



BANDYLIIGAN LOPPUKAUDEN SARJAOHJELMA

Elämme ainutlaatuisia poikkeusaikoja myös jääpallon parissa. Bandyliigan pelaaminen onnistuneesti loppuun on koko lajin etu. Jotta tähän päästään, korostuu joukkueiden ja yksittäisten pelaajien vastuu omasta suojautumisestaan entisestään. Loppukauden ohjelma on jo nyt tiukka eikä joustoa juurikaan enää ole. Jokaisen joukkueen on nyt pyrittävä osaltaan pelaamaan mahdollisimman paljon otteluita ja sopimaan mahdolliset ottelusiirrot välittömästi hyvässä yhteisymmärryksessä toisten osapuolien kanssa.

TAVOITTEET

Ensisijainen tavoite on saada pelattua runkosarja läpi kokonaisuudessaan. Toissijaisesti pyritään pelaamaan runkosarja läpi mahdollisimman täytenä. Kolmantena tavoitteena on pelata 8 joukkueen pudotuspelit. Alla on mainittuna, mitkä vaihtoehdot eri skenaarioissa koskevat loppukautta.

RUNKOSARJAN PÄÄTÖS

Vaihtoehto 1

Tämänhetkisen (8.1.) suunnitelman mukaan runkosarjan ottelut voidaan pelata niin, että sarja päättyy normaalisti su 14.2. mennessä. Tämän jälkeen pelataan 8 joukkueen pudotuspelit viime kauden mallin mukaan 17.2. alkaen. (Malli liitteenä.)

Vaihtoehto 2

Jos nyt 8.1. jälkeen tulee otteluperuutuksia eikä niitä enää saada sijoitettua pelattavaksi ennen 14.2., pyritään puuttuvat ottelut pelaamaan välillä 15.2.-21.2. Tämäkään ei takaa sitä, että kaikki runkosarjan ottelut saadaan pelattua. Jos 21.2. mennessä ei saada pelattua kaikkia puuttuvia runkosarjaotteluita, jää sen hetkinen runkosarjatilanne voimaan ja paremmuus ratkaistaan:

1. pistekeskiarvolla
2. luovutusvoittoja ei anneta vaan pisteet jaetaan sen mukaan kuin niitä on kertynyt

Pudotuspelien alku siirtyy tällöin alkuperäisestä viikolla eteenpäin, ja välierät pelataan paras kolmesta periaatteella.

Nykyisellään ajankohtaa, jolloin runkosarjan päättymispäivämäärä on tiedossa, ei voida etukäteen tietää. Tätä ei voida myöskään tietää varmaksi 1.2. mennessä, koska runkosarjan ottelusiirtoja voi tulla vielä helmikuun puolella.

Näin ollen kilpailuvaliokunta päättää 1.2. mennessä pelataanko playoffit 1.vaihtoehdon mukaan 17.2. alkaen (soveltaen 2.vaihtoehdon sarjasijoitusperiaatteita, jos peruutuksia tulisi helmikuun alussa koskien runkosarjan loppuvaihetta) vai siirrytäänkö suoraan vaihtoehtoon 2. Tällä hetkellä helmikuulle on sijoitettu 12 runkosarjan ottelua.

Jos ottelusiirtoja tulee merkittävästi lisää tammikuun aikana, liittohallitus voi harkita alla esitettyjä malleja 3 ja 4. Mikäli peruutuksia ei tule yksittäistapauksia lukuun ottamatta, voidaan seuraavat mainitut vaihtoehdot 3 ja 4 unohtaa 24.1. pelatun kierroksen jälkeen.

Vaihtoehto 3

Puolivälierät jätetään pelaamatta ja siirrytään suoraan neljän joukkueen välieriin paras kolmesta periaatteella.

Vaihtoehto 4

Pelataan pelkkä runkosarja ja finaali runkosarjan kahden parhaan välillä runkosarjan voittajan kotikentällä.

PUDOTUSPELIT

Riippuen siitä mikä em. vaihtoehtoista toteutuu, siirrytään pudotuspeleihin. Jos pudotuspelien aikana tulee peruutuksia, aikataulu ei käytännössä anna mahdollisuutta peruuttaa/siirtää otteluita.

Vaihtoehto 5

Voimaan tulee luovutusvoittokäytäntö, joka pätee koko pudotuspelien ajan. Luovutuksesta ei kuitenkaan seuraa sarjasta sulkemista. Ainoa poikkeus on Bandyliigan finaali, jolle pyritään löytämään uusi ajankohta.

Vaihtoehto 6

Jos pudotuspelit katsotaan keskeytyneeksi useamman joukkueen kykenemättä pelaamaan otteluitaan, päätöksen pudotuspelien aikaisista muutoksista tekee liittohallitus.

PÄÄTÖSTEN AIKATAULU

Runkosarjaa koskevat päätökset tehdään

1. 24.1., vaihtoehdot 3 ja 4 sulkeutuvat pois, jos lisää runkosarjan ottelusiirtoja ei ilmene
2. 1.2. tehdään päätös vaihtoehtojen 1 ja 2 välillä.

Pudotuspelejä koskevat päätökset

1. Vaihtoehtoa 5 koskevat päätökset tehdään 1.2. mennessä
2. Vaihtoehtoa 6 koskevat päätökset tekee liittohallitus pudotuspelien aikana tarpeen mukaan

LIITE:

Malli 8 joukkueen pudotuspelien pelaamiseen.

Vastustajan valitseminen

A-lohkoon sijoitetaan runkosarjan voittanut joukkue ja B-lohkoon sijoitetaan sarjan kakkonen. Runkosarjan ykkönen valitsee A lohkon joukkueen sijoilta 3. ja 4. sekä jäljelle jäänyt joukkue sijoitetaan lohkon B.

Tämän jälkeen valitaan puolivälierävastustajat sijoille 5.-8.-sijoittuneista joukkueista. Runkosarjan ykkönen valitsee ensin itselleen puolivälierävastustajan. Seuraavaksi runkosarjan kakkonen valitsee itselleen puolivälierävastustajan jäljelle jääneistä joukkueista. Seuraavaksi runkosarjan kolmonen valitsee itselleen puolivälierävastustajan jäljelle jääneistä joukkueista. Runkosarjan nelosen vastustajaksi tulee jäljelle jäänyt joukkue.

Puolivälierät:

- Paras kolmesta
- Pelipäivät ke 17.2., pe 19.2. ja su 21.2.
- Ottelut aloitetaan runkosarjassa paremmin sijoittuneen kotikentällä

Välierät:

- Paras viidestä
- Pelipäivät ke 24.2., la 27.2., ke 3.3., pe 5.3. ja su 7.3.
- Ottelut aloitetaan runkosarjassa paremmin sijoittuneen kotikentällä

Pronssiottelu:

- Paremmin sijoittuneen kotikentällä
- Pe 12.3. (mikäli Narukerä, pelataan la 13.3.)

Finaali:

- Paremmin sijoittuneen kotikentällä
- La 13.3. (mikäli Lappeenrannassa, pe 12.3.)