaa sinä aikana tekemiään ratkaisuja, jos ottelu on uudelleen pantu käyntiin.

B. Liian lyhyt puoliaika.

Jos erotuomari on erehdyksessä lopettanut puoliajan liian aikaisin ja tulee erehdyksestään vakuuttuneeksi, hänen tulee menetellä seuraavasti:

Jos joukkueet ovat vielä pelikentällä, pelataan puuttuva peliaika loppuun jatkaen siitä, missä peli pantiin poikki. Jos joukkueet ovat jo poistuneet pelikentältä, pidetään tauko, jonka jälkeen joukkueet asettuvat ensimmäisen puoliajan pelijärjestykseen, pelataan puuttuva aika ja jatketaan ottelua vaihtamalla kenttäpuoliskoja ilman taukoa.

Peliä jatketaan erotuomaripallolla pelikentän keskipisteestä.

Jos erotuomarin erehdys sattui toisen puoliajan jälkeen, joukkueet kutsutaan uudelleen pelikentälle ja pelataan puuttuva peliaika loppuun. Peliä jatketaan tällöin alkulyönnillä, jonka suorittaa sama joukkue, joka suoritti alkulyönnin toisen puoliajan alkaessa.

OT.3. Otteluajan tarkistus.

Ennen puoliaikojen päättymistä erotuomarit tarkistavat otteluajan toisiltaan.

OT.4. Alhainen lämpötila.

Alhainen lämpötila, joka voi aiheuttaa paleltumisvammoja, tulkitaan epäedulliseksi säätilaksi. Tällöin erotuomari päättää, *neuvoteltuaan joukkueiden johdon kanssa*, ottelun pelaamisesta. Johtavana periaatteena on, että ottelu voidaan pelata tuulettomissa sisämaan olosuhteissa aina -25°C vallitessa ja vastaavasti tuulisissa epäedullisissa olosuhteissa -17°C vallitessa.

Jos ottelu pelataan em. tai vaikeammassa olosuhteissa, erotuomarilla on oikeus keskeyttää ottelun 5 - 10 minuutiksi, jotta pelaajilla on mahdollisuus lämmittelyyn pukusuojassa. Ottelu voidaan pelata myös kolmessa 30 minuutin jaksossa, joiden välillä on 5 - 10 minuutin tauko.

Lämmittelyn tai tauon jälkeen ottelua jatketaan erotuomaripallolla keskipisteestä. Erotuomarin tulee kuitenkin muistaa, että joukkueet vaihtavat kenttäpuolia 45 min pelin jälkeen.

OT.5. Ottelun peruutus pakkasen vuoksi.

Erotuomari voi peruuttaa ottelun kovan pakkasen vuoksi.

Kovan pakkasen vallitessa on erotuomarin oltava yhteydessä liittoon ja ottelun järjestäjiin viim. vuorokausi ennen ottelua mahdollisten lisäohjeiden saamiseksi. Erotuomarilla on ainoastaan ottelupaikalla ollessaan oikeus peruuttaa ottelu ja silloinkin tarkan harkinnan jälkeen.

OT.6. Kova lumisade.

Jos pelikenttä kovan lumisateen vuoksi tulee pelikelvottomaksi, erotuomari voi jakaa ottelun, kuten kovan pakkasen vuoksi, kolmeen osaan, joiden välillä pelikenttä voidaan aurata lumesta. Erotuomarilla on myös oikeus keskeyttää ottelu hetkeksi pelikentän aurauksen vuoksi, jos olosuhteet niin vaativat. **Kts. OT.7.B.**

OT.7. Sakea sumu

Sakea sumu voi myöskin olla ottelun esteenä. Jos erotuomari ei erota kaikkia pelaajia tai palloa pelikentällä, toimitaan seuraavasti: **(Kts. 4.5.)**

A. Sakea sumu ennen ottelua.

Jos ottelua ei ole aloitettu, aloitusta on siirrettävä, kunnes sumu on hälvennyt. Jos ilmatilassa ei tapahdu parannusta 45 min aikana, ottelu peruutetaan.

B. Sakea sumu ottelun aikana.

Jos ottelu on jo aloitettu ja sumu vaikeuttaa erotuomarin työskentelyä, ottelu voidaan keskeyttää joko kerran tai useammin ja käynnistää taas uudelleen. Yksi keskeytys ei saa ylittää 30 min. Jos näin tapahtuu, ottelu lopetetaan.



Maalivahdilla on oikeus heittäytyä jäälle pysäyttääkseen pallon. Kenttäpelaaja ei saa heittäytyä jäälle pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa. Jäällä makaava pelaaja ei saa osallistua peliin.

Vain maalivahti saa osallistua tai vaikuttaa peliin ilman mailaa. Pelaaja, jonka maila on rikkoutunut, ei saa osallistua peliin, ennen kuin hänellä on uusi maila.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 1. Pelaaminen ilman mailaa.

Kenttäpelaaja, joka kantaa mailaa kainalossaan, saa osallistua peliin.

Kenttäpelaajalle, joka osallistuu peliin ilman mailaa tai pelaa rikkoutuneella mailalla, tuomitaan **5 min jäähy**.

OT. 2. Jäässä pelaaminen (hetkellisesti).

Pelaaja, joka **sattumalta tai tahattomasti koskettaa jäätä toisella kädellään ja / tai polvelaan, saa osallistua peliin.**

OT. 3. Jäässä pelaaminen.

Pelaaja ei saa osallistua peliin molemmat polvet tai kädet jäässä, istuen, maaten eikä olemalla polvistuneena.

OT. 4. Jäälle heittäytyminen.

Kenttäpelaajalle, joka tarkoituksella heittäytyy jäälle estääkseen *pallon etenemisen*, tuomitaan **5 min tai** vastapelaajan etenemistä, tuomitaan **10 min jäähy**. Jos heittäytyminen tapahtuu **estämällä maalinsaantitilanne, tuomitaan 10 min jäähy**.

OT. 5. Maalivahdin jäälle heittäytyminen.

Maalivahdilla on oikeus heittäytyä jäälle omalla rangaistusalueellaan pysäyttääkseen tai vangitakseen pallon. Jos maalivahti heittäytymisellään aiheuttaa kosketuksen vastapelaajaan ennen kuin hän on osunut palloon ja vastapelaaja menettää maalintekotilanteen, tuomitaan rangaistuslyönti ja maalivahdille 10 min jäähy. **Kts. 6.5.**

OT. 6. Maalivahti pelaa rangaistusalueen ulkopuolella.

Rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahti rinnastetaan kenttäpelaajaksi. **Kts. OT.4.**

OT. 7. Rikkoutunut maila.

Pelaajan on itse tai jonkun muun pelaajan on vietävä pois rikkoutuneen mailan osat. Rikkomukset tätä sääntöä kohtaan tuomitaan 5 min jäähyllä.

OT. 8. Pelaaja ajautuu pelikentän ulkopuolelle.

Pelaajalla, joka hetkellisesti on ajautunut ulos pelikentältä, on oikeus pelata palloa, vaikka hänen luistimensa olisivat pelikentän ulkopuolella.

Pelaajalla, joka hetkellisesti on ajautunut päätyrajan yli, on oikeus palata takaisin pelikentälle samasta kohdasta.

OT. 9. Pelikentälle palaaminen.

Pelaajalla, joka on kokonaan ollut pelikentän ulkopuolella (vaihtopelaaja, jäähyllä ollut pelaaja tai pelaaja, joka on tullut myöhässä otteluun), on tullessaan pelikentälle oltava ainakin toinen luistin pelikentällä saadakseen oikeuden pelata palloa.

OT.10. Varuste pelikentällä.

Jos pallo pelin aikana osuu jäällä olevaan mailaan, kypärään tai muuhun esineeseen, peli katkaistaan ja peliä jatketaan erotuomaripallolla. Huomioi kuitenkin mahdollinen hyötynäkökohta.

OT.11. Pelaaminen mailan varrella.

Erikoistilanteissa (esim. alku-, vapaa-, kulma- ja rangaistuslyönnissä sekä erotuomaripallossa) saa palloa pelata ainoastaan mailan käyrällä osalla. Rikkomuksesta tuomitaan 10 min jäähy (sopimaton käyttäytyminen) ja vapaalyönti vastajoukkueelle.



6.1. Maalivahdin varusteet.

Maalivahti pelaa aina ilman mailaa ja hänen peliasunsa tulee erottua muista peliasuista.

6.2. Maalivahdin oikeudet rangaistusalueellaan.

Maalivahti saa omalla rangaistusalueellaan käyttää luistimia ja mitä hyvänsä kehonosaa pitääkseen hallussaan, ohjatakseen, lyödäkseen, heittäkseen tai potkaistakseen palloa.

Maalivahti ei saa pysäyttää tai vangita palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, jos kanssapelaaja tarkoituksellisesti palauttaa pallon omalle maalivahdilleen. Rikkomuksesta seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Maalivahti voi edellä mainitussa tilanteessa pelata palloa esim. rinnalla tai jaloin. **Mikäli maalivahti estää selkeän maalinsaantitilanteen pelaamalla palloa virheellisesti käsin, tuomitaan rangaistuslause ja 10 min jäähy.**

Maalivahdilla on oikeus, saatuaan pallon kiinni, liikkua vapaasti rangaistusalueellaan korkeintaan 5 sekuntia, minkä ajan kuluessa maalivahdin on vapauduttava pallosta.

Viiden sekunnin ajanlasku alkaa siitä hetkestä, kun maalivahdilla on pallo hallussa.

Maaliheittoa koskevat säännöt ovat säännössä 10.1. ja säännön 10 ohjeissa ja tulkinnoissa.

HUOM !

E- ja sitä nuorempien jääpallosarjoissa maalivahdille syöttö on sallittu. Maalivahti saa pelata palloa käsin vaikka syöttö tulee oman joukkueen pelaajalta.

6.3. Maalivahdin oikeudet rangaistusalueen ulkopuolella.

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahti voi pysäyttää tai ohjata palloa ainoastaan luistimillaan tai kehollaan, ei kuitenkaan kädellä, käsivarrella tai kypärällä. **Kts. sääntö 5. OT.6.**

6.4. Rangaistukset maalivahdin sääntörikkomuksista.

A. Maalivahdin pelin viivyttäminen.

Jos maalivahti maaliheittoa suorittaessaan viivyttää peliä, maalivahtia varoitetaan ja vastajoukkueelle tuomitaan vapaalyönti. Rikkomuksen toistuessa tuomitaan maalivahdille **5 min jäähy. Kts. 6.5. ja sääntö 10. OT.4.A.**

B. Maalivahti omalla rangaistusalueellaan.

Maalivahti saa omalla rangaistusalueellaan pysäyttää, pitää hallussa, ohjata, lyödä, heittää tai potkaista palloa millä hyvänsä kehonosalla, mukaan lukien käsivarret ja kädet. Muutoin maalivahtia koskevat samat säännöt kuin kenttäpelaajakin.

C. Maalivahti rangaistusalueensa ulkopuolella.

Rangaistusalueensa ulkopuolella, maalivahtia koskevat samat säännöt kuin kenttäpelaajia.

6.5. Maalivahdin rangaistukset.

Jos maalivahti saa *jäähyn*, kenttäpelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä. Joukkueen *kapteeni nimeää sijaiskärsijän peliin kuuluvista pelaajista*. Jos maalivahti saa ottelurangaistuksen, hänet ohjataan pukusuojaan.

Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 15 pelaajaa eikä varamaalivahtia ole nimetty, kuka tahansa vaihtopelaajista voi toimia maalivahtina.

Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on 15 pelaajaa, vain nimetty varamaalivahti voi toimia maalivahtina.

6.6. Loukkaantunut maalivahti.

Jos maalivahti loukkaantuu, noudatetaan maalivahdin vaihtamisen osalta samoja sääntöjä, joita noudatetaan maalivahdin vaihtamisessa silloin, kun maalivahti saa ottelurangaistuksen. **Kts. 6.5. ja OT.3.**

6.7. Maalivahti ei pysty vapautumaan pallosta.

Ellei maalivahti loukkaantumisen vuoksi onnistu vapautumaan pallosta, peli katkaistaan ja tuomitaan erotuomaripallo lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

6.8. Maalivahti vaihdetaan kenttäpelaajaksi.

Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 15 pelaajaa, voidaan maalivahti vaihtaa kenttäpelaajaksi pelikatkon aikana, kunhan siitä on etukäteen ilmoitettu erotuomarille.

6.9. Maalivahdin estäminen.

Omalla rangaistusalueellaan olevaa maalivahtia ei saa estää vangitsemasta palloa eikä yrittää estää toimittamasta kädessään olevaa palloa peliin.

Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti sekä varoitus ja rikkomuksen toistuessa **5 min** jäähy.

Jos maalivahti rikkoo kohtia 6.2. ja 6.3., peli katkaistaan, maalivahtia varoitetaan ja tuomitaan vapaalyönti; tapauksessa 6.2. suoritetaan vapaalyönti lähimmästä vapaalyöntipisteestä ja tapauksessa 6.3. rikkomuskohdasta rangaistusalueen ulkopuolella.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Maalivahdin suojuukset.

Maalivahdin käsineet saa olla suojaavat, mutta ei ulkonevat ja niiden tulee täyttää seuraavat vaatimukset:

- käsineen on oltava nahkakäsineen muotoinen
- käsineessä on oltava viisi (5) erillistä sormea
- käsineen sormet ja sisäsyryjän saa pehmustaa, vaahtokumilla tai vastaavalla aineella
- käsineen sisäsyryjä ei saa olla kovera
- käsine ei saa olla ulkoneva, sen tulee sulkea sisäänsä käsi ja sormet.

Maalivahdin jalkasuojat saavat olla korkeudeltaan enintään 80 cm:ä ja leveydeltään enintään 30.5 cm:ä. Mittaus suoritetaan mv:n ollessa istuvassa asennossa.

Maalivahdin varusteet saavat ainoastaan suojata eri kehonosia eivätkä saa rakenteellisesti peittää maalia.

OT.2. Maalivahdin vaihto.

Kun maalivahti saa ottelurangaistuksen eikä joukkueella ole varamaalivahtia, on yhden ulkopelaajan siirryttävä maalivahdiksi, vaihdettava pelipaitaa ja käytettävä kasv suojusta.

Kun maalivahtia vaihdetaan pelikatkon aikana saa varamaalivahti luistella pelikentälle vaihto-alueelta ennen kuin maalivahti itse on ehtinyt poistua. Ainoastaan loukkaantumisen yhteydessä maalivahti saa poistua maalistaan käyttäen muuta reittiä.

OT.3. Maalivahdin ottelurangaistus.

*Jos maalivahti saa ottelurangaistuksen (lievä), kenttäpelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä ja **joukkueen kapteeni nimeää sijaiskärsijän peliin kuuluvista pelaajista 10 min jäähyllä menevän pelaajan.** Jos maalivahti saa ottelurangaistuksen (törkeä), joukkue jatkaa vajaan ottelun loppuun asti.*

Kts. 6.5. ja OT.2.



7.1. Pelaaminen.

Ainoastaan oman olkapään alapuolella saa mailalla pelata, pysäyttää, lyödä, ohjata tai kuljettaa palloa.

7.2. Pallon ohjaaminen.

Molempien luistimien ollessa jäällä saa palloa ohjata (*potkaista*) luistimilla ja kaikilla kehonosilla, ei kuitenkaan käsivarrella, kädellä tai päällä (*kypärällä*). *Luistimella tarkoitetaan sekä teräosaa että kenkää*. Pelaajalla on oikeus hypätä jäältä ilmaan pysäyttääkseen, lyödäkseen tai ohjatakseen palloa, edellyttäen, että tilanne ei ole vaarallinen muille pelaajille.

Vain yksi ohjaus tai potku itselle tai kanssapelaajalle on sallittu, minkä jälkeen pelaajan on pelattava palloa mailalla.

7.3. Pysäyttäminen kädellä, korkealla mailalla.

Kenttäpelaaja ei saa pysäyttää palloa kädellä **tai päällä**. Jos pelaaja pysäyttää pallon kädellä / käsivarrella, kypärällä tai korkealla mailalla yli olkapään, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Jos pysäyttäminen tapahtuu rangaistusalueella ja siitä on ratkaisevaa hyötyä rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan rangaistuslyönti. **Jos virheellisestä pysäyttämistä oli etua rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan 10 min jäähy. Jos rikkomuksesta ei ollut etua, pelaaja varoitetaan ja rikkeen toistuessa tuomitaan 5 min jäähy.**

Kaikista em. rikkomuksista, joista on ratkaisevaa hyötyä rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan vapaa- tai rangaistuslyönti rikkomuspaikasta riippuen sekä **10 jäähy**. *Ratkaiseva hyöty = vastapelaaja menettää ilmeisen maalintekotilanteen.*

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Korkea maila.

Kaikki oman olkapään yläpuolella olevan pallon lyömiset *tai lyöntiyritykset* sekä pallon pysäyttämiset ovat kiellettyjä. Oman olkapään korkeus tarkoittaa korkeutta pelaajan ollessa pysty- / perusasennossa luistimet jäällä.

OT.2. Vaaralliset lyönnit.

Kaikki vaaralliset lyönnit lähikamppailussa ns. tennislyönnit, vaikka tapahtuvatkin oman olkapään alapuolella, ovat kiellettyjä. Myös ns. vippaukset ruuhkatilanteissa ovat kiellettyjä. Ero tuomarin tulee ehdottomasti puuttua peliin, joka voi aiheuttaa loukkaantumisvaaran.

8.1. Vastapelaaja kohteena.

Vastapelaajaan kohdistuva potkiminen, kampitus, kädellä / mailalla lyöminen, työntäminen tai estäminen, kiinni tarttuminen, mailan heittäminen vastapelaajaa tai palloa kohti on kielletty.

8.2. Vastapelaajan maila kohteena.

On myös kielletty lyödä, sitoa, nostaa tai painaa vastapelaajan mailaa sekä estää vastapelaajaa käyttämästä mailaa.

8.3. Väkivaltainen peli.

Kaikki väkivaltainen, vaarallinen ja epäurheilijamainen peli on ehdottomasti kielletty.

8.4. Pallottoman pelaajan estäminen.

Vastapelaajaa ei saa estää, *eikä tunkea*, kun pallo ei ole pelietäisyydellä.

8.5. Tunkeminen.

Tunkeminen on sallittua, kun pallo on pelaajien pelietäisyydellä. Tunkemisen tulee tapahtua olkapäällä olkapäätä vasten ja pallon tulee olla pelaamisen kohteena. Tunkeminen ei saa olla väkivaltaista eikä vaarallista.

8.6. Rangaistukset.

Em. rikkomuksista tuomitaan vapaalyönti tai, jos rikkomus tapahtui puolustajapelaajan toimesta omalla rangaistusalueellaan **ja estetään maalinsaantitilanne**, rangaistuslyönti sekä tilanteen mukainen rangaistus rikkoneelle pelaajalle.

8.7. Hyökkäävän joukkueen pelaaja kampitetaan avoimessa maalinsaantitilanteessa: Mikäli hyökkäävän joukkueen pelaaja etenee suoraan kohti vastustajan maalia avoimessa tilanteessa (vapaasti) vastustajan kenttäpuoliskolla, ja hänet kaadetaan takapäin mailalla kampittaen, koukaten, huitoen tai kiinni pitäen alimman puolustajapelaajan toimesta, tuomitaan rikkoneelle pelaajalle punainen kortti (lievä). Rikkinut joukkue jatkaa vajaalukuisena 10 minuutin ajan. Jäähyn kärsii kapteenin nimeämä peliin kuuluva pelaaja. Mikäli kaataminen on väkivaltainen, tuomitaan ottelurangaistus säännön 17.7. mukaan.(kts.OT. 7.)

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Väkivaltainen pelitapa.

Erotuomarin on puututtava määrätietoisesti kaikkeen väkivaltaiseen ja vaaralliseen pelitapaan, etenkin tapauksissa, joissa mailalla lyödään vastapelaajaa. Koko pelikenttä on samanarvoinen ja rikkomukset rangaistaan samanlaisina riippumatta rikkomuspaikasta.

OT.2. Vastapelaajaan kohdistuvat lyöntiyritykset.

A.A. Pallo pelietäisyydellä.

Jos pelaaja, pallon ollessa pelietäisyydellä, yrittää lyödä vastapelaajaa onnistumatta lyönnissä, tuomitaan vapaalyönti ja ottelurangaistus (törkeä). Rangaistuslyöntiä ei tuomita, vaikka rikkomus olisi tapahtunut rangaistusalueella.

B.A. Pallo ei ole pelietäisyydellä.

Jos pelaaja, kun pallo ei ole pelietäisyydellä, yrittää lyödä vastapelaajaa onnistumatta lyönnessään, tuomitaan kuten lyönti olisi osunut. Peliä jatketaan vapaalyönnillä tai, jos rikkomus tapahtui rangaistusalueen sisällä puolustavan joukkueen toimesta, tuomitaan rangaistuslyönti ja molemmissa tapauksissa ottelurangaistus (törkeä).

OT.3. Määritelmä: Pallo pelietäisyydellä.

Pallo on pelietäisyydellä, kun pelaaja pystyy pelaamaan palloa seuraavassa pelitilanteessa ja etäisyys palloon on korkeintaan 3 m.

OT.4. Lyönnit mailaan.

Kaikki *tarkoitukselliset* lyönnit vastapelaajan mailaan on kielletty. Jos vastapelaaja tällöin tahattomasti toimittaa pallon yli kentän rajojen, tuomitaan vapaa- tai rangaistuslyönti tämän pelaajan hyväksi.

OT.5. Vastapelaajan varjostaminen.

Vastapelaajan tarkoituksellinen varjostaminen tai estäminen ei ole sallittua, kun pallo ei ole pelietäisyydellä. Tällainen toiminta katsotaan estämiseksi, rikkonutta pelaajaa varoitetaan (*kollektiivinen*) ja tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Rikkomuksen toistuessa tuomitaan **5 min jäähy**.

OT.6. Pallo poissa pelistä.

Jos pallo ei ole pelissä tai on rikkomushetkellä pelikentän ulkopuolella, tuomitaan rikkoneelle pelaajalle 10 min jäähy tai ottelurangaistus ja ottelua jatketaan pelikatkon edellyttämällä tavalla.

OT.7. Vastapelaajan kaataminen

Mikäli vastapelaaja kaadetaan avoimessa maalinsaantitilanteessa, josta on seurauksena punainen kortti (lievä), tulee seuraavien ehtojen täyttyä.

Rikotun pelaajan tulee

- olla kasvot kohti vastustajan maalia
- edetä maalia kohti
- olla ylittänyt keskilinja
- olla täysin irti vastustajasta.

Mikäli erotuomari noudattaa ko. tilanteessa hyötyä ja rikottu pelaaja pystyy hyödyntämään tilanteen tekemällä maalin, tuomitaan rikkoneelle pelaajalle 10 min jäähy, ellei kyseessä ollut väkivaltaisuus. Mikäli rikotun pelaajan kanssapelaaja hyödyntää tilanteen, tuomitaan rikkoneelle pelaajalle punainen kortti (lievä).

Kenttäpelaajalle ja maalivahdille omalla rang. alueella tuomitaan 10 min. jäähy, ellei rikkomus ole väkivaltaisen (17.7).

Rangaistusalueen ulkopuolella maalivahti rinnastetaan kenttäpelaajaan.

Joukkue, joka sääntöjen mukaan on tehnyt enemmän maaleja, on ottelun voittaja. *Omaan maaliin tehdyt maalit lasketaan vastajoukkueen hyväksi.* Ottelu päättyy tasapeliin, jos molemmat joukkueet ovat tehneet yhtä monta tai ei yhtään maalia.

9.1. Maalin hyväksyminen.

Mikäli säännöissä ei toisin ole määrätty, maali katsotaan oikein tehdyksi, kun palloa on pelattu sääntöjen mukaisesti ja se on kokonaan ylittänyt maalirajan takareunan maalikehysten sisällä.

Maali voidaan tehdä suoraan alku-, vapaa-, kulma- tai rangaistuslyönnistä sekä erotuomari-pallosta. Maali voidaan tehdä vain mailalla.

9.2. Maalin hylkääminen.

Maali tulee hylätä, jos joku hyökkäävän joukkueen pelaajista tarkoituksellisesti kehonosallaan tai luistimillaan on ohjannut pallon vastajoukkueen maaliin.

Maalia ei voi tehdä maalivahdin heitosta suoraan vastajoukkueen maaliin.

9.3. Maalin siirtyminen.

Maalikehysten siirryttyä jostakin syystä paikoiltaan, erotuomarilla on oikeus hyväksyä maali, jos pallo hänen mielestään olisi mennyt maalikehysten sisäpuolelle, kun maali olisi ollut oikealla paikallaan. **Kts. sääntö 1. OT.13.**

9.4. Alkulyönti maalin jälkeen.

Kun maali hyväksytään, suoritetaan alkulyönti keskipisteestä. Jos maali tehdään aivan puolijalan lopussa, suoritetaan aina alkulyönti. Tällä korostetaan, että maali on hyväksytty.

Ratkaistaessa peli ns. maalista poikki-menetelmällä (**Golden goal**), alkulyöntiä ei suoriteta voittomaalin jälkeen.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Pallo osuu erotuomariin.

Jos palloa lyötäessä pallo koskettaa erotuomaria ja menee maaliin, maalia ei hyväksytä. *Peliä jatketaan erotuomaripallolla osumakohdasta tai jos osumakohta on rangaistusalueella, lähimmästä vapaalyöntipisteestä.*

OT.2. Pallo osuu pelaajaan.

Jos palloa lyötäessä pallo koskettaa kanssapelaajaa ilman, että tämä tarkoituksellisesti ohjaa palloa ja menee siitä maaliin, maali hyväksytään. **Samoin, jos palloa lyötäessä pallo menee puolustavan joukkueen pelaajasta maaliin, maali hyväksytään. Hyökkäävän joukkueen pelaajan viimeisen kosketuksen palloon tulee tapahtua mailalla. Muulloin maalia ei hyväksytä ja ottelua jatketaan puolustavan joukkueen vapaalyönnillä.**

OT.3. Pallo osuu ulkopuoliseen henkilöön.

Jos pallo osuu pelikentällä olevaan ulkopuoliseen henkilöön ja menee maaliin, maalia ei hyväksytä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla *osumakohdasta tai jos osumakohta on rangaistusalueella, lähimmästä vapaalyöntipisteestä.*

OT.4. Ulkopuolinen henkilö estää pallon kulun.

Jos joku ulkopuolinen henkilö estää pallon menon yli maalirajan, maalia ei voi tuomita. Peliä jatketaan erotuomaripallolla. **Kts. OT.3.** *Jos tämä tapahtuu rangaistuslyönnin aikana, rangaistuslyönti uusitaan.*

OT.5. Ulkopuolinen henkilö yrittää estää pallon kulun.

Jos joku ulkopuolinen henkilö yrittää estää pallon menon yli maalirajan epäonnistuen siinä, erotuomari voi hyväksyä maalin, jos hän on vakuuttunut, ettei ulkopuolisen yritys millään tavalla vaikuttanut tilanteeseen. *Muussa tapauksessa peliä jatketaan erotuomaripallolla.* **Kts. 4.6.**

OT.6. Mailan katkeaminen, kädestä irtoaminen.

Jos maila katkeaa *tai irtoaa kädestä* hetkellä, kun pallo lyödään maaliin, on erotuomarin arvioitava, aiheuttivatko mailan osat / *maila* vaaratilanteen tai vaikuttivatko ne muutoin tilanteeseen. Jos näin on, maalia ei hyväksytä, vaan peliä jatketaan erotuomaripallolla *paikasta, missä maila katkesi / irtosi tai jos se tapahtui rangaistusalueella, lähimmästä vapaalyöntipisteestä.*

Jos maila katkeaa *tai irtoaa kädestä* rangaistuslyönnin aikana **ja pallo menee maaliin**, rangaistuslyönti uusitaan.

OT.7. Liikaa pelaajia pelikentällä.

Jos joukkueella on liikaa pelaajia pelikentällä maalin syntyessä, maalia ei hyväksytä. Hylkäys täytyy suorittaa ennen alkulyöntiä. Samaa tulkintaa noudatetaan silloinkin, jos jäähyllä oleva pelaaja tulee liian aikaisin pelikentälle. **Kts. sääntö 17 OT.2. ja OT.6.**

OT.8. Väärin tehty, mutta hyväksytty maali.

Jos alkulyönti on suoritettu hyväksytyn maalin jälkeen, ei maalia enää voi hylätä. Jos erotuomari jälkikäteen on vakuuttunut, ettei maalia tehty hyväksyttävällä tavalla, hänen tulee kirjata tämä tapahtuma ottelupöytäkirjaan.



10.1. Maaliheitto.

Kun pallo on pelattu päätyrajan yli ja palloon on viimeisenä koskenut hyökkääjäpelaaja, suorittaa puolustavan joukkueen maalivahti maaliheiton pelin käynnistämiseksi.

Hyökkäävän joukkueen pelaajien on oltava maaliheiton aikana rangaistusalueen ulkopuolella.

10.2. Pallo yli sivurajan.

Jos pallo on mennyt yli sivurajan, vastapelaaja suorittaa vapaalyönnin.

Pallo asetetaan pelikentälle korkeintaan 1 m päähän siitä paikasta, jossa pallo ylitti sivurajan. Vastapelaaja ei tällöin saa olla 5 m lähempänä palloa.

10.3. Kulmalyönti.

Kun pallo on pelattu päätyrajan yli ja palloon on viimeisenä koskenut puolustajapelaaja, suorittaa hyökkäävän joukkueen pelaaja kulmalyönnin lähimmän kulma-alueen sisältä. Erotuomarin on tarkistettava pallon oikea sijainti ennen suoritusluvan antamista.

Ennen kulmalyönnin suoritusta on kaikkien pelioikeutettujen puolustavan joukkueen pelaajien oltava oman maali- tai päätyrajan takana omalla rangaistusalueellaan. Maila saa koskettaa jättä maali- tai päätyrajan etupuolella.

Ennen kulmalyönnin suoritusta on hyökkäävän joukkueen pelaajien, kulmalyönnin suorittajaa lukuun ottamatta, oltava rangaistusalueen ulkopuolella ja vähintään 5 m päässä päätyrajasta.

Jos joku hyökkäävän joukkueen pelaajista on välittömästi ennen kulmalyönnin suoritusta ylittänyt rangaistusalueen rajan ja kulmalyönti on sen jälkeen annettu, tuomitaan puolustavalle joukkueelle vapaalyönti rikkomuspaikasta.

Jos kulmalyönti on tuomittu puoliaikojen viimeisillä sekunneilla, peliaikaa on lisättävä niin paljon, että kulmalyönti voidaan suorittaa. Ts. suora maalilaukaus kulmalyönnin jälkeen kuuluu vielä peliaikaan.

Maali voidaan tehdä suoraan kulmalyönnistä.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Pallo yli rajan.

Pallo on ylittänyt pelikentällä olevan rajaviivan vasta, kun koko pallo, jäässä tai ilmassa, on ylittänyt sen.

OT.2. Pallo osuu maalikehyksiin, erotuomariin.

Pallo on pelissä, jos se ponnahtaa maalikehyksistä takaisin pelikentälle tai kun se osuu erotuomariin pelikentällä. Jos kuitenkin jompikumpi joukkue saa etua siitä, että pallo osui erotuomariin, tuomitaan erotuomaripallo. **Kts. 4.6.**

OT.3. Kaksoiskosketus.

Pelaaja, joka suorittaa maaliheiton, kulma-, alku-, vapaa- tai rangaistuslyönnin, ei saa uudelleen pelata palloa, ennen kuin joku toinen pelaaja on pelannut sitä. *Rikkomuksista seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle.*

OT.4. Maaliheitto.

Maaliheitossa maalivahti ottaa pallon käteensä pallokorista. Maalivahdilla on oikeus pallo kädessään liikkua rangaistusalueellaan enintään 5 sekunnin ajan.

A. Pelin viivyttäminen maaliheitossa.

Maalivahdin on saatettava pallo peliin 5 sekunnin kuluessa. Maalivahti ei voi ponnahduttaa tai asettaa palloa jälle ottaakseen sen uudelleen haltuunsa. Maalivahti ei myöskään saa heittää palloa ilmaan vangitakseen sen uudelleen.

Erotuomarin tulee puuttua maalivahdin pelin viivyttämiseen. Jos maalivahti viivyttää peliä, tuomitaan vapaalyönti, maalivahtia varoitetaan ja rikkeen toistuessa tuomitaan 5 min. jäähy.

B. Pallo pelissä maaliheitossa.

Maaliheitossa pallo on pelissä maalivahdin tullessa pallo kädessään pelikentälle yli päätyrajan.

C. Maalivahti pudottaa pallon.

Jos maalivahti maaliheitossa tai pelitilanteessa pudottaa tai saattaa pallon maalirajan yli, tuomitaan maali, tai vastaavasti päätyrajan yli, tuomitaan kulmalyönti.

D. Maaliheiton suoritus.

Maalivahti voi heittää pallon yli keskirajan ilman, että pallo osuu jähän, pelaajaan tai sivulaudoitukseen ennen keskirajan ylitystä. (Pelitilanne sekä maaliheitto)

E. Maaliheitto vastajoukkueen maaliin.

Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen menee suoraan vastajoukkueen maaliin ilman, että yksikään pelaaja koskee siihen, maalia ei hyväksytä. Peliä jatketaan maaliheitolla. Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen osuu vastapelaajaan ja menee siitä maaliin, maali hyväksytään. ***Kts sääntö 9. OT.2.***

F. Vastapelaajien paikka.

Vastapelaajien tulee olla maaliheiton aikana rangaistusalueen ulkopuolella. Maalivahdilla on kuitenkin oikeus saattaa pallo peliin, ennen kuin vastapelaajat ovat poistuneet rangaistusalueelta. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja saavuttaa etua olemalla maaliheiton aikana rangaistusalueella, pelaajaa varoitetaan ja tuomitaan vapaalyönti puolustavalle joukkueelle.

G. Pallon palautus omalle maalivahdille

Kanssapelaaja ei voi palauttaa palloa takaisin omalle maalivahdille siten, että maalivahti pelaa palloa käsin. Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle lähimmältä vapaalyöntipisteeltä.

OT.5. Kulmalyönti.

A. Pelin viivyttäminen.

Jos puolustavan joukkueen pelaaja kulmalyönnin aikana ylittää pääty- tai maalirajan *ennen kuin pallo on pelissä* saaden siitä hyötyä, kulmalyönti uusitaan, peliaikaa lisätään viivytyksen verran ja joukkueelle tuomitaan joukkuevaroitus. Erotuomari voi tuomita joukkuevaroituksen tai ***5 min jäähy*** myös siinäkin tapauksessa, että puolustavan joukkueen pelaajat eivät kohutuullisessa ajassa siirry paikalleen päätyrajan taakse. ***Kts 10.3.***

B. Kulmalyönnin suoritus.

Kulmalyönnissä on valelyönti kielletty. Rikkomuksesta seuraa uusi kulmalyönti, rikkonutta pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuessa tuomitaan ***5 min jäähy.***

C. Kulmalipun siirtäminen.

Kulmalippua ei saa siirtää paikaltaan kulmalyönnin aikana. Rikkomuksesta pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuesssa tuomitaan **5 min jäähy**.

D. Jäähyaajan päätyminen kulmalyönnin aikana.

Jäähyllä olevaa puolustavan joukkueen pelaajaa ei saa päästää pelikentälle sillä hetkellä, kun pallo on suorituspaikallaan ja erotuomari on antanut luvan kulmalyönnin suoritukseen, vaikka pelaajan jäähyaika olisi umpeutunut.

Maalivahti ei saa kulmalyönnistä heittää palloa kanssapelaajalle, joka on ollut jäähyllä tai muusta syystä jättänyt pelikentän ja tulee pelikentälle välittömästi kulmalyönnin jälkeen. Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti paikasta, missä pelaaja sai pallon.

E. Pallo kulma-alueen ulkopuolella.

Jos pelaaja kulmalyönnissä sijoittaa pallon kulma-alueen ulkopuolelle, häntä varoitetaan ja jos joukkue rikkoo sääntöä toistuvasti, **tuomitaan 5 min jäähy, tekninen virhe**.

F. Kulmalyönnissä erotuomarin on puututtava johdonmukaisesti peliä viivytttäviin pelaajavaihtoihin ja tarvittaessa varoitettava sekä tuomittava 5 min. jäähy



11.1. Paitsion määritelmä.

Pelaaja on paitsioasemassa, kun hän on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla lähempänä päätyrajaa kuin pallo ja hänen itsensä ja vastajoukkueen päätyrajan välissä on vähemmän kuin kaksi vastapelaajaa sillä hetkellä kun pelaajan kanssapelaaja pelaa pallon hänelle.

11.2. Paitsion tuomitseminen.

Erotuomari katkaisee pelin, jos pelaaja paitsioasemassa saa pallon tai jos pelaaja paitsioasemassa ollessaan pyrkii sijoittumisellaan, huudoin tai elein saavuttamaan ratkaisevaa hyötyä (syöttöhetki).

Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä paikasta, missä pelaaja oli paitsiossa.

Pelaaja voi olla paitsioasemassa, mutta hän ei millään tavoin saa osallistua peliin.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 1. Paitsiosääntö erikoistilanteissa.

Paitsiosääntöä noudatetaan myös maaliheitossa, vapaa- ja rangaistuslyönnissä sekä erotuomaripallossa.

OT. 2. Pallo osuu vastapelaajaan.

Erotuomarin on katkaistava peli, jos syöttö annetaan kanssapelaajalle, joka on paitsiossa huolimatta siitä, että pallo matkalla koskettaa vastapelaajaa.

OT. 3. Vastapelaaja pelaa palloa.

Pelaaja ei ole paitsiossa, kun vastajoukkueen pelaaja pelaa pallon hänelle.

OT. 4. Pallo osuu maalikehyksiin *tai maalivahtiin*.

Jos pallo palautuu maalikehyksistä *tai maalivahdist*a paitsioasemassa olevalle pelaajalle, on tilanne tulkittava syötöksi ja paitsio tuomitaan.

OT. 5. Passiivinen pelaaja.

Peliä ei tule katkaista paitsion takia, jos paitsioasemassa oleva pelaajaa ei vaikuta peliin eikä vastapelaajiin. Itse paitsioasema ei ole rikkomus sääntöä vastaan.

Hyökkäävän joukkueen pelaaja voi paitsiotilanteessa osoittaa passiivisuutta vetäytymällä yli sivu- tai päätyrajan. Paitsiotilanteessa passiivisuutta osoittava pelaaja saa osallistua peliin vasta, kun tilanne on ohi. Jos puolustavan joukkueen pelaaja pelaa palloa, purkautuu paitsiotilanne välittömästi. *Sitä vastoin puolustavan joukkueen pelaaja ei voi saattaa hyökkäävän joukkueen pelaajaa paitsioon vetäytymällä yli sivu- tai päätyrajan.*

OT. 6. Pelaaja ajautuu maalin sisään.

Jos pelaaja tahtomattaan joutuu vastajoukkueen maaliin, on hänellä oikeus olla siellä, kunnes tilanne on purkautunut. Hän ei kuitenkaan millään tavoin saa osallistua peliin.

Jos pelaaja tarkoituksellisesti asettuu vastajoukkueen maaliin välttääkseen paitsion, tuomitaan paitsio.

OT. 7. Pelaaja pallon takana.

Hyökkäävän joukkueen pelaaja ei ole paitsiossa, kun hän vastajoukkueen päätyrajaan nähden on samalla tasolla tai taaempänä kuin puolustavan joukkueen toiseksi alin pelaaja tai pallo.

OT. 8. Pelaaja huutaa paitsioasemassa.

Pelaaja on paitsiossa, jos hän huudoin *tai elein* osallistuu peliin.

OT. 9. Syöttöhetki.

Paitsiotilanne on huomioitava sillä hetkellä, jolloin palloa pelataan = (syöttöhetki). Peliä ei välttämättä tarvitse katkaista. Erotuomari voi noudattaa hyötynäkökohtaa, jos pallo menee yli päätyrajan tai maalivahti vangitsee pallon, peli jatkuu joko maaliheitolla tai maalivahdin ulosheitolla tai jos puolustava joukkue saa pallon haltuunsa, paitsio purkautuu ja peli jatkuu keskeytyksettä.

OT.10. Paitsion viisi ehtoa.

Jotta paitsio voidaan tuomita, täytyy viiden seikan vallita samanaikaisesti:

- kanssapelaajan on pelattava palloa
- pelaajan on palloa pelattaessa oltava pallon edessä
- pelaajan on oltava vastajoukkueen kenttäpuolella
- pelaajalla on oltava vähemmän kuin kaksi (2) vastapelaajaa itsensä ja vastajoukkueen päätyrajan välillä
- pallo on pelattava häntä kohti eikä sitä matkalla pysäytetä.

Pelaajan sijainti syöttöhetkellä määrittelee paitsion.



12.1. Vapaalyönnin tuomitseminen.

Vapaalyönti tuomitaan seuraavista sääntörikkomuksista:

- Sääntö 1. Pallo osuu pelikentän yläpuolella oleviin valaisinlaitteisiin tai katoaa näkyvistä niiden yläpuolelle tai pallo osuu yli metrin siirtyneeseen sivulaudoitukseen pelikentän ulkopuolella.
- Sääntö 2. Pelaaminen ilman mailaa, kypärää tai ilman muita sääntöjen määräämiä varusteita tai pelaaminen sääntöjen vastaisilla varusteilla. (Tai sääntö 6: maalivahdin sääntöjen vastaiset varusteet.)
- Sääntö 3. Väärä vaihto.
- Sääntö 4. Rikkomus alkulyönnissä tai erotuomaripallossa.
- Sääntö 6. Maalivahdin rikkomukset tai maalivahdin estäminen.
- Sääntö 10. Rikkomus maalivahdin avausheitossa, maaliheitossa, kulmalyönnissä tai pallo on ylittänyt sivurajan.
- Sääntö 11. *Paitsio*.
- Sääntö 13. Rikkomus vapaalyönnissä.
- Sääntö 15. Rikkomus rangaistuslyönnissä.

12.2. Vapaalyönnin tuomitseminen myös:

Vapaalyönti voidaan tuomita myös seuraavissa sääntökohtissa mainituista rikkomuksista:

- Sääntö 5. Pelaamisoikeus.
- Sääntö 7. Pallo pelaamisen kohteena.
- Sääntö 8. Vastapelaaja kohteena. (Edellyttäen, että rikkomus ei tapahtunut omalla rangaistusalueella, jolloin säännön 14 mukaan tuomitaan rangaistuslyönti.)

Tämän lisäksi erotuomari voi tuomita vapaalyönnin sääntökohdan 18 mukaan.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Virheellinen varuste.

Kun erotuomari pelin ollessa käynnissä havaitsee rikkomuksen sääntöä 2 vastaan, hän katkaisee (*huomioiden hyötynäkökohdan*) pelin *rangaistakseen pelaajaa ja peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä pallon paikasta*. Jos erotuomari havaitsee rikkomuksen pelikatkon aikana, hän ei voi tuomita vapaalyöntiä.

OT.2. Kaksi rikkomusta eri joukkueiden taholta.

Jos kaksi rikkomusta seuraa toinen toistaan, koskee pelikatko aina ensimmäistä rikkomusta, ellei erotuomari ole noudattanut hyötynäkökohtaa. Toista rikkomusta ei voi tuomita, ellei siitä seuraa varoitus, jäähy tai ottelurangaistus.

Jos molemmat joukkueet rikkovat peliä samanaikaisesti, tuomitaan erotuomaripallo.

OT.3. Kanssapelaajat rikkovat samanaikaisesti.

Jos kaksi pelaajaa samasta joukkueesta suorittaa rikkomuksen peräkkäin tai samanaikaisesti tai sama pelaaja suorittaa kaksi rikkomusta peräkkäin tai samanaikaisesti, tuomitaan aina ankaramman rikkomuksen mukaan.

OT.4. Hyötynäkökohta.

Erotuomarin ei pidä katkaista peliä puolustavan joukkueen rikkomuksesta, jos hyökkäävän joukkueen pelaajalla on pallo hallussaan ja mahdollisuus maalintekoon.

Erotuomari noudattaa tällöin hyötynäkökohtaa ja jos rikkomuksesta seuraa jäähy, tämä osoitetaan nostamalla käsi *rikkomushetkellä* suoraan ylös ja pelikatkon jälkeen osoitetaan selvästi rikkonutta pelaajaa ja näytetään rikkomuksen syy sovitulla merkeillä. Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä rikkomuspaikasta. Jos erotuomari pelitilanteessa soveltaa hyötynäkökohtaa, hän ei saa muuttaa päätöstään, vaikka hyökkäävä joukkue ei onnistu käyttämään hyötyä edukseen (*kaksoishyöty*).

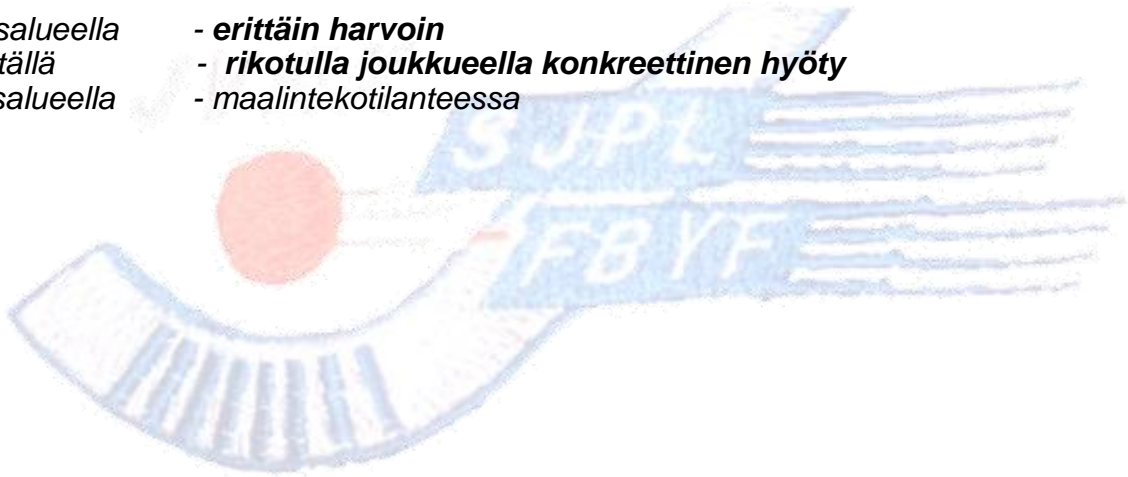
OT.5. Hyötynäkökohdan osoitus.

Erotuomarin on joko suullisesti tai merkinannolla kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

OT.6. Hyötynäkökohdan soveltaminen.

Hyötynäkökohtaa ei saa soveltaa jatkuvasti, koska liiallisuus provosoi pelaajia sääntöjenvastaiseen peliin. Jos rikkomuksesta seuraa jäähy, suositellaan hyötynäkökohtaa seuraavasti:

- puolustusalueella
- keskikentällä
- hyökkäysalueella
- **erittäin harvoin**
- **rikotulla joukkueella konkreettinen hyöty**
- maalintekotilanteessa



13.1. Pallon paikka.

Kun vapaalyönti on tuomittu hyökkäävälle joukkueelle puolustavan joukkueen rangaistusalueella, pallo asetetaan lähimpään vapaalyöntipisteeseen.

Palloa ei saa asettaa "tehdylle" korotukselle, vaan sen on oltava jäällä. Jos jää on huono, pallo voidaan siirtää ainoastaan taaksepäin puolustavan joukkueen maalista katsottuna.

Vapaalyönnissä pallon on oltava liikkumatta ennen lyönnin suoritusta. (*Uusi vapaalyönti*).

13.2. Muurin paikka.

Vapaalyönnissä, kun pallo on oikeassa paikassa, on vastajoukkueen pelaajilla 5 s. aikaa siirtä 5 m päähän pallosta. Rikkomuksista tuomitaan joukkuevaroitusta. (*kts OT.9.*)

Samana joukkueen toistuvista rikkomuksista joukkuevaroituksen jälkeen seuraa **5 min jäähy**.

13.3. Vapaalyönti.

Pallon on liikutettava vähintään kehänsä pituisen matkan (20 cm), jotta lyönti katsotaan oikein suoritetuksi. Vapaalyönnin suorittaja ei saa uudelleen pelata palloa, ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä kosketanut.

Vapaalyönnin voi suorittaa kaikkiin suuntiin ja suoraan vapaalyönnistä voi tehdä maalin.

13.4. Vapaalyönnin suoritus.

Jos vapaalyönti on tuomittu vastajoukkueen kenttäpuoliskolla *puoliaikojen viimeisillä sekunneilla*, pelaajilla on lisättävä niin paljon, että vapaalyönti voidaan suorittaa. Tällöin vapaalyönnin on mentävä suoraan maaliin, jotta maali hyväksytään.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Nopea vapaalyönti.

Erotuomari ei saa viivyttää vapaalyönnin suorittamista, vaikka pallo olisikin muutaman metrin päässä oikeasta paikasta joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Erotuomarin tulee viheltää kahdesti merkiksi siitä, että peli voidaan käynnistää heti.

OT.2. Vapaalyönnin suorittaja.

Vapaalyönnin suorittajan ei tarvitse odottaa vastapelaajien siirtyvän 5 m päähän pallosta, jos erotuomari on antanut suoritustilanteen.

OT.3. Vastapelaajat.

Vastapelaajien tulee vapaalyönnissä olla 5 s. sisällä 5 m päässä pallosta alkaen siitä hetkestä, kun pallo erotuomarin mielestä on oikeassa paikassa. Jos vapaalyönti suoritetaan ennen kuin vastapelaajat ovat oikealla etäisyydellä, tulee liian lähellä olevien pelaajien osoittaa passiivisuutensa tilanteessa. Jos liian lähellä ollut pelaaja saa edun tilanteessa, tuomitaan hänelle **5 min jäähy** ja vapaalyönti uusitaan.

OT.4. Vapaalyönnin suorittaja vaatii 5 m.

Jos vapaalyönnin suorittaja vaatii vastapelaajia siirtymään 5 m päähän ja erotuomarin mielestä vaatimus on oikeutettu, erotuomari katkaisee pelin, tuomitsee joukkuevaroituksen ja siirtää muurin oikealle paikalle. Jos peli käynnistetään ilman suoritustilannetta, tuomitaan 10 min jäähy rikkomuksen tehneelle pelaajalle ja vapaalyönti uusitaan.

OT.5. Vapaalyönnin viivyttäminen.

Vapaalyönti on suoritettava 5 sekunnin kuluessa siitä, kun pallo on oikeassa paikassa ja vastapelaajat ovat 5 m päässä. Rikkomuksesta vapaalyönti käännetään vastajoukkueen hyväksi.

OT.6. Vapaalyönti omaan maaliin.

Jos pallo vapaalyönnistä pelataan suoraan omaan maaliin, maali hyväksytään (oma maali).

OT.7. Joukkuevaroitus.

Joukkuevaroituksen antamisen tulee sen tapahtua niin selvästi, että kaikki pelaajat ovat ymmärtäneet tilanteen, koska seuraavasta samanlaisesta rikkomuksesta tuomitaan **5 min jäähy joukkuevaroituksen saaneen joukkueen pelaajalle**. Erotuomarin on ilmoitettava joukkuevaroituksesta ottelun sihteeristölle. **Kts. sääntö 17.3.**

OT.8. Pelin viivyttäminen.

Jos yksittäinen pelaaja tarkoituksellisesti estää tai viivyttää vapaalyönnin suoritusta, on erotuomarin tuomittava hänelle **5 min jäähy** ilman joukkuevaroitusta.

OT.9 Hyökkäävän joukkueen vapaalyönti vapaalyöntipisteeltä

Jos puolustavan joukkueen pelaajat eivät siirry 5 sek. kuluessa 5 m:n päähän, tuomitaan puolustavalle joukkueelle 5 min. jäähy. Muulla kenttäalueella puolustavan joukkueen pelaajia varoitetaan(joukkuevaroitus).



SÄÄNTÖ 14. RANGAISTUSLYÖNTI

Rangaistuslyönti on tuomittava seuraavista omalla rangaistusalueella tarkoituksellisesti tehdyistä rikkomuksista:

14.1. Väkivaltainen peli.

Kun pelaaja törkeällä, väkivaltaisella tai vaarallisella tavalla ahdistaa vastapelaajaa.

14.2. Sääntöjenvastainen peli.

Kun pelaaja pelastaa maalitilanteen:

- A. pysäyttämällä pallon yli oman olkapään kohotetulla mailalla tai kädellä, käsivarrella tai kypärällä (**10 min. jäähy**)
- B. lyömällä, sitomalla, painamalla tai potkaisemalla vastapelaajan mailaa
- C. heittämällä mailan, kypärän, käsineen tai muun varusteen niin, että se osuu palloon tai vastapelaajaan tai muulla tavalla pelastaa selvän maalintekotilanteen
- D. polvistumalla tai heittäytymällä jälle (ei koske maalivahtia) pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa
- E. **pysäyttämällä tai** potkaisemalla palloa jäältä kohotetulla luistimella
- F. kiinnipitämällä **tai koukkaamalla** vastustajaa
- G. *osallistumalla peliin omalla rangaistusalueella rikkoutuneella mailalla tai ilman mailaa saavuttamalla samanaikaisesti ratkaisevan hyödyn omalle joukkueelleen*

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 1. Rikkomus rangaistusalueella.

Jos puolustavan joukkueen pelaaja omalla rangaistusalueellaan syyllistyy kohdissa 14.2. A - G mainittuihin rikkomuksiin, eikä kyseessä ole maalintekotilanteen pelastaminen, tuomitaan vapaalyönti.

OT. 2. Varusteen heitto rangaistusalueen ulkopuolelle.

Jos pelaaja heittää jonkin varusteensa rangaistusalueelta alueen ulkopuolelle kohti palloa tai vastapelaajaa, tuomitaan vapaalyönti ja **10 min jäähy**.

OT. 3. Puolustaja pitää kiinni maalikeyksistä.

Jos puolustavan joukkueen kenttäpelaaja pysäyttää pallon käsivarrellaan omassa maalissaan pitäen kiinni kädellä maalikeyksistä, tuomitaan **rangaistuslyönti, 10 min jäähy sopimattomasta käytöksestä**

OT. 4. Maalin siirtäminen.

Jos pelaaja pelin aikana tarkoituksellisesti siirtää maalia **tuomitaan 10 min. jäähy ja vapaalyönti rang. alueen kaarelta lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Jos pelaaja estää siten maalintekotilanteen tai maalin**, tuomitaan **rangaistuslyönti ja 10 min jäähy sopimattomasta käytöksestä**.

OT. 5. Rangaistuslyönnin edellytys.

Rangaistusalueella tapahtuneesta puolustavan joukkueen pelaajan rikkomuksesta voidaan tuomita rangaistuslyönti riippumatta pallon sijainnista. Pallon on kuitenkin oltava rikkomus-hetkellä pelissä.

OT. 6. Vastapelaaja kohteena.

Jos puolustavan joukkueen pelaaja kampittaa vastapelaajan rangaistusalueella lyömällä luis-timiin tai muuten mailalla, on rikkomus tulkittava väkivaltaiseksi, josta aina tuomitaan rangai-stuslyönti ja tilanteen mukainen 10 min jäähy tai ottelurangaistus.

OT. 7. Rangaistuslyönti ja jäähy

Rangaistuslyöntiä edeltäneestä rikkomuksesta seuraa aina **vähintään jäähy**.

OT. 8. Hyötynäkökohta.

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rangaistusalueella, hänen on oltava vakuuttunut sii-tä, että pelaajalla todella on maalintekotilanne. Erityisesti mailanheittotilanteissa, jos pelaaja epäonnistuu maalinteossa, erotuomarin tulee olla vakuuttunut, ettei mailan heitto vaikuttanut epäonnistumiseen.

Tilanteen jälkeen peliä jatketaan luonnollisen pelikatkon edellyttämällä tavalla tai vasta-joukkueen saadessa pallon vapaalyönnillä rikkomuspaikkaa lähinnä olevalta vapaa-lyöntipisteeltä.

OT. 9. Päätäväisyys ja johdonmukaisuus.

Jos rikkomus edellyttää rangaistuslyöntiä, tulee erotuomarin aina tuomita sen mukaisesti, eikä korvata rangaistuslyöntiä vapaalyönnillä. Kahden tai kolmen erotuomarin järjestelmässä on tärkeää, että kaikki noudattavat samaa tuomitsemislinjaa.

OT.10. Varusteen heitto rangaistusalueen sisäpuolelle.

Jos pelaaja pelastaa maalitilanteen heittämällä mailansa tai muita varusteita rangaistusalueen ulkopuolelta rangaistusalueelle palloa tai vastapelaajaa kohti, tuomitaan rangaistuslyönti sekä vähintään 10 min jäähy.

15.1. Rangaistuslyönnin suorittaja.

Maalivahti ja nimetty varamaalivahti eivät voi suorittaa rangaistuslyöntiä.

Pelaaja, joka on jäähyllä, kun rangaistuslyönti tuomitaan, ei voi suorittaa rangaistuslyöntiä, vaikka hänen jäähyaikansa olisi päättynyt ennen rangaistuslyönnin suoritusta.

15.2. Pelaajien paikka.

Rangaistuslyönnin aikana ei yksikään pelaaja, lyönnin suorittajaa ja puolustavan joukkueen maalivahtia luukuun ottamatta, saa olla rangaistusalueella *eikä pääty- tai* maalirajan takana. Maalivahdin on seistävä paikallaan maalirajalla.

15.3. Pallon paikka.

Pallo asetetaan rangaistuslyöntipisteelle eikä sitä saa asettaa "tehdylle" korotukselle. Jos jää on huono, rangaistuslyönnin suorittajalla on oikeus siirtää palloa suoraan taaksepäin, ei kuitenkaan sivulle tai eteenpäin.

15.4. Rangaistuslyönnin suoritus.

Palloa on pelattava eteenpäin. Jos palloa pelataan taaksepäin, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Valelyönti on kielletty. Lyöntisuorituksen on oltava yhtenäinen - mailan liike ja lyönti ilman pysähtymistä. Rikkomuksissa katso kohta **15.5**.

Rangaistuslyönnin suorittaja ei saa pelata palloa uudelleen, ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut. Tämä pätee myös tapaukseen, kun pallo rangaistuslyönnistä osuu maalikehyksiin ja palaa takaisin pelikentälle. Rikkomuksista tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle rikkomuspaikasta.

15.5. Hyökkääjän rikkomukset.

Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja rangaistuslyöntiä suoritettaessa tekee välittömästi ennen lyöntiä jonkun rikkomuksen, menetellään seuraavasti:

- A. Jos pallo meni maaliin, rangaistuslyönti uusitaan.
- B. Jos pallo ei mennyt maaliin, lyönti katsotaan oikein suoritetuksi.
- C. Jos pallo ponnahtaa takaisin maalikehyksistä *tai maalivahdista*, tuomitaan vapaalyönti puolustavalle joukkueelle rikkomuspaikasta.

15.6. Puolustajan rikkomukset.

Jos puolustavan joukkueen pelaaja rangaistuslyöntiä suoritettaessa tekee välittömästi ennen lyöntiä jonkun rikkomuksen, menetellään seuraavasti:

- A. Jos pallo meni maaliin, maali hyväksytään.
- B. Jos pallo ei mennyt maaliin, rangaistuslyönti uusitaan.
- C. Jos pallo ponnahtaa takaisin maalikehyksistä *tai maalivahdista*, rangaistuslyönti uusitaan.

15.7. Samanaikaiset rikkomukset.

Jos molemmat joukkueet tekevät rikkomuksen samanaikaisesti, rangaistuslyönti uusitaan.

Ohjeita ja tulkintoja

OT.1. Vauhdinotto rangaistuslyönnissä.

Jos rangaistuslyönnin suorittaja "ottaa vauhtia", tulee tämän tapahtua rangaistusalueen sisäpuolella, ei kuitenkaan pallon edestä.

OT.2. Rangaistuslyönti puoliaikojen lopussa.

Jos rangaistuslyönti on tuomittu välittömästi ennen puoliaikojen päättymistä, erotuomarin on lisättävä se aika, joka tarvitaan rangaistuslyönnin suoritukseen. Lisääjalla suoritetuissa rangaistuslyönneissä ei hyväksytä syöttöä kanssapelaajalle. Maali hyväksytään, jos pallo menee suoraan maaliin tai maalikehysten tai maalivahdin kautta.

Erotuomarin tulee kertoa lisääjasta rangaistuslyönnin suorittajalle.

Jos maali tehdään lisääjalla, suoritetaan alkulyönti hyväksytyin maalin merkiksi. **Kts. 9.4.**

OT.3. Syöttö rangaistuslyönnissä.

Jos joukkue käyttää syöttöä kanssapelaajalle rangaistuslyönnissä, tulee erotuomarin olla vakuuttunut, että kaikki tapahtuu sääntöjen mukaisesti. Palloa on pelattava eteenpäin ja sen on liikuttava vähintään kehänsä pituisen matkan (20 cm) ollakseen pelissä. Syötön vastaanottajan on oltava syöttöhetkellä rangaistusalueen ulkopuolella ja pallon takana tai tasalla (paitsiosääntö). Rikkomuksesta seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle.

OT.4. Maalivahdin paikka.

Maalivahdin on seistävä maalirajalla, kunnes pallo on pelissä (rangaistuslyönnin suoritushetkeen asti). Rikkomustapauksissa katso kohta **15.6.**

OT.5. Erotuomarin vihellys.

Erotuomari antaa luvan rangaistuslyönnin suorittamiseen vasta sen jälkeen, kun pelaajat ovat sijoittuneet sääntöjen mukaan. Jos rangaistuslyönnin suorittaja pelaa palloa ennen vihellystä, tuomitaan 10 min jäähy ja toimitaan sääntökohdan **15.5.** mukaan.

OT.6. Rangaistus ja rangaistuslyönti.

Jos puolustavan joukkueen pelaaja saa ottelurangaistuksen (törkeä) rikkomuksesta, joka aiheutti rangaistuslyönnin, joukkue jatkaa vajaalukuisena ottelun loppuun asti. Jos puolustavan joukkueen pelaaja **saa jäähyyn rikkomuksesta**, joka aiheutti rangaistuslyönnin ja jos rangaistuslyönnistä tehdään maali, jäähy tulkitaan pelaajan henkilökohtaiseksi jäähyksi, jonka pelaaja itse kärsii, mutta puolustavalla joukkueella on oikeus asettaa vaihtopelaaja 10 min jäähy saaneen pelaajan tilalle. Jos joukkueella ei ole pelioikeutettuja vaihtopelaajia, joukkuetta ei voi täydentää. **Jos puolustavan joukkueen pelaaja saa ottelurangaistuksen (lievä) ja rangaistuslyönnistä tehdään maali, joukkue jatkaa vajaalukuisena jäähyyn ajan.**

Tätä tulkintaa noudatetaan myös, jos maali tehdään syötön kautta tai maalivahdista tai maalikehyksistä takaisin ponnahtaneesta pallosta. Erotuomarin tulee muistaa, ettei rangaistuslyönnin suorittaja saa pelata uudestaan maalikehyksistä takaisin ponnahtanutta palloa ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut. **Kts. 15.4.**

Rangaistuslyönti on ohi vasta, kun pallo on pelattu joko maaliin, yli päätyrajan tai rangaistusalueen ulkopuolelle.

Erotuomarin tulee muistuttaa ottelusihteriä ja joukkuetta siitä, että joukkue saa täydentää edellä mainituissa tapauksissa.

OT.7. Pelaajien lukumäärä.

Erotuomarin / ottelusihterin on kiinnitettävä huomiota pelaajien lukumäärään pelikentällä rangaistuslyöntien aikana ja välittömästi tilanteen jälkeen sekä jäähyjen päätyttyä.

OT.8. Valelyönti.

Valeyönnistä tehtyä maalia ei hyväksytä, pelaajaa varoitetaan (**kollektiivinen**) ja rangaistuslyönti uusitaan. Jos pallo valeyönnistä osuu maalikehyksiin tai maalivahtiin, peli on katkaistava ja tuomittava vapaalyönti vastajoukkueelle sekä varoitettava valeyönnin suorittajaa.

Mikäli pelaaja ei osu palloon, (ei valeyönti) ja pallo liikkuu kehänsä pituisen matkan, rangaistuslyönti katsotaan suoritetuksi. Muussa tapauksessa rangaistuslyönti uusitaan.

Kun ottelu ratkaistaan rangaistuslyöntikilpailulla, noudatetaan seuraavia ohjeita:

16.1. Rangaistuslyöntikilpailun käyttö ottelussa.

Erotuomarin ja joukkueiden tulee olla tietoisia **ennen ottelun alkua** siitä, että ottelun voittajan selville saamiseksi käytetään rangaistuslyöntikilpailua.

16.2. Rangaistuslyöntikilpailuun osallistuvat pelaajat.

Rangaistuslyöntikilpailuun osallistuvat vain ne pelaajat ja vaihtopelaajat, jotka olivat ottelun päätösvihellyshetkellä peli kentällä. Kokoonpanoluettelo ei voi enää lisätä pelaajia, vaikka joukkue olisikin vajaalukuinen.

Rangaistuslyöntikilpailuun voi osallistua myös jäähyllä ollut pelaaja, mutta ei ottelurangaistuksen saanut pelaaja, (kuten eivät myöskään maalivahdit).

16.3. Rangaistuslyöntikilpailun aloitus.

Erotuomari valitsee maalin, johon rangaistuslyönnit suoritetaan. Tämän jälkeen tapahtuu lyöntijärjestyksen arvonta, jolloin voittaneen kapteenin joukkue aloittaa.

Molemmat joukkueet suorittavat ensin viisi (5) rangaistuslyöntiä vuorotellen eri pelaajien toimesta.

Jos toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin mihin toinen voi yltää, vaikka viittä (5) rangaistuslyöntiä ei ole vielä suoritettu, kilpailu lopetetaan.

16.4. Hyväksytty maali.

Rangaistuslyöntikilpailussa maali katsotaan oikein tehdyksi kun pallo rangaistuslyönnistä menee suoraan maaliin tai maalivahdin tai maalitolppien kautta maaliin ylittäen kokonaan maalirajan. Rangaistuslyönnin suorittajalla ei ole oikeutta pelata palloa toistamiseen, vaikka pallo kimpoaisi takaisin pelikentälle maalivahdistä tai maalitolpista ylittämättä maalirajaa.

16.5. Tasatilanne 5 lyönnin jälkeen.

Kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi (5) rangaistuslyöntiä ja tehneet yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, jatketaan kilpailua vuoroperiaatteen mukaisesti, kunnes toinen joukkue on tehnyt yhden maalin enemmän kuin toinen. Pelaajalla on oikeus toiseen rangaistuslyöntiin vasta sen jälkeen, kun kaikki pelaajat ovat suorittaneet osuutensa.

16.6. Muut pelaajat.

Rangaistuslyöntikilpailun aikana ovat kaikki pelaajat pelikentän keskiympyrässä paitsi lyönnin suorittaja ja molemmat maalivahdit. "Vapaana" oleva maalivahti sijoittuu maalirajan taakse rangaistusalueen ulkopuolelle (17 m maalista).

16.7. Erotuomarit.

Koko erotuomaristo (2 tai 3) hoitaa rangaistuslyöntikilpailun päätuomarin antamien ohjeiden mukaan. Jos erotuomari on yksin, valmentajat avustavat erotuomaria.

16.8. Yleistä.

Muilta osin noudatetaan kokonaisuudessaan näitä SJPL:n hyväksymiä sääntöjä. **Turnauksissa, joissa otteluaikaa on lyhennetty, voidaan käyttää kolmea (3) rangaistuslyöntikilpailun suorittajaa.**

17.1. Huomautus.

Erotuomareilla on oikeus huomauttaa, **suullisesti tai keltaista korttia näyttäen varoittaa pelaajaa ja vain suullisesti varoittaa joukkueenjohtoon kuuluvaa henkilöä lievistä rikkomuksesta, joka ei edellytä jäähyä tai pelikentältä poistoa. Varoituksen antamisen tulee tapahtua hetkellä, jolloin peli on katkaistu.**

Erotuomari ei saa antaa suullista varoitusta rikkeessä joka edellyttää keltaisen kortin näyttämistä.

17.2. Varoitus (keltainen kortti).

Erotuomarin tulee keltaista korttia näyttäen varoittaa pelaajaa:

Sääntö 1. *Maalivahti siirtää luvatta pallokoreja.*

17.3. Joukkuevaroitus (keltainen kortti)

Sääntö 6. Maalivahdin rikkomukset.

Hyökkääjä estää maalivahtia toimittamasta palloa peliin.

Sääntö 7. Pysäyttämällä pallon tahallisesti sääntöjen vastaisesti ilman ratkaisevaa hyötyä.

Sääntö 8. Pallottoman pelaajan estäminen.

Sääntö 10. Pelaaja saavuttaa etua omalle joukkueelleen olemalla vastajoukkueen maaliheiton aikana vastajoukkueen rangaistusalueella.

Kulmalyönnin suorittaja hämää kulmalyönnissä (*valeyönti*).

Kulmalyönnin suorittaja siirtää kulmalippua kulmalyönnin aikana.

Kulmalyönnin suorittaja sijoittaa pallon kulma-alueen ulkopuolelle.

Sääntö 15. Rangaistuslyönnin suorittaja hämää rangaistuslyönnissä.

Sääntö 13. Puolustavan joukkueen pelaajat rikkovat vapaalyönnissä 5 s. / 5 m sääntöä.

Sääntö 10. Puolustavan joukkueen pelaaja ylittää päätyrajan ennen kulmalyönnin suoritusta.

Sääntö 10. Hyökkäävän joukkueen pelaaja saavuttaa etua olemalla maaliheiton aikana rangaistusalueella.

Joukkue voi saada ainoastaan kerran pelin aikana varoituksen. Seuraavasta rikkomuksesta seuraa 5 min jäähy rikkoneelle pelaajalle.

Joukkuevaroitus pelaajille näytetään keltaisella kortilla siten, että kohotetulla kädellä tehdään puoliympyrän muotoinen liike pään yläpuolella. Joukkuevaroitus on aina ilmoitettava otelusihteerille.

17.4. 5 min jäähy (valkoinen kortti).

Pelaajalle tuomitaan jäähy seuraavista sääntörikkomuksista:

1. Vaaralliset lyönnit lähikamppailussa ja lyönnit vastustajan mailaan. **5 min.**
2. Toistuva väärä, ei kuitenkaan väkivaltainen tai vaarallinen vastustajaan kohdistuva pelitapa. **5 min.**
Maalivahdin avausheiton estäminen. Pelin viivyttäminen. Maalivahti pelaa palloa virheellisesti käsin (ks. sääntö 6.2).
3. Sääntöjen rikkominen esim. väärä vaihto (koskee vaihtoaluetta) **5 min.** tai pallon lyöminen, estäminen tai mukanaan kuljettaminen tuomitun vapaalyönnin jälkeen, **5 min.** *Sääntöjen vastaisten varusteiden käyttäminen, 5 min. Erotuomarin kehotuksesta huolimatta varusteen korjaamatta jättäminen, 5 min. Katkenneen mailan osien jättäminen pelikentälle, 5 min.*
4. Pallottoman pelaajan estäminen, jos pelaajaa tai kanssapelaajaa on aikaisemmin varoitettu samasta virheestä **5 min.**
5. Pelaajaa ja/tai joukkuetta on aikaisemmin varoitettu samasta virheestä ottelun aikana.
6. **Pelaaja heittäytyy jälle estääkseen pallon etenemisen 5 min.**
7. *5 m /5 s sääntö >>> muurin siirtyminen 5 min.*
Hyökkäysalueen pistevapaalyönnissä ei edellytetä varoitusta. Puolustavan joukkueen rikkoessa 5m/5sek sääntöä tuomitaan 5 min. jäähy.

17.5. 10 minuutin jäähy (sininen kortti).

1. **Pelaajaluettelosta puuttuvan pelaajan luvaton tulo pelikentälle, 10 min**
2. **Pallon pelaaminen mailan varrella erikoistilanteissa, 10 min.**
3. Kenttäpelaaja pysäyttää pallon kädellä, käsivarrella tai kypärällä, **10 min.** tai pelaa palloa yli oman olkapään kohotetulla mailalla ja rikkomuksesta on ratkaisevaa hyötyä rikkoneelle pelaajalle tai kanssapelaajalle, **10 min.**
4. Pelaaja ahdistaa vastapelaajaa vaarallisella tavalla esim. ajaa päälle, pitää kiinni, tekee jalka- tai polvikampituksen tai lyö luistimiin tai käsille. **10 min.**
5. Pelaaja sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua. **10 min.**
6. Pelaaja tarkoituksellisesti heittää mailan tai muita varusteita palloa tai vastapelaajaa kohti. **10 min.**
7. Pelaaja käyttäytyy sopimattomasti pelaajia, johtajia, toimitsijoita tai katselijoita kohtaan. **10 min.**
8. **Vapaa- tai rangaistuslyönnin suoritus ilman erotuomarin lupaa. 10 min. Kts. sääntö 13 OT.4.**
9. *Kenttäpelaaja tarkoituksellisesti heittäytyy jälle estääkseen vastapelaajan tai pallon etenemisen saaden edun joukkueelleen 10 min.*

10. Maalin tahallinen siirto pallon ollessa pelissä estäen näin maalintekotilanteen. 10 min.

Jos pelaaja on 2 x 30 tai 2 x 35 min, jäähyn pituus on 3 tai 6 minuuttia ja jos pelaaja on 2 x 25 min tai alle, jäähyn pituus on 3 minuuttia.

17.6. Ottelurangaistus (lievä) (punainen kortti).

Erotuomari tuomitsee punaista korttia näyttäen ottelurangaistuksen pelaajalle, joka saa kolmannen jäähyn (5 tai 10 min).

Jos pelaaja hänelle **tuomitun jäähyn yhteydessä** jäähyllä mennessään **tai jäähyllä ollessaan** syyllistyy rikkomukseen, **josta seuraa jäähy (esim. sopimaton käytös)**, pelaajalle tuomitaan **lievä tai törkeä ottelurangaistus rikkomuksesta riippuen.**

Jos pelaajalle tuomitaan lievä ottelurangaistus em. perusteilla sijaiskäräjän jäähy aika alkaa(10 min.)kun peli on laitettu uudelleen käyntiin.

Jos pelaaja pelastaa suoran maalinsaantitilanteen kampittamalla vastapelaajan ja hänelle tuomitaan punainen kortti, joukkue kärsii 10 min jäähyn (ks. sääntö 8.7).

Jos joukkueella on ylimääräinen pelaaja(liikaa pelaajia kentällä, kts.OT.2.).

Jos vaihtopelaaja tai joukkueenjohtoon kuuluva henkilö saa ottelurangaistuksen, joukkueelle tuomitaan 10 min jäähy. Ottelurangaistuksen saanut pelaaja / joukkueen johtoon kuuluva henkilö ohjataan pukuhuoneeseen.

Edellä mainituissa tapauksissa ottelurangaistus on henkilökohtainen ja joukkue voi täydentää jäähyn päätyttyä. **Joukkueen kapteeni nimeää yhden peliin kuuluvista pelaajista kärsimään jäähyn.**

17.7. Ottelurangaistus (törkeä) (punainen kortti).

Erotuomari tuomitsee punaista korttia näyttäen ottelurangaistuksen:

Jos pelaaja ahdistaa vastapelaajaa väkivaltaisella tavalla esim. mailalla lyöden tai potkaimalla käteen, käsivarteen tai kehoon.

Jos pelaaja solvaa (pilkkaa) erotuomaria, toimitsijoita, pelaajia, johtajia tai katselijoita.

Edellä mainituissa tapauksissa joukkue pelaa vajaalla ottelun loppuun asti.

17.8. Rangaistukset penkkiväelle.

Kaikkia edellä mainittuja rangaistuslajeja sovelletaan myös jokaiseen vaihtopenkillä olevaan.

Jos vaihtopelaaja tai joukkueen johtoon kuuluva henkilö saa ottelurangaistuksen, joukkueelle tuomitaan 10 min jäähy, jonka jälkeen joukkue saa täydentää. Ottelurangaistuksen saanut pelaaja / joukkueen johtoon kuuluva henkilö ohjataan pukuhuoneeseen. Joukkueen kapteeni nimeää **yhden peliin kuuluvista pelaajista kärsimään jäähyn.**

17.9. Samanaikaiset rikkomukset.

Jos pelaaja tekee useamman rikkomuksen samanaikaisesti, erotuomari tuomitsee raskaimman rikkomuksen mukaan.

OT. 1. Jäähy rangaistuslyönnin yhteydessä.

Tuomitun rangaistuslyönnin yhteydessä on **aina annettava jäähy** ja **jos** rangaistuslyönnistä tehdään maali, rikkonut joukkue saa asettaa jäähyyn saaneen pelaajan tilalle vaihtopelaajan. **Lukuun ottamatta tilannetta, jossa rikkoneelle pelaajalle tuomitaan kolmas määräaikainenrangaistus. Kts. sääntö 15, OT.6.**

OT. 2. Liikaa pelaajia pelikentällä.

Jos joukkue pelaa liian monella pelaajalla, ylimääräisille pelaajille tuomitaan ottelurangaistus (lievä) ja joukkueelle 10 min jäähy. **Joukkueen kapteeni nimeää yhden, rikkomushetkellä peliin kuuluvista pelaajista jäähyille ottelurangaistusta kohti.**

Jos erotuomari ei pysty tunnistamaan ylimääräistä pelaajaa, on **joukkueen kapteenin velvollisuus nimetä ylimääräinen pelaaja**. Muut virheet ylimääräisen pelaajan ollessa pelikentällä tuomitaan sääntöjen mukaan. (Kts. sääntö 9 OT.7.)

OT. 3. Hyötynäkökohta. Siirretty jäähy.

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rikkomuksessa, josta seuraa **jäähy**, hänen on nostettava toinen käsi suoraan ylös. Hyötytilanteen mentyä ohi (luonnollinen pelikatko tai kun rikkonut joukkue saa pallon, jolloin peli katkaistaan), rikkomuksen tehneelle pelaajalle tuomitaan **jäähy**.

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rikkomuksessa, josta seuraa **jäähy** ja rikkonut pelaaja toistamiseen tekee rikkomuksen ennen pelikatkoa, pelaajaa rangaistaan vakavamman rikkomuksen mukaan.

OT. 4. Jäähyyn saanut pelaaja.

Jäähyyn saaneen pelaajan on oltava keskirajan kohdalla jäähyenkillä lähellä ottelusihteeriä. Jäähyyn saanut pelaaja ei saa poistua jäähyenkiltä, ellei ole niin vakavasti loukkaantunut, että tarvitsee hoitoa.

Erotuomari ilmoittaa jäähyajan ottelusihteerille. Ottelusihteeri vastaa jäähyyn saaneen pelaajan sijainnista ja jäähyajasta sekä antaa luvan palaamisesta pelikentälle.

Jäähyyn saaneen pelaajan ei tarvitse palata pelikentälle kärsittyään jäähynsä, vaan hän voi siirtyä vaihtopelaajaksi ja joku oman joukkueen pelaajista siirtyy pelikentälle vaihtopenkiltä vaihtoalueen kohdalta. **Kts. Sääntö 3. OT.3.**

OT. 5. Jäähyaika.

Jäähyyn saaneen pelaajan jäähyaika alkaa siitä hetkestä, kun pallo on oikeaoppisesti saatettu peliin vihellyksen jälkeen. Erotuomarin määräämä lisäaika jäähyyn aikana on aina lisättävä jäähyaikaan.

OT. 6. Jäähyllä ollut pelaaja liian aikaisin pelikentälle.

Jos jäähyyn saanut pelaaja palaa luvatta pelikentälle ennen jäähyajan loppumista, pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus (törkeä). Jos ottelusihteeri on vastuussa pelaajan liian aikaisesta paluusta, erotuomarin on ohjattava pelaaja takaisin jäähyenkille jatkamaan jäähyään. Peliä jatketaan ensin mainitussa tapauksessa vapaalyönnillä vastajoukkueelle sivurajalta jäähyenkin kohdalta ja ottelusihteerin virheestä erotuomaripallolla. Jos joukkue tekee maalin, kun jäähyyn saanut pelaaja on pelikentällä, erotuomarin on aina hylättävä maali. **(Kts. sääntö 9. OT.7.)**

OT. 7. Jäähyllä oleva pelaaja tekee rikkomuksen.

Jos **jäähyllä määrätty** tai jäähyenkillä oleva pelaaja syyllistyy rikkomukseen, josta seuraa ottelurangaistus (**törkeä**), pelaaja ohjataan pukusuojaan ja joukkue jatkaa vajaalukuisena otte-

lun loppuun asti. Sama tulkinta on voimassa silloinkin, kun pelaajan jäähy jatkuu ottelun toiselle puoliajalle ja pelaaja tekee saman rikkomuksen tauon aikana.

Erotuomari voi määrätä jäähyn saaneelle tai jäähyllä olevalle pelaajalle lievemmästä rikkomuksesta myös lievän ottelurangaistuksen. Tällöinkin pelaaja ohjataan pukusuojaan ja kapteeni määrää peliin kuuluvista pelaajista sijaiskärsijän. Jäähy aika(10min.) alkaa hetkestä jolloin peli käynnistetään.

Sama tulkinta on voimassa silloinkin, kun pelaajan jäähy jatkuu ottelun toiselle puoliajalle ja pelaaja tekee saman rikkomuksen tauon aikana.

OT. 8. Ottelurangaistus.

Ottelurangaistuksen saanut pelaaja / joukkueen johtoon kuuluva henkilö ohjataan pukusuojaan, eikä hän saa ottelun aikana palata vaihtopenkille.

OT. 9. Ottelurangaistus ennen peliä.

Jos pelaaja saa ottelurangaistuksen ennen peliä tai puoliaikojen välisellä tauolla, joukkue saa jatkaa täysilukuisena, mutta vaihtopelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä.

OT.10. Erotuomarin menettely.

Erotuomarin on toimittava päättäväisesti ja rohkeasti, jos pelaaja / joukkueen johtoon kuuluva henkilö käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai syyllistyy väkivaltaiseen tai vaaralliseen peliin.

Erotuomarin tulee toimia aina niin, ettei rikkonut joukkue koskaan saa hyötyä itselleen.

Jos erotuomari varoittaa pelaajaa, tai tuomitsee ottelurangaistuksen, tulee hänen menetellä seuraavasti:

Erotuomari ottaa rikkomuksen tehneen pelaajan erilleen muista pelaajista, kertoo pelaajalle rauhallisesti hänen virheensä sekä käyttää sovittuja käsimerkkejä. Varoitus osoitetaan keltaista korttia näyttäen ja ottelurangaistus punaista korttia näyttäen.

Jäähyrangaistuksissa erotuomari ilmoittaa ottelusihteerille jäähyn syyn suullisesti sekä käyttämällä sovittuja käsimerkkejä **jäähyn pituuden ilmaisevia valkoista tai sinistä korttia** ja muissa rangaistuksissa oikean väristä korttia (keltainen tai punainen). Otteluissa, joissa ei ole ottelusihteeria, erotuomari ilmoittaa vastaavat tiedot joukkueen valmentajalle.

Erotuomarin (tai linjurin) tulee aina valvoa rangaistua pelaajaa, kunnes tämä on mennyt jäähypenkille tai ohjattu pukusuojaan.

Penkkiväkeä varoitettaessa ei näytetä keltaista korttia, erotuomarin antama suullinen varoitus on penkkiväelle kollektiivinen.

Pyri välttämään keskustelua rangaistun pelaajan kanssa matkalla ottelusihteerin luokse.

Erotuomarin valta käsittää myös puoliaikojen välisen tauon.

OT.11. Raportti.

Erotuomarin on tehtävä raportti pelaajasta / joukkueen johtoon kuuluvasta henkilöstä, joka on saanut ottelurangaistuksen (törkeä).

Erotuomari on velvollinen ilmoittamaan joukkueen johdolle tekemästään raportista.

OT.12. Joukkueen kapteenin velvollisuus nimetä sijaiskärsijä.

Ellei joukkueen kapteeni kohtuullisessa ajassa(lähes viivytyksettä) nimeä sijaiskärsijää erotuomari määrää kapteenin 10 min. jäähyille sijaiskärsijäksi.

18.1. Erotuomarin toimivalta.

Erotuomarin toimivalta alkaa hänen saavuttuaan ottelupaikalle ja päättyy hänen lähdettyään sieltä.

18.2. Erotuomareiden pukeutuminen.

Erotuomareiden on oltava luistimilla ja heillä on oltava hyväksytyt erotuomariasu. Erotuomareiden on käytettävä mustaa kypärää. *Kolmen erotuomarin järjestelmässä päätuomarilla on käsivarsinauha molemmissa käsivarsissa.*

18.3. Peli aika.

Erotuomari vastaa ottelun virallisesta peliajasta.

Erotuomarin on lisättävä peliaikaa sillä ajalla, joka on kulunut loukkaantumisista tai muista syistä johtuen. Erotuomarin on lopetettava ottelu, kun hän katsoo sen välttämättömäksi. Raportti on aina tehtävä asianomaiselle elimelle.

18.4. Erotuomarin oikeus evätä pelaajan osanotto.

Erotuomarilla on oikeus evätä osanotto otteluun pelaajalta, joka ennen ottelua on esiintynyt sopimattomasti tai loukannut käytöksellään toimitsijoita tai hänet katsotaan muuten sopimattomaksi peliin.

Tässä tapauksessa joukkueella on oikeus pelata täydellä joukkueella, *mutta tapauksesta on tehtävä ilmoitus asianomaiselle elimelle. Kts. sääntö 17 OT.9.*

18.5. Tuomitseminen.

Rikkomustapauksissa erotuomari viheltää kahdesti (ns. kaksoisvihellys), joista ensimmäinen vihellys katkaisee pelin ja toinen vihellys antaa luvan käynnistää peli välittömästi.

Erotuomarilla on oikeus tuomita vapaalyönti, kun jonkun pelaajan käytös näyttää hänestä vaaralliselta, vaikkakaan rikkomus ei edellyttäisi muuta rangaistusta.

Erotuomarin ottelutapahtumia koskevat päätökset ovat lopullisia, eikä niistä voi valittaa.

18.6. Ohjeiden antaminen vaihtopenkiltä.

Joukkueen vaihtopenkillä olevilla ei ole oikeutta antaa taktillisia neuvoja *häiritsevällä tavalla*. Erotuomarin tulee puuttua päättäväisesti ja tinkimättömästi penkkiväen sopimattomaan käytökseen. Rikkomuksesta seuraa varoitus ja toistuessa ottelurangaistus (lievä).

18.7. Ottelupöytäkirja.

Erotuomari vastaa ottelupöytäkirjasta ja sen toimittamisesta ajallaan asianomaiselle elimelle.

Erotuomarin tulee tehdä, mikäli rikkomuksen laatu niin edellyttää, raportti pelaajien, valmentajien tai muiden toimitsijoiden ennen ottelua, ottelun aikana tai ottelun jälkeen tapahtuneesta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä.

18.8. Ottelusihtteeri.

Kansainvälisissä sekä Bandyliigan otteluissa tulee olla **vähintään yksi (1)** ottelusihtteeri. Muissa otteluissa käytetään ottelusihtteeriä, mikäli kilpailusäännöt niin edellyttävät.

Ottelusihtteeri on ottelun virallinen toimitsija ja toimii erotuomareiden apuna.

OT.1. Erotuomarin suhde pelaajiin ja penkkiväkeen.

Vaihtopelaajien ja joukkueen johdon (4 + 5 henkilöä = 9 henkilöä) on oltava vaihtopenkillä ja / tai sen läheisyydessä.

Erotuomari vastaa asiallisesti pelaajien kysymyksiin koskien vihellystä tai tuomiota, mutta puuttuu tinkimättömästi aiheettomiin kysymyksiin selvistä ratkaisuisista. Tällainen menettely pelaajan taholta tulkitaan sopimattomaksi käyttäytymiseksi, josta seuraa varoitus ja toistuessa 10 min jäähy.. Erotuomarin tulee välttää keskusteluja ja väittelyitä pelikentällä pelaajien ja toimitsijoiden kanssa. Myöskin pelin jälkeen tulee välttää keskusteluja / väittelyitä pelaajien, toimitsijoiden ja julkisen sanan kanssa, mutta erotuomarin tulee vastata asiallisiin kysymyksiin, jotka koskevat hänen tekemiään ratkaisuja pelikentällä.

OT.2. Erotuomarin suhde katsojiin.

Erotuomarin tulee varmistua siitä, etteivät katsojat tule pelikentälle ja näin häiritse peliä, antamalla ohjeet ottelun järjestäjälle.

Katsojat ovat tietyssä määrin erotuomarin alaisia, toisin sanoen heidät voidaan poistaa katsomosta, jos he solvaavat erotuomaria tai pelaajia tai muutoin vaikeuttavat ottelun loppuunviemistä.

OT.3. Väkivaltainen peli.

Erotuomari noudattaa omaa harkintaansa koskien väkivaltaista tai vaarallista peliä. Jos jonkun pelaajan käytös näyttää vaaralliselta, erotuomarin tulee tuomita vapaalyönti. Tarvittaessa pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuessa tuomitaan **jäähy**. Väkivaltaisessa tapauksessa erotuomari on tuomittava 10 min jäähy tai ottelurangaistus (törkeä).

OT.4. Lisäaika.

Erotuomari ilmoittaa selvällä vihellyksellä puoliajan ja pelin päättymisen riippumatta siitä, oliko pallo pelissä tai ei (poikkeuksena rangaistus-, vapaa- ja kulmalyönti). Loukkaantumisten, muiden satunnaisten viivytysten tai taktisen pelinviivytyksen johdosta erotuomarin tulee lisätä peliaikaa viivytyksiin kulunut aika **puolen tai täyden minuutin jaksoissa**.

OT.5. Ottelun järjestäjä.

Ottelun järjestäjä on velvollinen huolehtimaan siitä, että ottelusihteerillä on kaikki tarvittavat välineet käytössään kuten pöytä, tuoli, ajanottokellot, ottelupöytäkirja jne. Ottelusihteerin paikka on sivulaudoituksen takana keskirajan kohdalla.

OT.6. Ottelusihteerin.

Ottelusihteerin, jonka tulee olla jäähyaitioiden välittömässä läheisyydessä, on erotuomareiden apuna toimiva ottelun virallinen toimitsija. Hänen on oltava hyvässä ajoin ennen ottelua yhteydessä erotuomariin ohjeiden saamiseksi. Ottelusihteerin on vastuussa jäähyillä olevien pelaajien käytöksestä, jäähyajasta sekä penkkiväen käytöksestä. Jäähy aika alkaa vasta, kun peli on uudelleen käynnistetty jäähyntamamisen jälkeen.

Erotuomari ilmoittaa niissä otteluissa, joissa toimii ottelusihteerin, maalintekijän ja syöttäjän numeron. Jäähynt yhteydessä ilmoitetaan jäähynt saaneen pelaajan numero ja jäähynt syy.

Kolmen erotuomarin järjestelmässä päätuomari vastaa ajanotosta eikä hänellä ole oikeutta siirtää tätä vastuuta linjatuomareille. Kahden erotuomarin järjestelmässä hallinnollinen erotuomari (ensin mainittu) vastaa ajanotosta.

Erotuomarin oikeus varoittaa ja tuomita jäähy alkaa siitä hetkestä, kun tullaan pelikentälle. Jos pelaaja tällöin saa jäähynt, saa hänen tilalleen ottaa uuden pelaajan, mutta ottelun aloitusta ei saa tästä syystä viivästyttää.

Ennen pelikentälle saapumista erotuomarilla on oikeus evätä pelaajan osallistuminen.

Joukkueen johtoon kuuluva henkilö ei saa tulla pelikentälle ilman erotuomarin lupaa. Jos pelaaja loukkaantuu ja tarvitsee hoitoa / avunantoa, antaa erotuomari kohotetulla kädellä merkin luvasta tulla pelikentälle, jolloin korkeintaan kaksi (2) henkilöä loukkaantuneen pelaajan joukkueesta saa luvan tulla pelikentälle auttaakseen pelaajaa. Ensiapuryhmällä on myös oikeus tulla pelikentälle. Tällaisten tapausten aikana ei vastajoukkueen penkkiväellä ole oikeutta tulla pelikentälle.

Johtavana periaatteena pidetään, että loukkaantunut pelaaja saa ensiapunsa pelikentän ulkopuolella, jotta tehokas peliaika olisi mahdollisimman pitkä.

Erotuomarilla on suuri alue valvottavana pelikentällä. Tästä syystä, huomioiden pelin vaihtelevan luonteen, erotuomarin on oltava hyvässä fyysisessä ja henkisessä kunnossa, jotta hän pystyisi johtamaan ottelua hyväksyttävällä tavalla.

Jos erotuomareista joku loukkaantuu ottelun aikana, menetellään seuraavasti:

- kolmen erotuomarin järjestelmässä siirrytään kahden erotuomarin järjestelmään,
- kahden erotuomarin järjestelmässä siirrytään yhden erotuomarin järjestelmään, ellei otteluun saada ulkopuolelta korvaavaa erotuomaria.



Kolmen erotuomarin järjestelmä:

Erotuomarikolmikron muodostavat päätuomari ja kaksi linjatuomaria. Päätuomarina toimii aina erotuomarimääräyksissä ensin mainittu henkilö. Päätuomari erottuu kolmikosta käsivarsinauhoista, joita pidetään molemmissa käsivarsissa. Liiton erotuomarivaliokunta (EVA) on laatinut kolmikolle toimintaohjeet, joita tulee ensisijaisesti noudattaa.

Ennen ottelua

Päätuomari vastaa kaikista otteluun liittyvistä asioista. Hän huolehtii yhdessä linjatuomareitten kanssa pelikentän tarkastamisesta ja sen hyväksymisestä, toimien samalla kolmikron yhdyshenkilönä pelaaviin joukkueisiin, ottelun järjestäjiin ja julkiseen sanaan. Päätuomari jakaa linjatuomareille harkintansa mukaan määrättyjä tehtäviä ja valtuuksia mutta hän on silti aina vastuussa kaikista otteluun liittyvistä kysymyksistä. Kolmikko sopii aina tehtäväjaot ottaen huomioon paikalliset ja ottelun aikana vallitsevat olosuhteet.

Ottelun aloittaminen

Kolmikko osallistuu keskikentällä tapahtuvaan arvontaan, jolloin päätuomari hoitaa kapteenien välityksellä kaikki yhteydet pelaaviin joukkueisiin, antaa luvan ottelun alkulyöntiin ja käynnistää aina pelin maalinteon jälkeen. Päätuomari vastaa ottelun ajanotosta ja mahdollisista ajanlisäyksistä kaikille osapuolille. Suositeltavaa on, että päätuomarilla on käytössään kaksi kelloa. Päätuomari vastaa, ettei ottelun tauko ylitä 15 min ensimmäisen puoliajan päätösvihellyksestä toisen puoliajan alkuvihellykseen. Jos ottelun aikana vallitsee poikkeukselliset olosuhteet, päätuomari antaa ohjeet joukkueille ja pyrkii tiedottamaan tilanteesta yleisölle ja julkiselle sanalle. Päätuomari hyväksyy pelikentän kunnon.

Ottelun aikana

Kolmikko tuomitsee periaatteessa omien vastuualueidensa mukaan. Päätuomarin oleellisin tehtävä on estää väkivaltainen ja vaarallinen pelitapa sekä sopimaton käyttäytyminen. Linjatuomarit avustavat päätuomaria näissäkin tehtävissä annettujen ohjeiden mukaan. Päätuomari määrää ja päättää kaikista jäähyistä ja ottelurangaistuksista. Jos linjatuomarit havaitsevat ottelun aikana sääntöjen vastaisuutta, tulee heidän katkaista pelin kulku sopivalla hetkellä huomioiden kaikki hyötynäkökohdat ja ilmoittaa asiasta päätuomarille, joka tekee lopullisen ratkaisun. Kolmen erotuomarin järjestelmällä tavoitellaan yhä parempia ja oikeudenmukaisempia päätöksiä hyvän pelihengen mukaan.

Linjatuomareiden tehtävä on ratkaista paitsiotilanteet, hyväksyä oikein tehdyt maalit, jotka päätuomari vielä vahvistaa, seurata ottelutapahtumia ja jälkipeliä päätuomarin näkösektorin ulkopuolella, ratkaista vapaa- ja kulmalyönnit sekä maaliheitot omalla diagonaalillaan sekä valvoa pelaajien sijainti erikoistilanteissa. Koko kolmikron tulee toimia päättäväisesti ja rohkeasti joukkuevaroituksen antamisessa ja hyökkäävän joukkueen viivyttelystä vapaalyöntitilanteissa, jolloin rikkomuksesta seuraa vapaalyönnin kääntäminen toiseen suuntaan. Kolmikron jäsenet ovat tuomioissaan tasa-arvoisia, eikä päätuomarin pidä puuttua linjatuomareiden ratkaisuihin muissa, kuin selvissä virhearvioinneissa. Kun pelaaja saa ottelurangaistuksen, tulee koko kolmikron toimia hyvässä yhteistyössä, jotta rikkomuksen tehnyt pelaaja saadaan pukusuojaan. Päätuomari ilmoittaa pelaajalle rangaistuksen syyn ja siirtyy tämän jälkeen nopeasti ottelusihteerin luokse ja linjatuomarit hoitavat tänä aikana omat vastuualueensa tehtävät tilanteen mukaan.

Huom. Kolmikko sopii aina ennen ottelua kunkin jäsenen vastuualueet ja tehtävät niiden periaatteiden mukaan, jotka parhaiten sopivat kolmikolle ja sen hetkisille olosuhteille noudattaen kuitenkin EVA:n antamia ja yhteisillä koulutuspäivillä sovittuja ohjeita.

Esimerkki:

Rangaistuslyönnissä päätuomari / linjatuomari tekee selvät käsimerkit päänsä yläpuolella osoittaen sen jälkeen rangaistuslyöntipistettä. Päätuomari käy ilmoittamassa ottelusihteerille jäähyä / ottelurangaistuksen saaneen pelaajan numeron ja rangaistuksen syyn. Samanaikaisesti linjatuomari 1 ohjaa aina rikkomuksen tehneen pelaajan pois kentältä ja linjatuomari 2 sijoittuu rangaistuslyöntipisteelle valvoen palloa ja pelaajia. Linjatuomareiden sijoituttua omille paikoilleen, päätuomari antaa luvan rangaistuslyönnin suorittamiseen.

Linjatuomarit vaihtavat vastuualueitaan (diagonaalia) ainoastaan kulmalyönnissä ja pyrkivät nopeasti takaisin omille vastuualueilleen.

Yhteisillä koulutuspäivillä sovitaan erikseen kolmikron sijoittumiset eri pelitilanteissa.

Ottelun jälkeen

Kolmikko siirtyy loppuvihellyksen jälkeen yhdessä joukkueiden kanssa keskiympyrään ja jättää pelikentän aina viimeisenä loppuseremonian jälkeen. Päätuomari on vastuussa ottelupöytäkirjasta ja kaikista otteluun liittyvistä kysymyksistä. Päätuomari on vastuussa ottelupalkkioiden oikeellisuudesta ja kaikista lausunnoista julkiselle sanalle koskien ottelutapahtumia. Jos linjatuomari on erityisesti mukana jossakin pelitilanteen ratkaisussa, hänen on pyynnöstä annettava lausuntonsa tästä.

Päätuomarilla on vastuu tapahtumista ennen ottelua, ottelun aikana ja ottelun jälkeen. Jos sääntöjen tulkinnasta tai muusta asiasta on eriäviä mielipiteitä, päätuomari ratkaisee asian.

Lopputoteamus kolmen erotuomarin järjestelmästä

Johtavana periaatteena pidetään, ettei kolmen erotuomarin järjestelmä poikkea muista järjestelmistä. Tällä tavoitellaan mahdollisimman hyvää kokonaissuoritusta kolmikron työssä, sillä jääpallot on vuosien aikana kehittynyt yhä nopeammaksi ja samalla vaikeammaksi tuomita. Kolmikron onnistumisen edellytyksenä on ehdottoman hyvä ja saumaton yhteistyö ottelun aikana ja tämä saavutetaan ainoastaan hyvällä luistelutaidolla, hyvillä tilannearvioinneilla, oikealla sijoittumisella sekä oikeaoppisilla ja rohkeilla ratkaisuilla. Nämä kaikki ominaisuudet ovat omiaan herättämään luottamusta pelaajissa, joukkueen johdossa ja kaikissa jääpallon ystävissä.

Kahden erotuomarin järjestelmä:

Tässä järjestelmässä toimii ensin mainittu erotuomari tehtävien jaon mukaan päätuomarina. Päätuomari vastaa kaikista hallinnollisista tehtävistä, jotka liittyvät otteluun esim. pelikentän ja joukkueiden varusteiden tarkastamisesta ja ottelupöytäkirjan / raportin laatimisesta. Päätuomarin tehtävänä on vaatia kummaltakin joukkueelta kokoonpanot ja laatia otteluraporttia varten tarvittavat muistiinpanot. Päätuomarin oikeutena on kieltää sopimattomasti käyttäytyneen pelaajan osallistuminen otteluun. Tämä valta käsittää myös ajan ennen ottelua ja ottelutauon. Päätuomari suorittaa joukkueiden välisen arvonnin ja antaa merkin ottelun alkamisesta sekä päättymisestä. Jos olosuhteet, esim. epäsuotuinen sää jne., vaativat ottelun keskeyttämisen tai lopettamisen, niin päätösvalta on päätuomarilla neuvoteltuaan joukkueiden edustajien ja erotuomarikollegansa kanssa.

Kahden erotuomarin järjestelmässä ovat molemmat erotuomarit päätöksissään tasa-arvoisia. Päätuomarin johdolla sovitaan yhtenäisestä linjasta ennen ottelun alkua ja tavoitteena on aina yhdenmukainen ja johdonmukainen työskentely.

Jos päätuomari saa esteen ottelun johtamiseksi, tulee toisesta erotuomarista automaattisesti päätuomari. Erotuomareiden on ottelun aikana tiedotettava toisilleen jäähyistä, ottelurangaistuksista ja muista peliin liittyvistä asioista ja yhteisesti tarkistettava peliaika.

Ottelusihteeri:

Kansalliset liitot päättävät yleensä kilpailusäännöissään ottelusihteerin käytön laajuudesta. Kansainvälisissä otteluissa on aina oltava ottelusihteeri. Tämän ensisijaisena tehtävänä on ottelupöytäkirjan laatiminen / pitäminen, jäähytuomioitten valvonta ja jäähyajkojen seuraaminen sekä otteluajan tarkistaminen.

Ottelusihteerin paikka on kentän ulkopuolella lähellä keskirajaa molempien joukkueiden vaihtopenkkien välissä.

Ottelusihteerin valitsee asianomainen elin.

Ottelusihteeri toimii erotuomarin alaisuudessa ja, mikäli ottelusihteeri ei toimi tyydyttävästi, hänet voidaan vaihtaa toiseen henkilöön. Asiasta on aina raportoitava asianomaiselle elimelle.

Ennen ottelua

Huolehdi, että ottelussa on riittävä määrä, vähintään 2 kpl, ottelukelloja ja ottelupöytäkirja.

Pyri ottamaan yhteyttä ottelun erotuomariin viimeistään 30 min ennen ottelun alkua saadaksesi tarvittavat ohjeet. Esitä erotuomarille ennen ottelun alkua virallinen ottelupöytäkirja ja luettelo penkkiväestä oikeilla kokoonpanoilla ja joukkueen johdon allekirjoittamana. Huolehdi, että sihteeristön kalusto on paikallaan, tarkista vaihtopelaajien penkkien ja jäähypenkin sijainnit sekä vaadi tarvittaessa määrättyjen alueiden rajaamista vaihtopenkkien läheisyydessä. Anna ohjeet ottelun kuuluttajalle erotuomarin ohjeiden mukaan. Kaikissa epäselvissä asioissa voit kääntyä erotuomarin puoleen.

Ottelun aikana

Tarkista pelaajien numerointi = ottelupöytäkirja. Tarkista penkkiväen lukumäärä = korkeintaan 4 vaihtopelaajaa ja 5 joukkueen johtoon kuuluvaa henkilöä. Kaikkien ulkopuolisten läsnäolo vaihtopenkeillä ja niiden läheisyydessä on ehdottomasti kielletty. Tarvittaessa pyydä apua päätuomarilta. Toimi erotuomarin apuna pelin ajanottajana. Valvo jäähyllä olevien pelaajien käyttäytymistä ja jäähytuomioiden ajanottoa. Jäähytuomion aika alkaa vasta pelin käynnistämisen jälkeen. Jos erotuomari joutuu antamaan lisäaikaa jostakin syystä jäähyjen aikana, pitää tämä aika aina lisätä jäähytuomioihin. Ainoastaan ottelusihteerin luvalla voidaan jäähyenkiltä palata pelikentälle. Älä koskaan päästä kulmalyönnin aikana jäähyllä olevaa puolustavan joukkueen pelaajaa pelikentälle etenkään sillä hetkellä, kun kaikki on valmista kulmalyönnin suorittamiseen. Kun toimit erotuomarin apuna pelin ajanottajana, niin epäselvissä tapauksissa ratkaisee aina päätuomarin ajanotto.

Erotuomari ilmoittaa ottelusihteerille aina mahdollisesta lisäajasta.

Ilmoita päätuomarille, jos joku pelaajista saa kolmannen jäähytuomion, joka näin ollen muuttuu automaattisesti ottelurangaistukseksi (lievä) = punainen kortti.

Päätuomari ilmoittaa aina ottelusihteerille maalintekijän ja mahdollisen syöttäjän numerot ja jäähyyn yhteydessä rikkomuksen tehneen pelaajan numeron ja jäähyyn syyn.

Ottelusihteerillä ei saa olla muita tehtäviä ottelun aikana. Hän on vastuullinen toimitsija, jolta voidaan kysyä otteluun liittyvistä tapahtumista.

Ottelutauon aikana

Huolehdi tauon aikana kentän kunnostamiseen tarvittavasta ajasta ja informoi erotuomaria. Huolehdi, ettei erotuomareiden pukuhuoneessa ole tarpeettomia henkilöitä lukuun ottamatta erotuomareita ja ottelun tarkkailijoita.

Huolehdi, ettei tauon kokonaispituus tarpeettomasti ylitä 15 minuuttia.

Ottelun jälkeen

Täytä ottelupöytäkirja asianmukaisesti, erotuomarit vahvistavat pöytäkirjan nimikirjoituksillaan, palauta kopiot pelaaville joukkueille ja alkuperäinen ottelun päätuomarille, joka vastaa sen toimittamisesta liittoon ensi tilassa.

Muista ottelusihteerinä:

- että kaikki ohjeet koskevat tasapuolisesti molempia joukkueita
- että pidät katseyhteyttä erotuomareihin ja valvot järjestystä vaihto- ja jäähypenkeillä
- että tuet ja avustat aina erotuomareita ja toimit vastuullisena toimitsijana
- että et voi kommentoida ottelun aikana tapahtuvia tuomioita, ainoastaan päätuomarin kysymyksiin voit antaa oman näkemyksesi
- että voit keskustella erotuomarin kanssa pelaajalle tuomitun rangaistuksen oikeellisuudesta, jos erotuomari mielestäsi on tekemässä sääntöjenvastaista ratkaisua.
- että hyvän lopputuloksen saavuttamiseksi tarvitaan yhteys erotuomareiden ja ottelusihteerin välille ennen ottelua, ottelun aikana ja ottelun jälkeen
- että olet aina puolueeton.

Muista erotuomarina:

- että jääpalloa pelataan erittäin nopeavauhtisena pallopelinä 90 min ajan ja ettei erotuomarilla ole mahdollisuutta lepoon tai vaihtoon koko ottelun aikana.
- että erotuomarin on aina pyrittävä oikeaan ratkaisuun kaikissa tilanteissa. Tämä edellyttää hyvää kuntoa suunnitellun ja laadullisen valmentautumisen kautta. Fyysisesti väsynyt erotuomari menettää keskittymiskykynsä ja samalla hänen havaintokykynsä heikkenee. Hyvän erotuomarin parhaimpia ominaisuuksia on erinomainen peruskunto.
- että erotuomarin on oltava hyvä luistelija. Hyvän luistelutaidon omaava erotuomari pystyy paremmin seuraamaan ja lukemaan peliä kaikissa tilanteissa. Jääpallon nopeassa kehityksessä vaaditaan erotuomarilta yhtä hyvää luistelutaitoa kuin pelaajiltakin.
- että yksi erotuomarin tärkeimpiä ominaisuuksia on hänen käyttäytymisensä, eikä vähiten pelikentän ulkopuolella. Jotta pelaajat, valmentajat, joukkueen johto ja yleisö hyväksyisivät erotuomarin, on hänen kiinnitettävä huomiota omien henkilökohtaisten ominaisuuksien kehittämiseen. Erotuomarin tulee pukeutua asiallisesti ja tyylikkäästi.
- että erotuomari on pelin johtaja ja erittäin tärkeässä asemassa ottelun suorituksessa. Silti pitää aina muistaa, että ottelu on ensisijaisesti tarkoitettu pelaajia varten. Erotuomarista ei koskaan saa tulla ottelun keskipistettä.

- että pelisäännöt on luotu pelaajia varten ja erotuomarin tehtävänä on johtaa ottelua sääntöjen ja pelin hengen mukaisesti. Erotuomarilla on erittäin keskeinen ja vastuunalainen tehtävä ja tästä syystä hänen on oltava hyvä sääntöjen tuntija ja tulkitsija. Hyvä erotuomari erottuu keskinkertaisesta sillä, että ensin mainittu osaa soveltaa säännön teorian käytännön toteuttamiseen.
- että erotuomarin on oltava päätöksissään johdonmukainen ja oikeudenmukainen. Johdonmukaisuus on kyky tehdä yhdenmukaisia ratkaisuja jatkuvasti vaihtuvissa tilanteissa. Johdonmukaisuus on samalla kyky tulkita sääntöjä samalla tavalla samanlaisissa tilanteissa. Oikeudenmukainen erotuomari kohtelee kaikkia pelaajia samanarvoisesti.
- että erotuomarin on oltava puolueeton, ei diktaattori, mutta silti päättäväinen. Hyvä erotuomari tunnustaa mahdolliset virheensä sitä kysyttäessä ja vastaa asiallisesti niihin kysymyksiin, jotka esitetään asiallisesti. Erotuomarin yhdyslenkkinä joukkueen ja hänen välillä toimii joukkueen arvostettu kapteeni.
- että erotuomarin tulisi kehittää hyviä suhteita valmentajiin ja joukkueen johtoon. Erotuomarin tulee hoitaa yhteydet valmentajaan / joukkueen johtoon arvokkaalla ja kunnioitusta herättävällä tavalla.
- että erotuomarin ei pidä koskaan esittää henkilökohtaisia näkemyksiään jostakin sääntörikkomuksesta, ellei hän samanaikaisesti perustelee sääntökohtaa. Jos valmentaja / joukkueen johto esiintyy häiritsevästi ottelun aikana, pitää erotuomarin rauhallisesti ja asiallisesti kertoa, mikä on sallittu tapa esiintyä.
- että älä koskaan kiinnitä huomiota yleisöön ja sen käyttäytymiseen, koska yleisön ja erotuomarin välinen suhde on vaikeinta kaikessa urheilussa. Erotuomari ei koskaan saavuta koko yleisön arvostusta, koska yleisö usein seuraa ottelua erilaisin perustein ja näkemyksin. Etevä ja tehokkaasti toimiva erotuomari saavuttaa usein yleisön luottamuksen ja kunnioituksen, jos hän toimii koko ottelun ajan johdonmukaisesti käyttäen tervettä talonpoikaisjärkeään.
- että esiinnyt tyylikkäästi, kun pelaajat, valmentajat, joukkueen johtajat tai tiedotusvälineen edustajat haluavat selvityksen epäselvään tilanteeseen. Älä anna todistuksia pelaajista äläkä lausuntoja joukkueiden mahdollisuuksista. Älä arvostele erotuomarikollegoitasi äläkä heidän suorituksiaan.
- että esiinnyt tyylikkäästi pelikentällä ja sen ulkopuolella. Erotuomari on eräänlainen vaikuttaja ottelun aikana. Huolehdi että tästä vaikuttamisesta tulee myönteinen.
- että ottelun aikana saa käyttää tervettä talonpoikaisjärkeä, etenkin sillä hetkellä, jolloin joudut ratkaisemaan tilanteita ilman selvää sääntökirjan tukea.

Seitsemän välttämätöntä erotuomarin ominaisuutta:

OIKEUDENMUKAISUUS, VASTUULLISUUS, PUOLUEETTOMUUS, SUVAITSEVAISUUS, KASVUN TUKEMINEN, TIETO JA ROHKEUS

Lappeenrannassa 27.9.2006
Ilkka Vainikka