



JÄÄPALLON SÄÄNTÖKIRJA 2026-2027

- SÄÄNTÖ 1. PELIKENTTÄ
- SÄÄNTÖ 2. VARUSTEET
- SÄÄNTÖ 3. PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ
- SÄÄNTÖ 4. PELIAIKA
- SÄÄNTÖ 5. PELAAMISOIKEUS
- SÄÄNTÖ 6. MAALIVAHTI
- SÄÄNTÖ 7. PALLO PELAAMISEN KOHTEENA
- SÄÄNTÖ 8. VASTAPELAAJA KOHTEENA
- SÄÄNTÖ 9. MAALIN HYVÄKSYMINEN
- SÄÄNTÖ 10. PELIN KÄYNNISTÄMINEN
- SÄÄNTÖ 11. PAITSIO
- SÄÄNTÖ 12. VAPAALYÖNTI
- SÄÄNTÖ 13. VAPAALYÖNNIN SUORITUS
- SÄÄNTÖ 14. RANGAISTUSLYÖNTI
- SÄÄNTÖ 15. RANGAISTUSLYÖNNIN SUORITUS
- SÄÄNTÖ 16. RANGAISTUSLYÖNTIKILPAILU
- SÄÄNTÖ 17. RANGAISTUKSET
- SÄÄNTÖ 18. EROTUOMARI JA OTTELUSIHTTEERI

SÄÄNTÖ 1. PELIKENTTÄ

1.1. Pelikenttä ja sen mitat

Pelikenttä on suorakaiteen muotoinen. Kentän pituuden on oltava vähintään 100 metriä ja enintään 110 metriä. Leveys ei saa alittaa 60 metriä ja ylittää 65 metriä.

Pelikenttä merkitään selvästi näkyvin yhtenäisin rajaviivoin. Pitempiä rajaviivoja kutsutaan sivurajoiksi ja lyhyempiä päätyrajoiksi. Maalin sisällä olevaa rajaa sanotaan maalirajaksi.

A. Kulma-alue

Pelikentän jokaiseen neljään kulmaan, pelikentän ulkopuolelle sijoitetaan 7,5 cm päähän kohdasta, jossa pääty- ja rajaviiva kohtaavat, kulmaliput. Kulmaliput saavat olla enintään 5 cm paksuja ja vähintään 150 cm korkeita. Liput ovat väriltään selvästi erottuvia. Kulmalipuissa ei saa olla teräviä kulmia/kohtia.

Pelikentän kulmiin merkitään kulman kärki keskipisteenä 1 metrin säteellä neljännesympyrät.

Kulmalyönnissä hyökkäävästä joukkueesta ainoastaan kulmalyönnin suorittaja saa olla päätyrajalla, muut hyökkäävän joukkueen pelaajat tulee olla vähintään 5m päätyrajasta.

B. Keskiraja

Keskiraja merkitään pelikentän poikki yhdensuuntaisesti päätyrajojen kanssa. Keskirajan merkitsemiseksi sijoitetaan pelikentän ulkopuolelle 1 m:n päähän sivurajoista samanlaiset kulmaliput kuin kulma-alueilla on.

Pelikentän keskipisteen halkaisija on 15 cm. Keskipisteen ympärille piirretään keskiympyrä, jonka säde on 5 m.

C. Rangaistusalue

Kummankin maalin eteen merkitään rangaistusalue. Maalirajan keskipiste keskipisteenä piirretään 17 m:n säteellä puoliympyrä. Maalirajan keskipisteestä kohtisuoraan pelikentälle 12 m:n päähän merkitään rangaistuslyöntipiste, jonka halkaisija on 15 cm.

Vapaalyöntiä varten merkitään rangaistusalueen rajaviivalle 2 kiinteää pistettä 17 m:n päähän kummastakin pääty- ja rangaistusalueen rajaviivojen leikkauspisteestä. Vapaalyöntipisteiden halkaisija on 15 cm, ja niiden mukaan merkitään ympyrät 5 m:n säteellä.

D. Rajaviivat

Pelikentän rajaviivat ovat vähintään 5 cm ja enintään 8 cm leveät. Nämä rajat kuuluvat alueisiin, joita ne rajoittavat. Rajaviivat merkitään punaisella värillä, ja niiden tulee olla yhtenäiset, ellei muuten ole määritelty.

1.2. Sivulaudoitus

Pelikentän sivurajoille sijoitetaan sivulaudoitus, joka estää pallon menon pelikentän ulkopuolelle. Sivulaudat valmistetaan puusta, muovista, alumiinista tai muusta hyväksytystä materiaalista, ja niiden pituus on noin 4 m, korkeus n.15 cm ja vahvuus n.2–4 cm.

Neljä kappaletta sivulautoja tulee olla päätyreunoista pyöristettyjä. Sivulaudat asetetaan sivurajoille pystyyn jäätä vasten kentän ulkopuolelle jäävien tukien varaan. Sivulautoja ei saa kiinnittää jäähän, vaan niiden tulee liukua kosketettaessa. Sivulautojen yläreunaan kiinnitetään kuminen suojus tai muu vastaava.

Sivulaudoituksen tulee päättyä vähintään 1 m ja enintään 3 m:ä ennen päätyrajaa.

1.3. Vaihtoalue

Neljä sivulaudoituksen kappaletta maalataan punaiseksi molemmilta puolilta. Nämä sivulaudoitukset sijoitetaan kaksi kappaletta keskirajan kummallekin puolelle vaihtopenkkien eteen ja laudoitusten päihin. Kaikkien pelaajavaihtojen tulee tapahtua tällä alueella. Väärästä vaihdosta (paikka tai hetki) seuraa 10 min jäähy pelikentälle tulleele pelaajalle.

Pelaajan, joka on määrätty poistumaan pelikentältä esim. korjaamaan varusteitaan, tai pelaajan, joka tulee myöhästyneenä otteluun, tulee käyttää vaihtoaluetta. Tämä koskee myös pelaajaa, joka tulee pelikentälle loukkaantuneen pelaajan tilalle.

1.4. Maalit

Pelikentän molempien päätyrajojen keskelle merkitylle alueelle sijoitetaan maalit, joiden kehykset on valmistettu puusta, alumiinista tai teräksestä hyväksytyjen mallien mukaan. Kehykset varustetaan jarrupiikein estämään maalin liukumisen tuulen tai pienen pelaajakosketuksen voimasta.

Maalikehysten sisämitat ovat: korkeus 2,1 m, leveys 3,5 m, syvyys ylhäällä vähintään 1 m ja alhaalla vähintään 2 m. Maalikehyksissä ei saa olla mitään teräviä kulmia, ja ne tulee pyöristää 5 mm:ä. Maalit sijoitetaan maalirajojen päälle niin, että pylvään etuosa on samalla tasolla kuin maalirajan pelikentän puoleinen osa.

Maalikehysten sivu- ja takaseinien sekä katon on oltava punottua verkkoa tai muuta hyväksyttyä ainetta. Verkon silmien koko ei saa ylittää 4 cm:ä.

Maalin sisään 70 cm maalikehyksen poikkirimasta ripustetaan verkko aukottomasti kattoon, peittäen maalin sivu- ja alaosat niin, ettei pallo palaudu takaisin pelikentälle. Verkkoa ei saa kiristää, mutta sen tulee roikkua vapaasti.

A. Pallokorit

Maalien sivuverkkojen ulkopuolelle kiinnitetään 4 pallokoria, kaksi kumpaankin maaliin. Korit ovat 50 cm päässä pystytolpasta ja 1 metrin korkeudella jäädä.

1.5. Sähkövalaistus

Jos pallo ottelun aikana osuu pelikentän yllä riippuviin valaisinlaitteisiin tai niiden rakenteisiin sekä tai jos se katoaa erotuomarilta näkymättömiin valaistustason yläpuolelle, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle siitä kohdasta, missä pallo osui valaisinlaitteisiin tai katosi näkymättömiin. Jos tämä tapahtuu rangaistusalueella, suoritetaan vapaalyönti lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

Tätä sääntöä noudatetaan myös alku-, vapaa-, kulma- ja rangaistuslyönnissä sekä maaliheitossa.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 1.1. Jään kunto

Jos pelialueen kunto voidaan katsoa vaaralliseksi pelaamiselle, on erotuomarin peruutettava ottelu. Avonaiset railot jäällä tai jäättömät alueet pelikentällä voivat olla syy ottelun peruuttamiseen.

Huonot jääolosuhteet eivät automaattiset merkitse, ettei ottelua voida pelata. Vain erotuomari voi ottelupaikalle saavuttuaan hyväksyä tai hylätä pelikentän.

OT. 1.2. Ottelun peruutus

Jos erotuomari toteaa, ettei virallista ottelua voida pelata, hänen on tehtävä ratkaisunsa ottelun peruuttamisesta mahdollisimman aikaisin ennen kuin yleisö on saapunut paikalle. Jos erotuomari on peruuttanut ottelun, hän ei saa johtaa ottelua edes harjoitusotteluna.

OT. 1.3. Pelikentän tarkastus

Erotuomarin on oltava ottelupaikalla pelikentän tarkastamista varten vähintään tuntia ennen ottelun alkua tai aikaisemminkin, mikäli ottelun järjestäjä niin edellyttää.

OT. 1.4. Puutteellisuudet pelikentällä

Kaikki puutteet pelikentällä, mukaan lukien jään kunto, ovat ottelun järjestäjän vastuulla. Kaikista puutteista on tehtävä ilmoitus sekä ottelun järjestäjälle että asianomaiselle liitolle / piirille.

OT. 1.5. Sivulaudoituksen siirtyminen

Jos sivulaudoitus siirtyy hiukan pelin aikana joko pelikentän ulko- tai sisäpuolelle, peliä ei katkaista. Jos laudoitus siirtyy yli metrin, peli katkaistaan ja käynnistetään vapaalyönnillä, jos pallo osuu laudoitukseen sivurajan ulkopuolella, ja erotuomaripallolla, jos pallo osuu laudoitukseen pelikentän sisäpuolella.

Sääntöä tulkitaan niin, että peli katkaistaan, jos pallo ei ole pelattavissa tai jos pelaaja erotuomarin mielestä saa aiheettoman hyödyn laudoituksen siirtymisestä.

OT. 1.6. Pelikentän eristäminen katsomosta

Ellei pelikenttää ole tehokkaasti eristetty katsomosta, pelikentän ympärille on merkittävä erillinen raja vähintään 2 m:n päähän sivurajoista ja vähintään 5 m:n päähän päätyrajoista. Yleisöllä ei ole oikeutta oleskella tämän sulkurajan sisäpuolella.

OT. 1.7. Vaihto- ja jäähypenkit sekä penkit joukkueenjohdolle

Vaihtopelaajien ja joukkueenjohdon penkit sijoitetaan pelikentän samalle puolelle lähelle keskirajaa ja sopivan etäisyyden päähän sivurajasta (noin 2 m.).

Vastapuolelle kenttää sijoitetaan jäähypenkit molempien joukkueiden pelaajille, joille on tuomittu 5 minuutin tai 10 minuutin jäähä, jotta ottelusihteerit tai erotuomarit voi valvoa näitä pelaajia. Ottelusihteerien/sihteerin tulisi olla jäähypenkkiä välissä.

OT. 1.8. Pakkasen tai tuulen vaikutus sivulaudoitukseen

Jos sivulaudoitukset ottelun aikana jäätyvät kiinni jäähän, mikä voi olla vaarallista pelaajille, erotuomari voi päättää ottelun aloittamisesta tai jatkamisesta ilman sivulaudoituksia. Sama tulkinta on voimassa silloinkin, jos sivulaudoitukset siirtyivät kovan tuulen vuoksi.

OT. 1.9. Maalikehykset

Maalikehykset voivat olla alumiinista tai muusta hyväksytystä materiaalista valmistettuja. Maalikehyksiä ei tarvitse päällystää puulla, jos ne täyttävät sääntöjen mukaiset mitat ja ovat punaiset.

OT. 1.10. Pallokorien siirtäminen

Maalivahdilla ei ole oikeutta siirtää pallokoreja ilman erotuomarin lupaa. Rikkomuksesta seuraa varoitus ja rikkomuksen toistuessa 5 min jäähä.

OT. 1.11. Valojen päälle laittaminen

Jos erotuomari päivällä pelattavan ottelun aikana katsoo aiheelliseksi käyttää pelikentän valaistusta, hänen tulee ennen ottelua tai puoliajalla ilmoittaa asiasta ottelun järjestäjille ja joukkueiden kapteeneille.

SÄÄNTÖ 2. VARUSTEET

2.1. Pallo

Pallon tulee olla valmistettu hyväksytystä materiaalista ja olla väriltään helposti näkyvä. Sen tulee ponnahtaa vähintään 15 cm ja korkeintaan 30 cm, kun se pudotetaan 1,5 metrin korkeudelta jäälle. Pallon läpimitan on oltava kauttaaltaan 63 mm (+/-2mm) ja painon uutena vähintään 60 g ja korkeintaan 65 g.

2.2. Maila

Mailan tulee olla valmistettu puusta tai samantapaisesta hyväksytystä aineesta. Mailan ulkokaaren pituus ei saa ylittää 130 cm:ä. Lavan leveys teippaus yms. mukaan lukien on oltava minimissään 5,3 cm ja ei saa ylittää 7,0 cm:ä. Mailan lavan paksuus ei saa ylittää 1,2 cm:ä. Mailan lavassa ei saa olla suoria kohtia ja ulkaaren säde saa olla maksimissaan 57,5 cm. Mailan kulmien ja reunojen on oltava pyöristettyjä, eikä niissä saa olla metalli-vahvikkeita.

Lavasta käyristetyn mailan käyttö ei ole hyväksytty jääpallossa.

2.3. Luistimet

Pelaajien ja erotuomareiden on oltava jäällä luistimilla, joissa ei saa olla mitään teräviä osia tai muuta sellaista, joka voi olla vaarallinen toiselle osapuolelle. Luistimen terän etu- ja takapäät pyöristetään vähintään 5 mm:n säteellä. Luistimen terän minimi paksuus on 2,9mm.

2.4. Suojavarusteet

Kaikkien pelaajien ja erotuomareiden on jäällä käytettävä hyväksymismerkillä varustettua kypärää. Kaikkien pelaajien on tämän lisäksi käytettävä suu- ja kaulasuojusta sekä maalivahtien hyväksyttyä kasvosuojusta.

Junioriotteluissa kaikkien kenttäpelaajien on käytettävä CE-hyväksyttyä kokokasvot peittävää suojusta.

Kasvojen alueella olevat lävistyksset tulee olla suojattuja.

Bandyliigassa kaikkien kenttäpelaajien, jotka ovat syntyneet vuonna 2001 tai myöhemmin, on käytettävä CE-hyväksyttyä, kokokasvot peittävää suojusta.

2000 tai aikaisemmin syntyneet pelaajat voivat pelata ilman kasvusuojaa. Lisäksi he voivat päättää, käyttävätkö CE-hyväksytty hammassuojaa tai leukasuojaa(leukasuojan ei tarvitse olla CE-hyväksytty).

Suojien alkuperäistä muotoa ja/tai rakennetta ei saa muuttaa sekä suoja ei saa olla vaaraksi muille pelaajille.

2.5. Peliasut

Kotijoukkueen on käytettävä virallisesti ilmoitettua peliasua. Jos molemmilla joukkueilla on samankaltaiset peliasut, on vierasjoukkueen käytettävä erivärisiä peliasuja. Joukkueen pelipaidan ja sukkien tulee olla samanväriset. Joukkueella tulee olla yksi pääväri.

Puolueettomalla pelikentällä pelattavassa ottelussa ensin mainittu joukkue on kotijoukkue. Erotuomari on vastuussa siitä, että joukkueilla on selvästi toisistaan erottuvat peliasut.

Kaikki varusteet tulee olla kansainvälisen jääpalloliiton teknisen komitean (FIB Technical Committee) hyväksymiä.

OT. 2.1. Hyväksymismerkinnät

Erotuomarin on ennen ottelun alkua ja sen aikana huolehdittava, että pallot, mailat ja kaikki varusteet ovat sääntöjen mukaisia.

OT. 2.2. Varusteiden tarkastus

Käsihihnat, metallivahvikkeet, ruuvit tai muut vastaavat eivät ole sallittuja mailassa. Erotuomarin on ennen ottelun alkua pyynnöstä tarkastettava pelaajien mailat ja muut varusteet. Teikkauksen yhteydessä joukkueen kapteeni on velvollinen vahvistamaan erotuomarille, että hänen joukkueensa pelaajat käyttävät sääntöjen mukaisia varusteita ja suojaruuvit ovat sääntökirjan 2. luvun mukaisia. Joukkueen kapteeni on vastuussa tästä asiasta. Erotuomari voi evätä pelaajan osallistumisen otteluun jos pelaajan varusteet ovat puutteelliset. Jos pelaajalla kuitenkin ottelun aikana todetaan puutteellisuksia varusteissa, tuomitaan hänelle 5 min jäähy. Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä, jos ottelu on katkaistu pelaajalle määrätyn jäähyajan vuoksi. Muutoin jatketaan sääntöjen määrämällä tavalla. Pelaajan, joka on määrätty pois pelikentältä korjaamaan varusteitaan, tulee oma-aloitteisesti pelikentälle palatessaan näyttää erotuomarille korjatut varusteensa. Jos pelaaja joka on määrätty korjaamaan varusteita ennen peliä tai pelaaja on saanut jäähyä väärästä tai puutteellisesta varusteesta ja palaa peliin ilman näyttämättä sitä tuomarille tai varuste on edelleen väärä tai puutteellinen, tuomitaan pelaajalle punainen kortti (lievä).

OT. 2.3. Pelaajan varuste putoaa

Pelaaja, joka ottelun aikana menettää suojaruuvin (kypärä, kasvosuoja, suusuoja jne.), ei saa jatkaa pelaamista. Pelaajan tulee korjata suojaruuvit välittömästi. Säännön rikkomisesta seuraa 5 min. rangaistus ja vapaalyönti.

OT. 2.4. Pelin viivyttäminen puutteellisen varusteen vuoksi

Pelin käynnistämistä ei saa estää tai viivyttää varusteiden korjaamisella. Varusteiden korjaus suoritetaan vaihtopenkin luona. Jos pelaaja kiellosta huolimatta rikkoo tätä sääntöä, hänelle tuomitaan **5 min jäähy**.

OT. 2.5. Pallo tarttuu varusteisiin

Jos pallo tarttuu pelaajan luistimeen tai varusteisiin pelin ollessa käynnissä, peli katkaistaan ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

OT. 2.6. Ottelun järjestäjän velvollisuudet

Ottelun järjestäjä on vastuussa siitä, että riittävä määrä palloja (vähintään 20kpl) on saatavilla ja niitä varten on kiinnitetty 2 koria molempien maalien ulkopuoliseen sivuverkkoon. Pallokorit eivät saa olla rakenteellisesti vaarallisia pelaajille.

OT. 2.7. Varusteiden värit

Luistimet, mailat tai mailassa käytetyt teipit eivät saa olla pallon värisiä.

SÄÄNTÖ 3. PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ

3.1. Pelaajien lukumäärä ottelussa

Jääpallo-ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa on 11 pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti ja yhden joukkueen kapteeni. Ottelun alkaessa on joukkueessa oltava vähintään 8 pelaajaa.

Aikaisemmin mainittujen 11 pelaajan lisäksi joukkueella saa olla viisi (5) vaihtopelaajaa, joista neljä (4) on kenttäpelaajia ja yksi maalivahti.

Joukkueen kokoonpanoluettelo tulee ilmoittaa erotuomarille hyvissä ajoin ennen ottelun alkua. Kokoonpanoluettelon tulee sisältää vähintään 8 pelaajaa ja enintään 16 pelaajaa.

Kokoonpanoluettelon sisältäessä 16 pelaajaa tulee yhden pelaajan olla nimettynä varamaalivahdiksi. Jos kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 16 pelaajaa, voidaan kaikkia vaihtopelaajia käyttää kenttäpelaajina.

Kokoonpanoon voidaan lisätä pelaajia normaalin peliajan ja jatkoajan päättymiseen saakka. Kokoonpanoon ei voi lisätä pelaajia rangaistuslyöntikilpailuun.

3.2. Pelaajavaihdot

Pelaajavaihdot ovat rajattomat ja saavat tapahtua milloin tahansa ottelun aikana, ellei toisin ole mainittu. Pelaajia ei saa vaihtaa kun kulmalyönti on tuomittu. Puolustava joukkue ei saa vaihtaa, kun kulmalyönti on tuomittu, mutta hyökkääjäjoukkue voi vaihtaa pelaajaa kulmalyönnissä.

Jos pelaaja jommastakummasta joukkueesta loukkaantuu kulmalyöntitilanteeseen johtaneessa tilanteessa, voidaan pelaaja vaihtaa erotuomarin luvalla.

Kentälle tuleva pelaaja ei saa tulla pelikentälle, ennen kuin kanssapelaajan on poistunut kentältä (ylittänyt laidan vaihtopenkkien luona). Jos vaihtanut joukkue saa hyötyä tilanteessa jossa pelaaja on tullut liian aikaisin kentälle, tuomitaan kentälle tulleelle pelaajalle 10minuutin jäähy.

Pelaajavaihdon on aina tapahduttava merkityltä vaihtoalueelta (kts sääntö 1.3). Erotuomaria ei tarvitse informoida vaihdoista.

Jos pelaaja pelin aikana poistuu pelikentältä yli sivu- tai päätyrajan osoittaakseen, ettei osallistu aktiivisesti peliin, hänen ei katsota pyrkivän vaihtoon.

Loukkaantunut tai varusteita korjaamaan poistunut pelaaja, jota ei ole korvattu vaihtopelaajalla, saa palata pelikentälle ilman erillistä ilmoitusta erotuomarille.

Loukkaantunut pelaaja, joka korvataan vaihtopelaajalla, saa poistua pelikentältä mistä tahansa ilmoittamalla siitä tuomarille.

Maalivahdin vaihdon tulee tapahtua aina pelikatkon aikana ja erotuomarin luvalla.

3.3. Jäähyn saaneen pelaajan paluu pelikentälle

Jäähyn kärsittyään pelaaja saa palata pelikentälle ottelusihteerin tai erotuomarin luvalla peliä häiritsemättä. Kentälle paluun tulee tapahtua keskialueelta (kts sääntö 1.3).

Jäähylle määrättyä pelaajaa ei jäähyn aikana saa korvata vaihtopelaajalla. Pelaaja, joka on saanut ottelurangaistuksen (punainen kortti), ei voi osallistua peliin jatkoajalla, eikä häntä voi korvata vaihtopelaajalla.

3.4. Joukkueen kapteeni

Joukkueen kapteenilla on oltava vasemmassa käsivarressaan vähintään 8 cm:n levyinen selvästi peliasusta erottuva nauha.

Jos joukkueen kapteeni saa ottelurangaistuksen tai hän loukkaantuu niin vaikeasti, ettei pysty jatkamaan pelaamistaan, siirretään kapteenin valtuudet joukkueen toiselle pelaajalle, jolla on myös oltava kapteenin nauha.

Jäähylle määrätty joukkueen kapteeni säilyttää joukkueen kapteenin valtuutensa.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 3.1. Joukkue aloittaa ottelun vajaalla

Jos joukkueelta puuttuu esim. myöhästymisen vuoksi pelaaja / pelaajia, joukkue saa aloittaa ottelun käytettävissä olevilla pelaajilla, vaikka heidät olisi merkitty vaihtopelaajiksi.

Jos myöhästynyttä pelaajaa ei ole merkitty pöytäkirjaan, ottelusihteeri voi lisätä pelaajan nimen pöytäkirjaan vasta ilmoitettuaan asiasta erotuomarille. Joukkueen vastuuhenkilön tulee allekirjoittaa uudelleen päivitetty kokoonpanoluettelo.

Vasta, kun joukkue on tullut täysilukaiseksi (11 pelaajaa ja 5 vaihtopelaajaa), varamaalivahti on nimettävä. Tämä tarkoittaa sitä, että kaikkia vaihtopelaajia saa käyttää kenttäpelaajina, kunnes joukkueen kaikki 16 pelaajaa on nimetty kokoonpanoluetteloon (sääntö 3.1.). Joukkueella on oikeus täydentää kokoonpanoluetteloaan, normaalin peliajan ja jatkoajan päättymiseen saakka. Kokoonpanoon ei voi lisätä pelaajia rangaistuslyöntikilpailuun.

OT. 3.2. Joukkueessa alle 8 pelaajaa

Jos joukkueella ottelun alkaessa on vähintään 8 pelaajaa, erotuomari tulee aloittaa ottelu sovittuna ajankohtana, elleivät muut erityiset syyt puolla ottelun alkamisen siirtämistä.

Jos joukkueella on vähemmän kuin 8 pelaajaa, erotuomari ei voi aloittaa ottelua. Tässä tapauksessa erotuomari harkitsee ottelun peruuttamista tai aloituksen siirtämistä, kunnes joukkueella kohtuullisen ajan jälkeen on mahdollisuus saada kokoon vähintään 8 pelaajaa.

OT. 3.3. Pelaajavaihdot

Kuten säännössä 1.3. määritellään, kaikki pelaajavaihdot tapahtuvat keskirajalta punaiseksi maalattujen sivulaitojen kohdalta. Pelaajan, joka tulee vaihtoon, on poistuttava sivulaudoituksen yli vaihtoalueen kohdalla, ennen kuin vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle. Vaihtorikkomuksesta tuomitaan 10 min jäähy pelikentälle menevälle pelaajalle.

OT. 3.4. Pelikelpoisten pelaajien lukumäärä

Jos joukkueesta useat pelaajat saavat ottelurangaistuksen tai loukkaantuvat pelikyvyttömmiksi niin, että joukkueen pelikelpoisten pelaajien lukumäärä putoaa alle puoleen vastajoukkueen pelikelpoisten pelaajien lukumäärästä, erotuomari voi lopettaa ottelun. Jäähyllyä olevat pelaajat lasketaan pelikelpoisiksi pelaajiksi.

OT. 3.5. Joukkueen vastuuhenkilö.

Joukkueella on oltava vastuullinen henkilö, joka vastaa joukkueesta (joukkueenjohtajista) sekä joukkueensa kokoonpanoluettelon oikeellisuudesta. Pelaajien lisäksi kokoonpanoluettelossa tulee olla nimettynä korkeintaan kuusi (6) joukkueen johtoon kuuluvaa henkilöä, joilla on oikeus olla vaihtopenkillä. Ennen ottelun alkua on joukkueeseen kuuluvan henkilön on allekirjoitettava ottelupöytäkirja. Jos pelaajaa ei ole kirjattu ottelun pöytäkirjaan, tuomitaan joukkueelle 10minuutin täysiaikainen jäähy.

OT. 3.6. Penkkiväki

Joukkueen johdon ja vaihtopelaajien (enintään 10 henkilöä, joista 6 kuuluu joukkueen johtoon) on oltava joukkueiden vaihtopenkkien luona. Jos penkkejä on käytettävissä, johdon ja pelaajien tulee käyttää niitä. Joukkueen johtoon kuuluva henkilö voi vain erikoistapauksissa poistua vaihtopenkiltä antaakseen ohjeita pelaajille. Se ei kuitenkaan saa häiritä peliä. Jos ottelussa on nimetty lääkäri tai joukkueella on oma lääkäri. Lääkäri voi olla vaihtopenkkien luona, häntä ei kuitenkaan merkitä kokoonpanoluetteloon.

SÄÄNTÖ 4. PELIAIKA

4.1 Normaali peliaika

Peliaika jaetaan kahteen 45 minuutin pituiseen puoliaikaan, ellei kilpailusäännöissä toisin määrätä.

Erittäin vaikeissa olosuhteissa (kova lumisade, kova pakkanen) erotuomari voi peluuttaa ottelun monessa erässä. Tämä tulee kirjata ottelupöytäkirjaan.

A. Peliaika nuorten otteluissa.

Pelaajat nuorten otteluissa ovat:

Nuorten Bandyliiga ja U18 2 x 45 min

U16 2 x 40 min tai 2 x 35 min

U14 2 x 30 min tai 2 x 25 min

U12 tai nuoremmat 2 x 20 min tai 2 x 15 min

Koululaissarjat pelataan 2 x 25 min. Näitä peliaikoja tulee noudattaa, ellei kilpailusäännöissä toisin määrätä.

4.2 Teikkaus ja alkulyönti.

A. Teikkaus

Erotuomari suorittaa arvonnän ennen ottelun alkua joukkueiden kapteenien kanssa. Arvonnän voittanut joukkue valitsee kenttäpuolen, hävinnyt suorittaa alkulyönnin.

Ensimmäisen puoliajan jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuoliskoa ja joukkue, joka ei ensimmäisellä puoliajalla suorittanut alkulyöntiä, suorittaa alkulyönnin toisella puoliajalla.

Jatkoajan alkaessa noudatetaan samaa käytäntöä kuin yllä.

B. Alkulyönti

Ottelu alkaa erotuomarin vihellyksen jälkeen pelikentän keskipisteestä ensimmäisestä oikein suoritetusta alkulyönnistä. Pallo on pelissä vasta, kun se on kulkenut 20 cm pituisen matkan. Pelaajien on oltava alkulyönnin aikana omalla kenttäpuoliskollaan, eivätkä he saa ylittää keskirajaa, ennen kuin palloa on pelattu.

Jos oikein suoritetussa alkulyönnissä joku pelaaja on ylittänyt keskirajan ennen kuin pallo oli pelissä, vastajoukkueelle tuomitaan vapaalyönti paikasta, josta pelaaja ylitti keskirajan.

Vastapelaajien on oltava vähintään 5 m:n päässä pallosta. Ellei alkulyöntiä suoriteta oikein, se uusitaan. Peliaika alkaa oikein suoritetusta alkulyönnistä, myös toisella puoliajalla.

Alkulyönnin suorittaja ei saa pelata palloa, ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut.

4.3 Jatkoaika

Jos ottelun tulos normaalin peliajan jälkeen on tasan, voidaan pelata jatkoaika voittajan selvittämiseksi. Jatkoaika voidaan pelata vain mikäli siitä on päätetty etukäteen tai mikäli kilpailusäännöt niin määräävät.

Jatkoaika voidaan pelata kahdella eri tavalla:

A. Normaali jatkoaika

Mikäli ottelussa on ratkaistava voittaja ja varsinainen peliaika päättyy tasan, voittaja ratkaistaan jatkoajalla. Tällöin ottelu päättyy ensimmäiseen hyväksytyyn maaliin. Jatkoajan pituus on 2 x 10 minuuttia otteluissa, joissa peliaika on 2 x 45 minuuttia ja muissa otteluissa 2 x 5 minuuttia. Pelikenttä kunnostetaan ennen jatkoajan alkua, mikäli erotuomaristo ja joukkueet niin päättävät. Lopullinen päätösvalta on erotuomarilla.

B. Maalista poikki (Golden goal)

Mikäli ennakoon on päätetty, että ottelussa tulee olla voittaja, vaikka normaali peliaika päättyi tasan, voidaan pelata "maalista poikki" tai "Golden goal" -periaatteella.

Mikäli ottelu ratkaistaan tällä tavalla, jatkoaika pelataan korkeintaan 2 x 10 min erässä tai kilpailusääntöjen edellyttämällä tavalla. Ottelu päättyy välittömästi hyväksytyn maalin jälkeen.

Jos kumpikaan joukkue ei ole tehnyt maalia jatkoajalla, suoritetaan rangaistuslyöntikilpailu.

C. Jatkoaika nuorten otteluissa

Nuorten otteluissa jatkoaika Nuorten Bandyliigassa ja U18 sarjassa on 2 x 10 min ja U16 tai sitä nuoremmilla on 2 x 5 min. Jos kilpailun järjestäjä on etukäteen ilmoittanut, jatkoaika voidaan pelata myös Golden goal -periaatteella.

4.4. Tauko

A. Normaali tauko

Puoliaikojen välinen tauko on enintään 20 minuuttia.

B. Normaalin peliajan ja jatkoajan välinen tauko

Normaalin peliajan ja jatkoajan välinen tauko on enintään 5 min. Normaalin peliajan ja jatkoajan välisellä tauolla joukkueet ovat pelikentällä.

C. Jatkoajalla pidettävä tauko

Jatkoajalla ei pidetä taukoa, vaan peliä jatketaan välittömästi puolten vaihdon jälkeen.

D. Erotuomarin valtuudet

Erotuomarilla on oikeus poiketa em. säännöistä taukojen osalta, jos erityiset syyt niin vaativat.

E. Aikalisä

Molemmilla joukkueilla on käytössä 1 min aikalisä/ottelu.

4.5. Ottelun peruutus tai keskeytys

Jos ennen ottelua tai ottelun aikana tapahtuu jotain, mikä tekee ottelun pelaamisen mahdottomaksi urheilullisella tavalla voi erotuomari peruuttaa tai keskeyttää ottelun. Tulee kuitenkin korostaa, että erotuomarin ensisijainen velvollisuus on peluuttaa ottelu, mutta painavien syiden perusteella erotuomari voi peruuttaa tai keskeyttää ottelun.

Tällaisia syitä voiva olla mm. huonot sääolosuhteet, kentän huono valaistus, pelikelvoton jää tai kentän puutteelliset varusteet (maalikehikot, laidat jne.).

Peruutuksen tai keskeytyksen syy tulee ilmoittaa välittömästi ottelun järjestäjälle sekä Suomen Jääpalloliitolle.

4.6. Erotuomaripallo

Satunnaisen pelikatkon jälkeen, mikäli säännöissä ei toisin ole määrätty, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo katkaisuhetkellä oli. Jos pallo katkaisuhetkellä oli rangaistusalueella, erotuomaripallo suoritetaan lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

Erotuomaripallo suoritetaan siten, että yksi pelaaja kummastakin joukkueesta asettuu vastakkain selkä omaan päätyrajaan päin. Mailoja pidetään yhdensuuntaisessa asennossa pallon kummallakin puolella. Palloa ei saa koskettaa, ennen kuin erotuomari on viheltänyt pelin käyntiin. Palloa voidaan pelata mihin suuntaan tahansa.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 4.1. Lisäaika

Kaikki pelin aikana tapahtuneet luonnottomat katkot tulee lisätä otteluaikaan. Tällaisia voivat olla loukkaantumiset, pelaajavaihdot jne.

Ajanlisäys ilmoitetaan ottelusihteerille ja joukkueiden kapteeneille. Jos ensimmäisen puoliajan viimeisellä minuutilla tai ottelun viimeisellä minuutilla annetaan lisäaikaa, tulee pyynnöstä kertoa joukkueiden kapteeneille jäljellä oleva aika.

Erotuomarin tulee määrätietoisesti puuttua siihen, jos joukkue taktisesti viivyttää peliä, etenkin ottelun lopussa, jolloin peliaikaan tulee lisätä viivytyksiin kulunut aika.

OT. 4.2. Virheellinen peliaika

A. Ylipitkä puoliaika

Jos erotuomari on erehdyksessä antanut ottelun jatkua yli määrätyn peliajan, hän ei voi peruuttaa sinä aikana tehtyjä maaleja tai muita tekemiään ratkaisuja.

B. Liian lyhyt puoliaika

Jos erotuomari on erehdyksessä lopettanut puoliajan liian aikaisin ja tulee erehdyksestään vakuuttuneeksi, hänen tulee menetellä seuraavasti:

Jos joukkueet ovat vielä pelikentällä, pelataan puuttuva peliaika loppuun jatkaen siitä, missä pallo oli, tai tilanteella, jossa peli pantiin poikki.

Jos joukkueet ovat jo poistuneet pelikentältä pukuhuoneisiin ja erehdys huomataan ensimmäisen puoliajan lopussa, pidetään tauko, jonka jälkeen joukkueet asettuvat ensimmäisen puoliajan pelijärjestykseen. Puuttuva aika pelataan ja ottelua jatketaan vaihtamalla kenttäpuoliskoja ilman ylimääräistä taukoa.

Jos erotuomarin erehdys sattui toisen puoliajan jälkeen, joukkueet kutsutaan uudelleen pelikentälle ja pelataan puuttuva peliaika loppuun. Peliä jatketaan tällöin alkulyönnillä, jonka suorittaa sama joukkue, joka suoritti alkulyönnin toisen puoliajan alkaessa.

OT. 4.3. Otteluajan tarkistus

Ennen puoliaikojen päättymistä erotuomarit tarkistavat otteluajan toisiltaan.

OT. 4.4. Alhainen lämpötila

Alhainen lämpötila, joka voi aiheuttaa paleltumisvammoja, tulkitaan epäedulliseksi säätilaksi. Johtavana periaatteena on, että ottelu voidaan pelata tuulettomassa ja ilmankosteuden ollessa matalalla aina -25°C pakkasen vallitessa ja vastaavasti tuulisissa olosuhteissa -17°C pakkasen vallitessa.

Jos ottelu pelataan em. tai niitä vaikeammissa olosuhteissa, erotuomarilla on oikeus keskeyttää ottelun 5–10 minuutiksi, jotta pelaajilla on mahdollisuus lämmittelyyn

pukusuojassa. Ottelu voidaan pelata myös kolmessa 30 minuutin jaksossa, joiden välillä on 5–10 minuutin tauko.

Lämmittelytaun jälkeen ottelua jatketaan erotuomaripallolla keskipisteestä. Erotuomarin tulee kuitenkin muistaa, että joukkueet vaihtavat kenttäpuolia 45 min pelin jälkeen.

OT. 4.5. Ottelun peruutus pakkasen vuoksi

Erotuomari voi peruuttaa ottelun kovan pakkasen vuoksi ottelupaikalla.

Jos erotuomari ei ole saapunut kentälle, erotuomari voi ottaa yhteyttä ottelun järjestäjiin sekä jääpalloliittoon, jotka päättävät ottelun pelaamisesta.

Ottelun peruuttaminen tulee tehdä tarkan harkinnan jälkeen.

OT. 4.6. Kova lumisade

Jos pelikenttä kovan lumisateen vuoksi tulee pelikelvottomaksi, erotuomari voi jakaa ottelun kolmeen osaan, joiden välillä pelikenttä voidaan aurata lumesta. Erotuomarilla on myös oikeus keskeyttää ottelu hetkeksi pelikentän aurauksen vuoksi, jos olosuhteet niin vaativat.

OT. 4.7. Sakea sumu

Sakea sumu voi myös olla ottelun esteenä. Jos erotuomari ei erota kaikkia pelaajia tai palloa pelikentällä, toimitaan seuraavasti:

A. Sakea sumu ennen ottelua

Jos ottelua ei ole aloitettu, aloitusta on siirrettävä, kunnes sumu on hälvennyt. Jos ilmatilassa ei tapahdu parannusta 45 min aikana, ottelu perutaan.

B. Sakea sumu ottelun aikana

Jos ottelu on jo aloitettu ja sumu vaikeuttaa erotuomarin työskentelyä, ottelu voidaan keskeyttää joko kerran tai useammin ja käynnistää taas uudelleen. Yksi keskeytys ei saa ylittää 30 min. Jos näin tapahtuu, ottelu päätetään lopullisesti.

OT. 4.8. Aikalisä

Vain joukkueen kapteenilla ja valmentajalla on oikeus pyytää lupaa aikalisälle. Aikalisä annetaan seuraavan katkon jälkeen. Aikalisän voi ottaa myös heti maalin jälkeen, mutta ei ennen rangaistus- ja kulmalyöntiä tai jos vapaalyönti on ratkaisevasta kohdasta (rangaistusalueen tuntumasta). Erotuomari ilmoittaa aikalisästä johtuvan lisääjän. Otteluaikaa ei voi olla enempää jäljellä aikalisän jälkeen kuin mitä sitä oli ennen aikalisää (aikalisä puoliaikojen lopussa). Jäähyllyä oleva pelaaja ei saa osallistua aikalisään.

OT. 4.9. Joukkue saapuu myöhässä kentälle

Mikäli joukkue tulee myöhästyneenä ottelun ensimmäiselle tai toiselle puoliajalle, sille tuomitaan 5 min jäähy. Joukkueen kapteeni määrää sijaiskärsijän.

SÄÄNTÖ 5. PELAAMISOIKEUS

Maalivahdilla on oikeus heittäytyä jälle pysäyttääkseen pallon. Kenttäpelaaja ei ole oikeutta heittäytyä jälle pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa. Jäällä makaava kenttäpelaaja ei saa osallistua peliin. Kenttäpelaaja saa osallistua peliin, jos hänen toinen polvensa tai kätensä koskettaa jäätä.

Vain maalivahti saa osallistua tai vaikuttaa peliin ilman mailaa. Pelaaja, jonka maila on rikkoutunut, ei saa osallistua peliin, ennen kuin hänellä on uusi maila. Pelaajan on itse henkilökohtaisesti kerättävä osat ja vietävä ne pois pelialueelta. Pelaaja on vastuussa siitä, että kaikki rikkoontuneet osat on kerätty pois pelialueelta.

OT. 5.1. Pelaaminen ilman mailaa

Kenttäpelaajalle, joka häiritsee peliä tai osallistuu peliin ilman mailaa tai pelaa rikkoutuneella mailalla, tuomitaan 5 min jäähy. Jäähyn tulee 10 min, jos peliin osallistumisella estetään maalinsaantitilanne.

OT. 5.2. Pelaaja, joka sattumalta tai tahattomasti koskettaa jäätä

Pelaaja, joka sattumalta tai tahattomasti koskettaa jäätä kädellään tai polvellaan, saa osallistua peliin.

OT. 5.3. Jäässä pelaaminen

Pelaaja ei saa osallistua peliin silloin kun hänen molemmat polvet ovat jäässä kiinni. Eikä myöskään silloin kun hänen toinen kätensä ja toinen polvensa ovat jäässä kiinni yhtäaikaaisesti.

OT. 5.4. Jälle heittäytyminen

Kenttäpelaajalle, joka tarkoituksella heittäytyy jälle estääkseen vastapelaajan etenemisen, tuomitaan 10 min jäähy. Jos estäminen tapahtuu rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuslyönti.

OT. 5.5. Maalivahdin jälle heittäytyminen

Maalivahdilla on oikeus heittäytyä jälle omalla rangaistusalueellaan pysäyttääkseen pallon. Jos maalivahti heittäytymisellään aiheuttaa kosketuksen vastapelaajaan, ennen kuin hän on osunut palloon, tuomitaan rangaistuslyönti ja maalivahdille 10 min jäähy.

OT. 5.6. Maalivahti pelaa rangaistusalueen ulkopuolella

Rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahtia koskevat samat säännöt kuten kenttäpelaajia.

OT. 5.7. Rikkoutunut maila

Pelaajan on itse vietävä pois rikkoutuneen mailan osat. Rikkomukset tätä sääntöä kohtaan tuomitaan 5 min jäähyllä.

OT. 5.8. Pelaaja ajautuu pelikentän ulkopuolelle.

Pelaajalla, joka hetkellisesti on ajautunut ulos pelikentältä, on oikeus pelata palloa, vaikka hänen luistimensa olisivat pelikentän ulkopuolella.

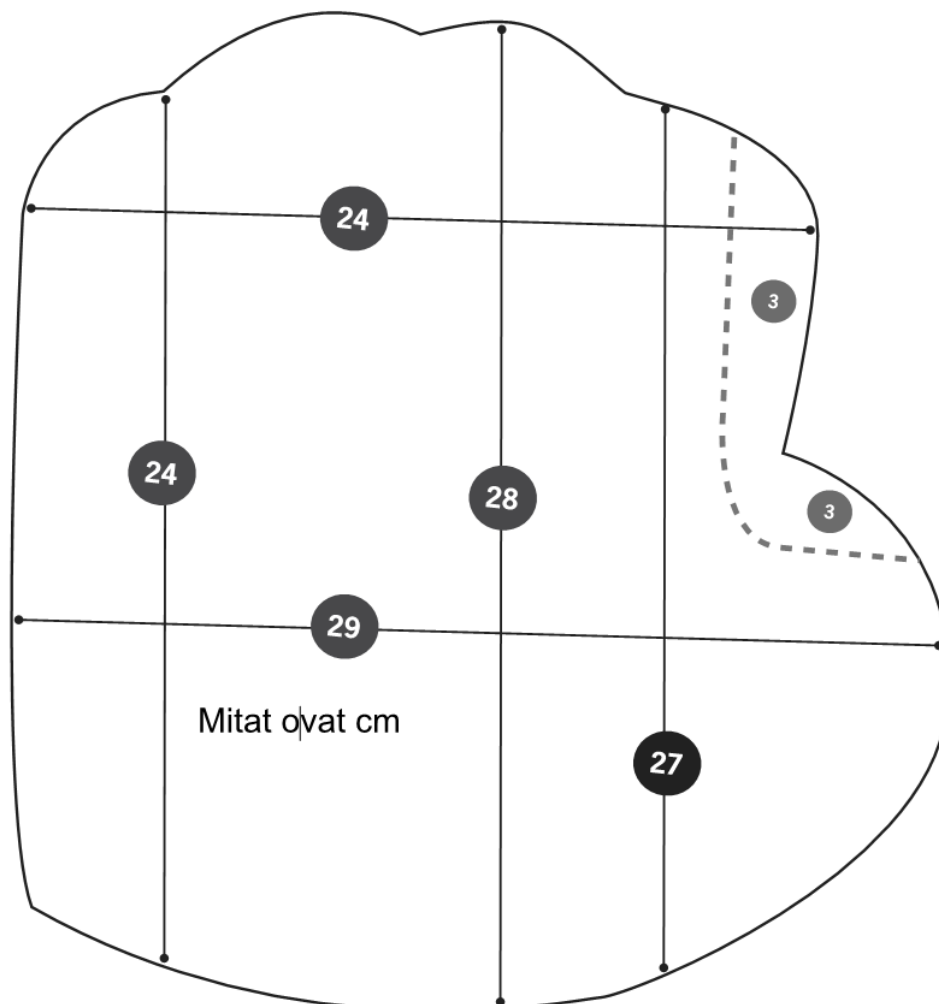
OT. 5.9. Pelikentälle palaaminen.

Pelaajalla, joka on kokonaan ollut pelikentän ulkopuolella (vaihtopelaaja, jäähyllä ollut pelaaja tai pelaaja, joka on tullut myöhässä otteluun), on tullessaan pelikentälle oltava ainakin toinen luistin pelikentällä saadakseen oikeuden pelata palloa. Pelaajan, joka ei ole tullut kentälle, ei tulkita vielä osallistuneen peliin.

SÄÄNTÖ 6. MAALIVAHTI

6.1. Maalivahdin varusteet

Maalivahdin peliasun tulee erottua selkeästi muista peliasuista. Maalivahti ei saa käyttää mailaa. Maalivahdin käsineissä on oltava viisi (5) erillistä sormea. Maalivahdin hanskat saavat olla enintään 29 cm leveät, sisältäen peukalon. Leveys saa maksimissaan olla muiden neljän sormen osalta 24 cm. Pituus saa enemillään olla 28 cm.



Maalivahdin jalkasuojien on oltava FIB:n TC:n hyväksymät. Maalivahdin patjat saavat olla korkeudeltaan enintään 80 cm:ä ja leveydeltään enintään 30,5 cm:ä.

Maalivahdin kypärä tulee olla CE-hyväksytty ja siihen ei saa tehdä rakenteellisia muutoksia. 6x53mm kokoinen testikappale ei saa mennä suojan läpi.

6.2. Tarkoituksellinen pelaaminen omalle maalivahdille

Maalivahti ei saa pysäyttää tai vangita palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, jos kanssa-pelaaja tarkoituksellisesti palauttaa pallon omalle maalivahdilleen. Edellä mainitussa tilanteessa maalivahti voi pelata palloa jaloillaan tai vartalollaan. Rikkomuksesta seuraa rangaistuslyönti ja 10 min jäähy maalivahdille.

6.3 Maalivahdin oikeudet rangaistusalueellaan

Maalivahti saa omalla rangaistusalueellaan käyttää luistimia ja mitä hyvänsä kehonosaa pitääkseen hallussaan, ohjatakseen, lyödäkseen, heittäkseen tai potkaistakseen palloa.

Maalivahti ei saa pitää palloa kädessä tai käsissään kuin korkeintaan 5 sekuntia. Maalivahdin on vapautettava pallo 5 sekunnin kuluessa, jotta toinen pelaaja voi pelata palloa.

Saatuaan pallon kiinni maalivahdilla on oikeus liikkua vapaasti rangaistusalueellaan korkeintaan 5 sekuntia.

Viiden sekunnin aikarajan laskeminen alkaa siitä hetkestä, kun maalivahdilla on pallo hallussa.

Maaliheittoa koskevat säännöt ovat säännössä 10.1. ja säännön 10 ohjeissa ja tulkinnoissa.

6.4. Maalivahdin oikeudet rangaistusalueen ulkopuolella

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahti voi pysäyttää tai ohjata palloa ainoastaan kehollaan tai luistimillaan. Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahti ei voi pysäyttää, vangita tai ohjata palloa kädellään eikä käsivarrellaan. Maalivahti voi rangaistusalueen ulkopuolella koskettaa jättä kädellään tai polvellaan. Maalivahdin virheistä rangaistusalueen ulkopuolella tuomitaan vapaalyönti ja jos siitä on hyötyä rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan maalivahdille 10 minuutin jäähy.

6.5. Rangaistukset maalivahdin sääntörikkomuksista

A. Maalivahdin pelin viivyttäminen.

Jos maalivahti maaliheittoa suorittaessaan viivyttää peliä, maalivahtia varoitetaan ja vastajoukkueelle tuomitaan vapaalyönti. Rikkomuksen toistuessa tuomitaan maalivahdille 5 min jäähy. Maalivahdin pelin viivyttämiseen liittyvät asiat on kerrottu yksityiskohtaisemmin sääntökirjan luvun 10 ohjeissa ja tulkinnoissa.

B. Maalivahti omalla rangaistusalueellaan.

Maalivahti saa omalla rangaistusalueellaan pysäyttää, pitää hallussa, ohjata, lyödä, heittää tai potkaista palloa millä hyvänsä kehonosalla, mukaan lukien käsivarret ja kädet. Muutoin maalivahtia koskevat samat säännöt kuin kenttäpelaajiaakin koskien vaaralliseen ja väkivaltaiseen peliin.

C. Maalivahti rangaistusalueensa ulkopuolella.

Rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahtia koskevat samat säännöt kuin kenttäpelaajia.

6.6. Maalivahdin rangaistukset.

Jos maalivahti saa jäähyn 5 tai 10 min, pysyy maalivahti kentällä ja kenttäpelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä. Joukkueen kapteeni nimeää sijaiskärsijän kenttäpelaajista. Jos maalivahti saa ottelurangaistuksen, hänet ohjataan pukusuojaan.

Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 16 pelaajaa (11+5 vaihtomiestä), kuka tahansa vaihtopelaajista voi toimia maalivahtina. Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on 16 pelaajaa, tulee pöytäkirjassa olla varamaalivahti nimettynä ja vain nimetty varamaalivahti voi toimia maalivahtina.

6.7. Loukkaantuneen maalivahdin vaihtaminen

Jos maalivahti loukkaantuu, noudatetaan maalivahdin vaihtamisen osalta samoja sääntöjä, joita noudatetaan maalivahdin vaihtamisessa silloin, kun maalivahti saa ottelurangaistuksen.

6.8. Maalivahti ei pysty vapautumaan pallosta

Jos maalivahti loukkaantumisen vuoksi ei onnistu vapautumaan pallosta, peli katkaistaan ja tuomitaan erotuomaripallo lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

6.9. Maalivahti vaihdetaan kenttäpelaajaksi

Jos joukkueen kokoonpanoluettelossa on vähemmän kuin 16 pelaajaa (11+5 vaihtomiestä), maalivahti voidaan vaihtaa kenttäpelaajaksi pelikatkon aikana, kunhan siitä on etukäteen ilmoitettu erotuomarille.

6.10. Maalivahdin estäminen

Omalla rangaistusalueellaan olevaa maalivahtia ei saa estää ottamasta palloa pallokorista tai estää toimittamasta kädessään olevaa palloa peliin.

Rikkomuksesta annetaan varoitus sekä vapaalyönti. Rikkomuksen toistuessa pelaajalle tuomitaan 5 min jäähy.

SÄÄNTÖ 7. PALLO PELAAMISEN KOHTEENA

7.1. Pallon pelaaminen mailalla

Kenttäpelaajalla on oikeus lyödä, pysäyttää, ohjata tai kuljettaa palloa mailallaan, kunhan mailan osumakohta palloon on olkapäiden alapuolella pelaajan seistessä suorana luistimillaan normaalissa peli- /pystyasennossa. Jos pelaaja hyppää ilmaan, hän saa pelata mailalla palloa rinnan korkeudelta.

7.2. Pallon ohjaaminen

Molempien luistimien ollessa jäällä saa palloa ohjata luistimilla ja kaikilla kehonosilla, ei kuitenkaan käsivarrella, kädellä tai päällä. Luistimella tarkoitetaan sekä teräosaa että kenkää. Pelaaja saa ohjata palloa luistimellaan useita kertoja peräkkäin itselleen.

Vain yksi ohjaus tai potku kanssapelaajalle on sallittu, minkä jälkeen pelaajan on pelattava palloa mailalla.

Pelaajalla on oikeus hypätä jäältä ilmaan pysäyttääkseen, lyödäkseen tai ohjatakseen palloa edellyttäen, että tilanne ei ole vaarallinen muille pelaajille.

7.3. Pysäyttäminen kädellä, korkealla mailalla tai päällä

Kenttäpelaaja ei saa pysäyttää palloa kädellä tai päällä. Jos pelaaja pysäyttää pallon kädellä / käsivarrella, kypärällä tai korkealla mailalla olkapään yläpuolella, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Jos pysäyttäminen tapahtuu rangaistusalueella ja siitä on ratkaisevaa hyötyä rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan rangaistuslyönti.

Jos virheellisestä pysäyttämistavasta oli etua rikkoneelle joukkueelle, tuomitaan 10 min jäähy.

7.4 Pallo osuu erotuomariin tai erotuomari estää pelaajaa

Mikäli pallo osuu erotuomariin tai erotuomari estää pelaajaa ja tästä on etua jommallekummalle joukkueelle, peli katkaistaan ja tuomitaan erotuomaripallo.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 7.1. Korkea maila

Kaikki oman olkapään yläpuolella olevan pallon pysäyttämiset ovat kiellettyjä. Oman olkapään korkeus tarkoittaa korkeutta pelaajan ollessa peli/pystyasennossa luistimet jäällä. Jos pelaaja yrittää pelata korkealla mailalla vapaalyönnin/rangaistuslyönnin arvoisesti sitä ei pidä tuomita ellei siitä ole vaara muille pelaajille.

OT. 7.2. Vaaralliset lyönnit

Kaikki vaaralliset lyönnit lähikamppailussa ovat kiellettyjä, vaikka ne tapahtuisivatkin oman olkapään alapuolella.

Myös ns. vippaukset ruuhkatilanteissa ovat kiellettyjä. Erotuomarin tulee ehdottomasti puuttua peliin, joka voi aiheuttaa loukkaantumisvaaran.

OT. 7.3. Hyöty virheellisestä pysäytyksestä

Tämä tarkoittaa, että vastapelaaja menettää ilmeisen maalintekotilanteen.

SÄÄNTÖ 8. VASTAPELAAJA KOHTEENA

8.1. Vastapelaaja kohteena

Vastapelaajaan kohdistuva potkiminen, kampitus, kädellä tai mailalla lyöminen, työntäminen tai estäminen sekä kiinni tarttuminen on kielletty.

Mailan heittäminen vastapelaajaa tai palloa kohti on kielletty.

8.2. Vastapelaajan maila kohteena

Vastapelaajan mailaan lyöminen, mailan sitominen, nostaminen tai painaminen on kiellettyä.

8.3. Väkivaltainen peli

Kaikki väkivaltainen, vaarallinen ja epäurheilijamainen peli on ehdottomasti kielletty.

8.4. Pallottoman pelaajan estäminen

Pallotonta vastapelaajaa ei saa estää.

8.5. Vastapelaajaan kohdistuva hyväksyttävä vartalokontakti

Vartalokontakti on sallittua, kun pallo on pelaajien pelietäisyydellä. Vartalokontaktin tulee tapahtua olkapäällä olkapäätä vasten, ja pallon tulee olla pelaamisen kohteena. Tunkeminen ei saa olla väkivaltaista eikä vaarallista.

8.6. Rangaistukset

Sääntörikkomuksista tuomitaan vapaalyönti rikotulle joukkueelle. Jos rikkomus tapahtui puolustajapelaajan toimesta omalla rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuslyönti. Jos rikkomuksella estetään maalintekotilanne, tuomitaan rikkoneelle pelaajalle lisäksi 10 min jäähy tai punainen kortti.

8.7. Hyökkäävän joukkueen pelaaja kampitetaan avoimessa maalinsaantitilanteessa rangaistusalueen ulkopuolella

Mikäli hyökkäävän joukkueen pelaaja etenee vapaasti suoraan kohti vastustajan maalia ja viimeinen (ns. alin) puolustuspelaaja rikkoo häntä, tuomitaan vapaalyönti ja rikkoneelle pelaajalle punainen kortti. Jotta punainen kortti voidaan tuomita, tulee rikkeen tapahtua puolustavan joukkueen kenttäpuoliskolla.

Jos kaataminen on väkivaltainen, tuomitaan ottelurangaistus säännön 17.6. mukaan ja erotuomari tekee raportin törkeästä ottelurangaistuksesta.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 8.1. Väkivaltainen pelitapa

Erotuomarin on puututtava määrätietoisesti kaikkeen väkivaltaiseen ja vaaralliseen pelitapaan etenkin tapauksissa, joissa mailalla lyödään vastapelaajaa vartaloon. Näissä tapauksissa koko pelikenttä on samanarvoinen ja rikkomukset rangaistaan samanlaisina riippumatta rikkomuspaikasta.

OT. 8.2. Vastapelaajaan kohdistuvat lyöntiyritykset.

A. Pallo pelietäisyydellä.

Jos pelaaja pallon ollessa pelietäisyydellä yrittää lyödä vastapelaajaa onnistumatta lyönnissään, tuomitaan vapaalyönti ja rikkoneelle pelaajalle tilanteen mukainen rangaistus (10min/punainen kortti). Jos lyöntiyritys tapahtuu rangaistusalueella, tuomitaan tilanteesta rangaistuslyönti rikkoneelle pelaajalle tilanteen mukainen rangaistus (10min/punainen kortti).

B. Pallo ei ole pelietäisyydellä

Jos pelaaja, kun pallo ei ole pelietäisyydellä, yrittää lyödä vastapelaajaa onnistumatta lyönnissään, tuomitaan aina kuten tilanteessa, jossa lyönti olisi osunut vastapelaajaan.

OT. 8.3. Lyönnit mailaan

Kaikki lyönnit vastapelaajan mailaan ovat kiellettyjä ja rangaistavia. Jos vastapelaaja mailaan kohdistuneen lyönnin jälkeen tahattomasti toimittaa pallon yli kentän rajojen, tuomitaan vapaa- tai rangaistuslyönti tämän pelaajan hyväksi.

OT. 8.4. Vastapelaajan varjostaminen

Vastapelaajan tarkoituksellinen varjostaminen ei ole sallittua, kun omalla joukkueella on pallo. Tällainen toiminta katsotaan varjostamiseksi. Rikkonutta pelaajaa varoitetaan ja vastajoukkueelle tuomitaan vapaalyönti. Jos varjostaminen toistetaan saman pelaajan tai kanssapelaajan toimesta, tuomitaan 5 min jäähy. Pelaaja voi varjostaa toista pelaajaa kun omalla joukkueella ei ole palloa.

OT. 8.5. Vastapelaajan kaataminen rangaistusalueen ulkopuolella

Mikäli vastapelaaja kaadetaan avoimessa maalinsaantitilanteessa, josta on seurauksena punainen kortti (SJPL: lievä ottelurangaistus), tulee seuraavien ehtojen täyttyä:

Rikotun pelaajan tulee

- olla kasvot kohti vastustajan maalia,
- olla etenemässä kohti vastustajan maalia (ei poikki kentän),
- olla ylittänyt keskilinjan ja
- olla täysin irti vastustajasta.

OT. 8.6 Vastapelaajan kaataminen rangaistusalueella

Jos kaatamisella estetään maalinsaantitilanne rangaistusalueen sisällä, tuomitaan rangaistuslyönti ja jäähyrangaistus rikkoneelle pelaajalle.

SÄÄNTÖ 9. MAALIN HYVÄKSYMINEN

Joukkue, joka sääntöjen mukaan on tehnyt enemmän maaleja, on ottelun voittaja. Omaan maaliin tehdyt maalit lasketaan vastajoukkueen hyväksi. Ottelu päättyy tasapeliin, jos molemmat joukkueet ovat tehneet yhtä monta tai kumpikaan joukkue ei ole tehnyt yhtään maalia.

9.1. Maalin hyväksyminen

Mikäli säännöissä ei ole toisin määrätty, maali katsotaan oikein tehdyksi, kun palloa on pelattu sääntöjen mukaisesti ja se on kokonaan ylittänyt maalirajan takareunan maalikehysten sisällä. Maali voidaan tehdä suoraan alku-, vapaa-, kulma- tai rangaistuslyönnistä sekä erotuomaripallosta.

9.2. Maalin hylkääminen

Maali tulee hylätä, jos joku hyökkäävän joukkueen pelaajista tarkoituksellisesti kehonosallaan tai luistimillaan on ohjannut pallon vastajoukkueen maaliin. Maalivahti ei voi tehdä maalia heittämällä pallon suoraan vastajoukkueen maaliin.

9.3. Maalin siirtyminen

Maalikehityksen siirryttyä jostakin syystä paikoiltaan, erotuomarilla on oikeus hyväksyä maali, kun hänen mielestään pallo olisi mennyt maalikehysten sisäpuolelle, jos maali olisi ollut oikealla paikallaan.

9.4. Alkulyönti maalin jälkeen

Kun maali hyväksytään, suoritetaan alkulyönti keskipisteestä kuten ottelun alkaessa. Jos maali tehdään aivan puoliajan lopussa, suoritetaan aina alkulyönti. Tällä korostetaan, että maali on hyväksytty.

Mikäli "erän viimeisestä laukauksesta" (1. puoliaika, 2. puoliaika, jatkoajan 1. puoliaika, jatkoajan 2. puoliaika) syntyy maali erikoistilanteessa, alkulyöntiä ei suoriteta. Edellytyksenä on, että tuomari on ennen viimeistä laukausta ilmoittanut pelaajille, että kyseessä tosiaan on viimeinen lyönti. Mikäli tuomari ei ole ilmoittanut tätä pelaajille, maalin merkiksi on suoritettava alkulyönti.

Ratkaistaessa peli ns. maalista poikki eli golden goal -menetelmällä, alkulyöntiä ei suoriteta voittomaalin jälkeen.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 9.1. Pallo osuu erotuomariin

Jos pallo menee maaliin erotuomarin kautta, ei maalia hyväksytä.

OT. 9.2. Pallo osuu pelaajaan

Jos lyöty pallo osuu vastustajaan ja menee siitä maaliin, maali hyväksytään. Jos lyöty pallo osuu kanssapelaajan luistimeen tai vartaloon ja menee siitä maaliin, maali tulee hyväksyä, ellei kanssapelaaja ohjaa tarkoituksellisesti palloa.

OT. 9.3. Pallo osuu ulkopuoliseen henkilöön

Jos pallo osuu pelikentällä olevaan ulkopuoliseen henkilöön ja menee maaliin, maalia ei hyväksytä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla osumakohdasta tai, jos osumakohta on rangaistusalueella, lähimmästä vapaalyöntipisteestä.

OT. 9.4. Ulkopuolinen henkilö estää pallon kulun

Jos joku ulkopuolinen henkilö estää pallon menon yli maalirajan, maalia ei voi tuomita. Peliä jatketaan erotuomaripallolla.

OT. 9.5. Ulkopuolinen henkilö yrittää estää pallon kulun

Jos joku ulkopuolinen henkilö yrittää estää pallon menon yli maalirajan, mutta epäonnistuu yrityksessään, erotuomari voi hyväksyä maalin, jos hän on vakuuttunut, ettei ulkopuolisen yrityksen millään tavalla vaikuttanut tilanteeseen.

OT. 9.6. Mailan katkeaminen tai kädestä irtoaminen maalintekotilanteessa

Jos maila katkeaa tai irtoaa kädestä samalla hetkellä, kun pallo lyödään maaliin, erotuomarin on arvioitava, aiheuttiko maila tai sen osat vaaratilanteen tai vaikuttivatko ne muutoin tilanteeseen. Jos näin on, maalia ei hyväksytä ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

Jos maila katkeaa tai irtoaa kädestä rangaistuslyönnin aikana ja pallo menee maaliin, rangaistuslyönti uusitaan.

OT. 9.7. Hyökkäävällä joukkueella liikaa pelaajia pelikentällä maalin syntyessä

Jos joukkueella on liikaa pelaajia pelikentällä maalin syntyessä, maalia ei hyväksytä. Hylkäys täytyy suorittaa ennen alkulyöntiä. Samaa tulkintaa noudatetaan silloinkin, jos jäähyllä oleva pelaaja tulee liian aikaisin pelikentälle.

OT. 9.8. Väärin tehty, mutta hyväksytty maali Maalin hylkääminen

Jos alkulyönti on suoritettu hyväksytyn maalin jälkeen, maalia ei enää voi hylätä. Jos erotuomari jälkikäteen on vakuuttunut, ettei maalia tehty hyväksyttävällä tavalla, hän kirjaa tapahtuman ottelupöytäkirjaan.

SÄÄNTÖ 10. PELIN KÄYNNISTÄMINEN

10.1. Maaliheitto ja vapaalyönti rangaistusalueelta

Kun pallo on pelattu päätyrajan yli ja palloon on viimeisenä koskenut hyökkääjäpelaaja, tuomitaan maaliheitto. Maaliheitossa puolustavan joukkueen maalivahti heittää pallon peliin.

Maaliheitto tai vapaalyönti rangaistusalueella voidaan syöttää rangaistusalueen sisäpuolelle. Hyökkäävän joukkueen pelaajien on oltava maaliheiton ja vapaalyönnin aikana rangaistusalueen ulkopuolella.

10.2. Pallo yli sivurajan

Jos pallo on mennyt yli sivurajan, tuomitaan vastajoukkueelle vapaalyönti. Pallo asetetaan pelikentälle korkeintaan 1 m:n päähän siitä paikasta, jossa pallo ylitti sivurajan.

Vastapelaajan pitää olla peliä käynnistettäessä 5 m:n päässä pallostä (vrt. vapaalyönti rikkomustilanteissa).

10.3. Kulmalyönti

Kun pallo on pelattu päätyrajan yli ja palloon on viimeisenä koskenut puolustavan joukkueen pelaaja, tuomitaan kulmalyönti. Kulmalyönnissä hyökkäävän joukkueen pelaaja antaa kulmalyönnin lähimmän kulma-alueen sisältä. Erotuomarin on tarkistettava pallon oikea sijainti ennen suoritustilanteen antamista.

Samasta tilanteesta annetaan ainoastaan yksi kulmalyönti. Jos pallo osuu puolustavan joukkueen kenttäpelaajaan tai maalivahtiin ja menee päätyrajasta yli, peliä jatketaan maaliheitolla.

Toinen kulmalyönti voidaan tuomita vain silloin, kun puolustavan joukkueen pelaaja on koskenut palloa viimeisenä ja pallo on käynyt rangaistusalueen ulkopuolella. Jos puolustavan joukkueen pelaaja tarkoituksellisesti pelaa pallon yli päätyrajan, tuomitaan uusi kulmalyönti. Tulkinnan tekee erotuomari. Kulmalyöntitilanteen katsotaan olevan voimassa niin kauan, kun palloa pelataan rangaistusalueen sisäpuolella (vrt. rangaistuslyönti).

Ennen kulmalyönnin antamista kaikkien pelioikeutettujen, puolustavan joukkueen pelaajien on oltava oman maali- tai päätyrajan takana omalla rangaistusalueellaan. Maali saa koskettaa jäätä maali- tai päätyrajan etupuolella.

Ennen kulmalyönnin antamista hyökkäävän joukkueen pelaajien on oltava rangaistusalueen ulkopuolella ja vähintään 5 m päässä päätyrajasta. Tämä ei koske kulmalyönnin antajaa.

Hyökkäävän joukkueen tulee saattaa pallo peliin viimeistään 5 sekunnin kuluttua päätuomarin antamasta luvasta (vrt. VI). Rikkeestä tuomitaan vapaalyönti vastustajalle kulmalyöntialueelta.

Jos joku hyökkäävän joukkueen pelaajista on välittömästi ennen kulmalyönnin suoritusta ylittänyt rangaistusalueen rajan ja kulmalyönti on sen jälkeen annettu, puolustavalle joukkueelle tuomitaan vapaalyönti rikkomuspaikasta (=kohdasta, jossa hyökkääjäpelaaja meni alueelle).

Jos kulmalyönti on tuomittu puoliaikojen viimeisillä sekunneilla, pelaikaa on lisättävä niin paljon, että kulmalyönti voidaan suorittaa (ns. "yksi lyönti" kulman antamisen jälkeen).

Maali voidaan tehdä suoraan kulmalyönnistä.

Kun kulmalyönti on vihelletty, pelaajavaihtoa ei saa tehdä. Jäähyltä tuleva pelaaja ei voi mennä kentälle, ennen kuin pallo on laitettu peliin eli kulmalyönti on suoritettu.

Jos pelaaja jommasta kummasta joukkueesta loukkaantuu kulmalyöntitilanteeseen johtaneessa tilanteessa, voidaan pelaaja vaihtaa erotuomarin luvalla.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 10.1. Pallo yli rajan

Pallo on ylittänyt pelikentällä olevan rajaviivan vasta, kun koko pallo, jäässä tai ilmassa, on ylittänyt sen.

OT. 10.2. Pallo osuu maalikehyksiin, erotuomariin

Pallo on pelissä, jos se ponnahtaa maalikehyksistä takaisin pelikentälle tai jos se osuu erotuomariin pelikentällä. Jos kuitenkin jompikumpi joukkue saa etua siitä, että pallo osui erotuomariin, tuomitaan erotuomaripallo. **Ks. 4.6.**

OT. 10.3. Kaksoiskosketus

Pelaaja, joka suorittaa maaliheiton, kulma-, alku-, vapaa- tai rangaistuslyönnin, ei saa uudelleen pelata palloa, ennen kuin joku toinen pelaaja on pelannut sitä.

OT. 10.4. Maaliheitto

Maaliheitossa maalivahti ottaa pallon käteensä pallokorista. Maalivahdilla on oikeus pallo kädessään liikkua rangaistualueellaan enintään 5 sekunnin ajan.

A. Pelin viivyttäminen maaliheitossa

Maalivahdin on saatettava pallo peliin 5 sekunnin kuluessa. Maalivahti ei voi ponnahtuttaa, pudottaa tai asettaa palloa jälle ottaakseen sen uudelleen haltuunsa. Maalivahti ei myöskään saa heittää palloa ilmaan vangitakseen sen uudelleen.

Erotuomarin tulee puuttua maalivahdin pelin viivyttämiseen. Jos maalivahti viivyttää peliä, tuomitaan vapaalyönti. Jos rike toistuu, tuomitaan tilanteesta vapaalyönti ja jäähy maalivahdille.

B. Pallo pelissä maaliheitossa

Maaliheitossa pallo on pelissä, kun maalivahti pallo kädessään tulee pelikentälle yli päätyrajan. Hyökkääväpelaaja saa tulla rangaistusalueen sisälle kun maalivahti on vapauttanut pallon kädestään.

C. Maalivahti pudottaa pallon

Jos maalivahti maaliheitossa tai pelitilanteessa pudottaa tai saattaa pallon maalirajan yli, tuomitaan maali. Vastaavasti, jos pallo menee päätyrajan yli, tuomitaan kulmalyönti.

D. Maaliheitto vastajoukkueen maaliin

Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen menee suoraan vastajoukkueen maaliin ilman, että yksikään pelaaja koskee siihen, maalia ei hyväksytä. Peliä jatketaan maaliheitolla. Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen osuu vastapelaajaan ja menee siitä maaliin, maali hyväksytään. Mikäli maaliheitto osuu hyökkäävän joukkueen pelaajaan, pallon on mentävä maaliin mailasta.

E. Vastapelaajien paikka maaliheitossa

Vastapelaajien tulee olla maaliheiton aikana rangaistusalueen ulkopuolella. Maalivahdilla on kuitenkin oikeus saattaa pallo peliin, ennen kuin vastapelaajat ovat poistuneet rangaistusalueelta. Jos hyökkäävä joukkue saa tilanteesta etua, koska sen pelaaja on ollut rangaistusalueella, kyseiselle pelaajalle annetaan varoitus tai 5min. jäähy ja tilanteesta tuomitaan vapaalyönti.

OT. 10.5. Kulmalyönti

A. Pelialueen rajojen ylittäminen (Pelin viivyttäminen)

Jos puolustavan joukkueen pelaaja kulmalyönnin aikana ylittää pääty- tai maalirajan, ennen kuin pallo on pelissä saaden siitä hyötyä, kulmalyönti uusitaan. Peliäikää lisätään viivytyksen verran ja joukkueelle tuomitaan joukkuevaroitusta. Erotuomari voi tuomita joukkuevaroituksen ja jäähyä myös siinä tapauksessa, että puolustavan joukkueen pelaajat eivät kohtuullisessa ajassa siirry paikalleen päätyrajan taakse. Ks. 10.3.

Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja ylittää rangaistusalueen rajan ennen kulmalyönnin antamista, tuomitaan puolustavalle joukkueelle vapaalyönti siitä kohdasta, mistä pelaaja ylitti rangaistusalueen.

B. Kulmalyönnin suoritus

Kulmalyönnissä valelyönti on kielletty. Rikkomuksesta seuraa uusi kulmalyönti, rikkonutta pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuessa tuomitaan 5 min jäähy.

C. Kulmalipun siirtäminen

Kulmalippua ei saa siirtää paikaltaan kulmalyönnin aikana. Rikkomuksesta pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuessa tuomitaan 5 min jäähy.

D. Jäähyajan päättymisen kulmalyönnin aikana.

Kun kulmalyönti on tuomittu, jäähyänsä päättänyttä pelaajaa ei saa päästää pelikentälle, ennen kuin kulmalyönti on suoritettu.

Maalivahti ei saa kulmalyönnistä heittää palloa kanssapelaajalle, joka on tullut jäähyiltä tai muusta syystä jättänyt pelikentän ja joka tulee pelikentälle välittömästi kulmalyönnin jälkeen. Sääntö koskee myös vajaalla pelaavan joukkueen täydentämistä. Rikkomuksesta tuomitaan vapaalyönti paikasta, missä pelaaja sai pallon.

SÄÄNTÖ 11. PAITSIO

11.1. Paitsion määritelmä

Pelaaja on paitsioasemassa, kun hän on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla lähempänä päätyrajaa kuin pallo ja hänen itsensä ja vastajoukkueen päätyrajan välissä on vähemmän kuin kaksi vastapelaajaa (mukaanlukien maalivahti) sillä hetkellä, kun pelaajan kanssapelaaja pelaa pallon hänelle.

11.2. Paitsion tuomitseminen

Erotuomari katkaisee pelin ja tuomitsee tilanteesta vapaalyönnin vastajoukkueelle, jos pelaaja vastaanottaa pallon paitsioasemassa tai häiritsee peliä tai vastustajaa tai muuten sijoittumisellaan saavuttaa hyötyä. Pelaajan tulee olla paitsioasemassa syöttöhetkellä.

Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaalyönnillä paikasta, jossa pelaaja oli paitsiossa.

Paitsioasema itsessään ei ole tuomittava. Paitsio tuomitaan vain, jos paitsioasemassa oleva pelaaja osallistuu peliin yllä kuvatulla tavalla.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 11.1. Paitsiosääntö erikoistilanteissa

Paitsiosääntöä noudatetaan myös maaliheitossa, vapaa- ja rangaistuslyönnissä sekä erotuomaripallossa.

OT. 11.2. Pallo osuu vastapelaajaan

Erotuomarin on katkaistava peli, jos syöttö annetaan kanssapelaajalle, joka on paitsiossa, huolimatta siitä, että pallo matkalla koskettaa vastapelaajaa.

OT. 11.3. Vastapelaaja pelaa palloa

Pelaaja ei ole paitsiossa, jos vastajoukkueen pelaaja pelaa pallon hänelle.

OT. 11.4. Pallo osuu maalikehyksiin tai maalivahtiin

Jos pallo palautuu maalikehyksistä tai maalivahdista paitsioasemassa lyöntihetkellä olleelle pelaajalle, tilanne on tulkittava syötöksi ja paitsio tuomitaan.

OT. 11.5. Passiivinen pelaaja paitsioasemassa

Peliä ei tule katkaista paitsion takia, jos paitsioasemassa oleva pelaaja ei vaikuta peliin eikä häiritse vastapelaajaa. Paitsioasema itsessään ei ole tuomittava. Paitsio tuomitaan vain, jos paitsioasemassa ollut pelaaja vaikuttaa peliin yllä mainituilla tavoilla.

Hyökkäävän joukkueen pelaaja voi paitsiotilanteessa osoittaa passiivisuuttaan vetäytymällä yli sivu- tai päätyrajan. Paitsiotilanteessa passiivisuutta osoittava pelaaja saa osallistua peliin vasta, kun paitsiotilanne on ohi. Kun puolustavan joukkueen pelaaja pelaa palloa, paitsiotilanne purkautuu välittömästi.

Puolustavan joukkueen pelaaja ei voi saattaa hyökkäävän joukkueen pelaajaa paitsioon vetäytymällä yli sivu- tai päätyrajan. Tämä passiivisuus sääntö koskee vain hyökkäävän joukkueen pelaajia.

OT. 11.6. Pelaaja ajautuu maalin sisään

Jos pelaaja tahtomattaan ajautuu vastajoukkueen maaliin, hänellä on oikeus olla siellä, kunnes tilanne on purkautunut. Jos pelaaja on hiljaa ja eikä millään tavoin vaikuta peliin, hän ei ole paitsioasemassa.

Jos pelaaja tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen maaliin, tulkitaan hänen osallistuvan peliin ja paitsio tuomitaan.

OT. 11.7. Pelaaja pallon takana

Hyökkäävän joukkueen pelaaja, joka on vastapelaajan kanssa samassa linjassa tai pallolinjan takana, ei ole paitsioasemassa.

OT. 11.8. Pelaaja huutaa syöttöä paitsioasemassa

Jos pelaaja olleessaan paitsioasemassa huutaa syöttöä, hän osallistuu peliin ja paitsio tuomitaan.

OT. 11.9. Paitsio tulee tuomita syöttöhetken mukaisesti

Paitsiotilanne tuomitaan syöttöhetken mukaisesti, eikä vastaanottohetken mukaisesti. Tämä ei tarkoita sitä, että paitsio tuomitaan välittömästi. Erotuomarin tulee katsoa hetki, kuinka tilanne kehittyy. Jos pallo ylittää päätyrajan tai maalivahti vangitsee pallon, on parempi, että peliä jatketaan maaliheitolla.

Erotuomari voi näyttää hyötynäkökohtaa nostamalla kätensä suoraan ylös päänsä yläpuolelle.

OT. 11.10 Käsimerkki paitsiotilanteessa

Paitsiotilanne tulee aina merkata nostamalla käsi suoraan ylös ja sen jälkeen suorittaa vihellys sekä vapaalyönti. (jos tilanne sen vaatii.)

SÄÄNTÖ 12. VAPAALYÖNTI

12.1. Vapaalyönnin tuomitseminen

Vapaalyönti tuomitaan seuraavista sääntörikkomuksista:

- Sääntö 1. Pallo osuu pelikentän yläpuolella oleviin valaisinlaitteisiin tai katoaa näkyvistä valojen yläpuolelle.
- Sääntö 2. Väärä varuste: maila, luistimet tai muu pakollinen suojavaruste (Ks. sääntö 6, maalivahdin sääntöjen vastaiset varusteet.)
- Sääntö 3. Väärä vaihto.
- Sääntö 4. Rikkomus erotuomaripallossa.
- Sääntö 6. Maalivahdin sääntöriike tai maalivahdin estäminen.
- Sääntö 10. Rikkomus maalivahdin avausheitossa, maaliheitossa, kulmalyönnissä tai pallo on ylittänyt sivurajan.
- Sääntö 11. Paitsio
- Sääntö 13. Rikkomus vapaalyönnissä.
- Sääntö 15. Rikkomus rangaistuslyönnissä.

12.2. Vapaalyönnin tuomitseminen myös:

Vapaalyönti voidaan tuomita myös seuraavista sääntökohdissa mainituista rikkomuksista:

- Sääntö 5. Pelaamisoikeus.
- Sääntö 7. Pallo pelaamisen kohteena.
- Sääntö 8. Vastapelaaja kohteena. Rikkomuksesta omalla rangaistusalueella tulee tuomita rangaistuslyönti (kts sääntö 14)

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 12.1. Virheellinen varuste

Kun erotuomari havaitsee puutteellisen varusteen pelin ollessa käynnissä, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle ja 5 min jäähy. Jos erotuomari havaitsee rikkomuksen pelikatkon aikana, tuomitaan 5 min jäähy, mutta vapaalyöntiä ei tuomita. Peliä jatketaan tässä tapauksessa luonnollisella pelinjatkamistavalla.

OT. 12.2. Kaksi rikkomusta eri joukkueiden taholta

Jos kaksi rikkomusta tehdään peräkkäin, pelikatko koskee aina ensimmäistä rikkomusta, ellei erotuomari ole noudattanut hyötynäkökohtaa.

Toisesta rikkomuksesta voidaan tuomita vain varoitus, jäähy tai ottelurangaistus. Jos molemmat joukkueet rikkovat peliä samanaikaisesti, tuomitaan erotuomaripallo.

OT. 12.3. Kanssapelaajat rikkovat samanaikaisesti

Jos kaksi pelaajaa samasta joukkueesta tekee rikkomuksen peräkkäin tai samanaikaisesti tai sama pelaaja tekee kaksi rikkomusta peräkkäin tai samanaikaisesti, tuomitaan aina ankaramman rikkomuksen mukaan.

OT. 12.4. Hyötynäkökohta

Erotuomari ei pidä katkaista peliä puolustavan joukkueen rikkomuksesta, jos hyökkäävän joukkueen pelaajalla on pallo hallussaan ja mahdollisuus maalintekoon.

Erotuomari noudattaa tällöin hyötynäkökohtaa. Jos rikkomuksesta seuraa jäähy, se osoitetaan nostamalla käsi rikkomushetkellä suoraan ylös. Pelikatkon jälkeen osoitetaan rikkonutta pelaajaa. Jos erotuomari pelitilanteessa soveltaa hyötynäkökohtaa, hän ei saa muuttaa päätöstään, vaikka hyökkäävä joukkue ei onnistu käyttämään hyötyä edukseen.

OT. 12.5. Pelaaja odottaa erotuomarin vihellystä

Jos erotuomari rikkomuksen jälkeen antaa pelin jatkua, vaikka pelaaja odottaa vihellystä, erotuomari kehottaa pelaajaa jatkamaan peliä joko suullisesti tai elein

Erotuomari päättää, koska puhaltaa pilliin, ei pelaaja.

OT. 12.6. Puolustavan pelaajan tekninen virhe rangaistusalueella

Teknisestä virheestä, esim. maalivahti pudottaa pallon ja ottaa sen uudelleen käteensä, vastustajalle tuomitaan vapaalyönti 17 m:n pisteeltä. Jos kenttäpelaaja tekee teknisen virheen rangaistusalueella esim. kaksoiskosketus vapaalyöntiä suorittaessa, tuomitaan vapaalyönti 17metrin pisteeltä.

SÄÄNTÖ 13. VAPAALYÖNNIN SUORITUS

13.1. Pallon paikka

Jos vapaalyönti on tuomittu hyökkäävälle joukkueelle puolustavan joukkueen rangaistusalueella, pallo asetetaan lähimpään vapaalyöntipisteeseen. Vapaalyönnissä pallon on oltava liikkumatta ennen lyönnin suoritusta.

13.2. Vastajoukkueen paikka

Kun vapaalyönnissä pallo on oikeassa paikassa, vastajoukkueen pelaajilla on 5 sekuntia aikaa siirtyä 5 metrin päähän pallosta. Rikkomuksesta tuomitaan joukkuevaroitusta.

Saman joukkueen seuraavista rikkomuksista 5 m:n sääntöä vastaan tuomitaan **5 min jäähy**.

13.3. Vapaalyönti

Pallon on liikutettava vähintään 20 cm matka, jotta lyönti katsotaan oikein suoritetuksi. Vapaalyönnin suorittaja ei saa uudelleen pelata palloa, ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut.

Vapaalyönti voidaan suorittaa mihin suuntaa tahansa ja myös suoraan maaliin.

13.4. Vapaalyönnin suoritus yliajalla

Jos vapaalyönti on tuomittu vastajoukkueen kenttäpuoliskolla puoliaikojen viimeisillä sekunneilla, peliaikaa on lisättävä niin paljon, että vapaalyönti ehditään suorittaa. Tällöin vapaalyönnin on mentävä suoraan maaliin yhdellä lyönnillä, jotta maali hyväksytään. Sama sääntö on voimassa aloitus-, kulma- ja rangaistuslyönnissä sekä erotuomaripallossa. (Kulmalyönnissä saa olla kaksi kosketusta).

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 13.1. Nopea vapaalyönti

Erotuomari ei saa viivyttää vapaalyönnin suorittamista, vaikka pallo olisikin muutaman metrin päässä oikeasta paikasta joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Erotuomarin tulee viheltää kahdesti merkiksi siitä, että peli voidaan käynnistää heti.

OT. 13.2. Vapaalyönnin suorittaja

Vapaalyönnin suorittajan ei tarvitse odottaa vastapelaajien siirtyvän 5 m:n päähän pallosta, jos erotuomari on antanut suoritustilauksen.

OT. 13.3. Vastapelaajat

Vastapelaajien tulee olla vapaalyönnissä 5 sekunnin sisällä 5 m:n päässä pallosta alkaen siitä hetkestä, kun pallo erotuomarin mielestä on oikeassa paikassa. Jos vapaalyönti suoritetaan, ennen kuin vastapelaaja(t) ovat oikealla etäisyydellä, liian lähellä olevien pelaajien tulee pysyä passiivisena tilanteessa. Jos liian lähellä ollut pelaaja osallistuu peliin ja hyötyy tilanteesta, hänelle tuomitaan **5 min jäähy** ja vapaalyönti uusitaan.

OT. 13.4. Vapaalyönnin suorittaja vaatii 5 metrin etäisyyttä

Jos vapaalyönnin antaja vaatii vastapelaajia siirtymään 5 m:n päähän suoritustaikasta ja erotuomarin mielestä vaatimus on oikeutettu, erotuomari katkaisee pelin ja siirtää pelaajat oikealle paikalle. Tarkoituksellisesta viivyttelystä tuomitaan joukkuevaroitusta. Jos peli tässä tilanteessa käynnistetään ilman suoritustilauksetta, rikkomuksen tehneelle pelaajalle tuomitaan 10 min jäähy ja vapaalyönti uusitaan.

OT. 13.5. Vapaalyönnin suorittaminen

Vapaalyönti on suoritettava 5 sekunnin kuluessa siitä, kun pallo on oikeassa paikassa ja vastapelaajat ovat 5 m:n päässä. Rikkomuksesta vapaalyönti käännetään vastajoukkueen hyväksi.

SÄÄNTÖ 14. RANGAISTUSLYÖNTI

Rangaistuslyönti on tuomittava seuraavista omalla rangaistusalueella tehdyistä rikkomuksista, jos peliä ei ole katkaistu aikaisemmin:

14.1. Väkivaltainen peli

Kun pelaaja törkeällä, väkivaltaisella tai vaarallisella tavalla ahdistaa vastapelaajaa.

14.2. Sääntöjenvastainen peli

A. Pysäyttämällä tai pelaamalla palloa millään tavoin yli oman olkapään kohotetulla mailalla, kädellä, käsivarrella tai päällä. Poislukien tilanne, jossa pelaaja suojaan kasvonsa eikä liikuta kättään tai tee itsestään "isompaa".

B. Lyömällä, sitomalla, painamalla tai potkaisemalla vastapelaajan mailaa.

- C. Heittämällä mailan, kypärän, käsineen tai muun varusteen niin, että se osuu palloon tai vastapelaajaan tai muulla tavalla pelastaa maalintekotilanteen.
- D. Pelaamalla molemmat polvet jäässä tai heittäytymällä jäälle (ei koske maalivahtia) pysäyttääkseen pallon tai estääkseen vastapelaajaa.
- E. Pysäyttämällä tai potkaisemalla palloa jäältä kohotetulla luistimella lukuun ottamatta maalivahtia
- F. Pitämällä kiinni tai koukkaamalla vastustajaa.
- G. Tarkoituksellinen pelaaminen omalle maalivahdille

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 14.1. Puolustavan pelaajan tekninen rike rangaistusalueella

Jos pelaaja käyttäytyy sopimattomasti omalla rangaistusalueellaan, tuomitaan vastustajalle vapaalyönti 17 metrin pisteeltä ja rikkoneelle pelaajalle 10 min jäähy. Tilanteesta ei tuomita rangaistuslyöntiä.

OT. 14.2. Varusteen heitto rangaistusalueen ulkopuolelle

Jos pelaaja heittää jonkin varusteensa rangaistusalueelta alueen ulkopuolelle kohti vastapelaajaa, tuomitaan vapaalyönti ja rikkoneelle pelaajalle 10 min jäähy.

OT. 14.3. Puolustaja pitää kiinni maalikehyksistä

Jos puolustavan joukkueen kenttäpelaaja pysäyttää pallon käsivarrellaan omassa maalissaan pitäen kiinni kädellä maalikehyksistä, tuomitaan rangaistuslyönti ja jäähy.

OT. 14.4. Maalin siirtäminen

Jos pelaaja pelin aikana tarkoituksellisesti siirtää maalia, tuomitaan 10 min jäähy ja vapaalyönti lähimmästä vapaalyöntipisteestä. Jos pelaaja estää siirtämisellä maalintekotilanteen, tuomitaan rangaistuslyönti ja 10 min jäähy.

OT. 14.5. Rangaistuslyönti voidaan tuomita riippumatta pallon sijainnista

Rangaistusalueella tapahtuneesta puolustavan joukkueen pelaajan rikkomuksesta voidaan tuomita rangaistuslyönti riippumatta pallon sijainnista. Pallon on kuitenkin oltava rikkomus-
hetkellä pelissä.

OT. 14.6. Vastapelaaja lyönnin kohteena

Jos puolustavan joukkueen pelaaja kaataa vastapelaajan rangaistusalueella lyömällä mailalla luistimiin tai vartaloon, rikkomus on tulkittava väkivaltaiseksi ja vaaralliseksi peliksi. Tilanteesta tuomitaan rangaistuslyönti ja jäähy tai ottelurangaistus.

OT. 14.7. Rangaistuslyönti ja jäähyn pituus

Rikkoneelle pelaajalle voidaan tuomita 10 minuutin jäähy tai punainen kortti, Kts sääntö 17.

OT. 14.8. Hyötynäkökohta

Tuomarin ei suositella käyttävän hyötynäkökohtaa rangaistusalueella. Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rangaistusalueella, hänen on oltava vakuuttunut siitä, että pelaajalla on todella selvä maalintekotilanne. Mailanheittotilanteissa, jos pelaaja epäonnistuu maalinteossa, erotuomarin tulee olla vakuuttunut, ettei mailan heitto vaikuttanut epäonnistumiseen.

OT. 14.9. Päätäväisyys ja johdonmukaisuus

Erotuomari ei saa epäröidä rangaistuslyöntiä tuomitessaan. Kun rike tuomitaan rangaistuslyönniksi, samasta rikkeestä on myös seuraavalla kerralla tuomittava rangaistuslyönti johdonmukaisesti. Kun erotuomareita on enemmän kuin yksi, on tärkeää, että kaikki noudattavat samaa tuomitsemislinjaa.

SÄÄNTÖ 15. RANGAISTUSLYÖNNIN SUORITUS

15.1. Kenttäpelaaja, joka ei ole jäähyllä, saa suorittaa rangaistuslyönnin

Maalivahti ja varamaalivahti eivät saa suorittaa rangaistuslyöntiä

Pelaaja, joka on jäähyllä, kun rangaistuslyönti tuomitaan, ei voi suorittaa rangaistuslyöntiä, vaikka hänen jäähyaikansa päättyisi ennen rangaistuslyönnin suoritusta.

15.2. Pelaajien paikka

Rangaistuslyönnin aikana vain lyönnin suorittaja ja maalivahti saavat olla rangaistusalueella. Maalivahdin on seistävä paikallaan maalirajalla. Kukaan muu pelaaja ei saa seistä maalirajalla tai sen takana.

15.3. Pallon paikka

Pallo asetetaan rangaistuslyöntipisteelle. Palloa ei saa asettaa lumen tai minkään muun materiaalin päälle. Jos jää on huono, tuomari voi antaa luvan siirtää palloa suoraan taaksepäin pisteeltä, ei sivulle tai eteenpäin.

15.4. Rangaistuslyönnin suoritus

Palloa on pelattava eteenpäin. Jos palloa pelataan taaksepäin, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Valelyönti on kielletty. Lyöntisuorituksen on oltava yhtenäinen, mailan liike ja lyönti ilman pysähtymistä. Rikkomuksissa katso kohta 15.5.

Suoraan rangaistuslyönnistä tehty maali hyväksytään. Maalivahti ei voi suorittaa rangaistuslyöntiä.

Rangaistuslyönnin suorittaja ei saa pelata palloa uudelleen, ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä pelannut. Tämä pätee myös, jos pallo osuu rangaistuslyönnistä maalikehyksiin ja palaa takaisin pelikentälle. Rikkomuksista tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle.

15.5. Hyökkääjän rikkomukset

Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja rangaistuslyöntiä suoritettaessa tekee välittömästi ennen lyöntiä jonkin rikkomuksen, menetellään seuraavasti:

- A.** Jos pallo meni maaliin, rangaistuslyönti uusitaan.
- B.** Jos pallo ei mennyt maaliin, lyönti katsotaan oikein suoritetuksi.
- C.** Jos pallo ponnahtaa takaisin maalikehyksistä tai maalivahdista, vapaalyönti tuomitaan puolustavalle joukkueelle rikkomuspaikasta.

15.6. Puolustajan rikkomukset

Jos puolustavan joukkueen pelaaja rangaistuslyöntiä suoritettaessa tekee välittömästi ennen lyöntiä jonkin rikkomuksen, menetellään seuraavasti:

- A.** Jos pallo meni maaliin, maali hyväksytään.
- B.** Jos pallo ei mennyt maaliin, rangaistuslyönti uusitaan.
- C.** Jos pallo ponnahtaa takaisin maalikehyksistä tai maalivahdista, rangaistuslyönti uusitaan.

15.7. Samanaikaiset rikkomukset

Jos molemmat joukkueet tekevät rikkomuksen samanaikaisesti, rangaistuslyönti uusitaan.

OT. 15.1. Vauhdinotto rangaistuslyönnissä

Jos rangaistuslyönnin suorittaja ottaa vauhtia, tämän tulee tapahtua rangaistusalueen sisäpuolella, mutta ei pallon edestä.

OT. 15.2. Rangaistuslyönti puoliaikojen lopussa

Jos rangaistuslyönti on tuomittu välittömästi ennen puoliaikojen päättymistä, erotuomarin on lisättävä peliaikaan se aika, joka tarvitaan rangaistuslyönnin suoritukseen. Maali hyväksytään, jos pallo menee suoraan, maalikehysten tai maalivahdin kautta maaliin. Erotuomarin tulee kertoa lisäajasta rangaistuslyönnin suorittajalle.

OT. 15.3. Syöttö rangaistuslyönnissä kanssapelaajalle

Jos joukkue käyttää syöttöä kanssapelaajalle rangaistuslyönnissä, erotuomarin tulee olla vakuuttunut, että kaikki tapahtuu sääntöjen mukaisesti. Palloa on pelattava eteenpäin, ja sen on liikuttava vähintään (20 cm) pituisen matkan ollakseen pelissä. Syötön vastaanottajan on oltava syöttöhetkellä rangaistusalueen ulkopuolella ja ei paitsioasemassa. Rikkomuksesta seuraa vapaalyönti vastajoukkueelle.

Jos pallo pelataan taaksepäin, tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle. Myös muista tämän kohdan virheistä tuomitaan vapaalyönti vastajoukkueelle.

OT. 15.4. Maalivahdin paikka

Maalivahdin on seistävä maalirajalla, kunnes pallo on pelissä. Rikkomustapauksissa katso kohta 15.6.

OT. 15.5. Erotuomarin vihellys

Erotuomari antaa luvan rangaistuslyönnin suorittamiseen vasta sen jälkeen, kun pelaajat ovat sijoittuneet sääntöjen mukaan.

Jos rangaistuslyönnin suorittaja pelaa palloa ennen vihellystä, toimitaan sääntökohdan 15.5. mukaan (Hyökkäävän joukkueen rikkomukset).

OT. 15.6. Rangaistus ja rangaistuslyönti

Jos puolustavan joukkueen pelaaja saa ottelurangaistuksen (punainen kortti) rikkomuksesta, joka aiheutti rangaistuslyönnin, joukkue jatkaa vajaalukuisena ottelun loppuun asti. Jos puolustavan joukkueen pelaaja saa 10 minuutin jäähyn rikkomuksesta, joka aiheutti rangaistuslyönnin ja jos rangaistuslyönnistä tehdään maali, joukkue voi täydentää vähiten jäähyaikaa jäljellä olevalla pelaajalla.

Joukkue voi täydentää, vaikka maali tehtäisiin syöttöpelillä, torjunnan jälkeen tai maalin kehyksistä palautuvasta pallosta. Erotuomarin tulee muistaa, että lyönnin suorittaja ei saa pelata suoraan maalikehyksestä ponnahtanutta palloa. Kts 15.4

Rangaistuslyönti on ohitse, kun pallo ylittää rangaistusalueen rajan, päätyrajan tai maali tehdään hyväksytysti.

Erotuomarin tulee muistuttaa ottelusihteeriä ja joukkuetta siitä, että joukkue saa täydentää edellä mainituissa tapauksissa.

SÄÄNTÖ 16. RANGAISTUSLYÖNTIKILPAILU

Kun ottelu ratkaistaan rangaistuslyöntikilpailulla, noudatetaan seuraavia ohjeita:

16.1. Joukkueiden tulee tietää mahdollisesta rangaistuslyöntikilpailusta ennen ottelua
Erotuomarin ja joukkueiden tulee olla tietoisia ennen ottelun alkua siitä, että ottelun voittajan selville saamiseksi käytetään rangaistuslyöntikilpailua. Tästä on oltava maininta kilpailusäännöissä tai joukkueita on informoitava kirjallisesti ennen ottelun alkua.

16.2. Rangaistuslyöntikilpailuun osallistuvat pelaajat

Rangaistuslyöntikilpailuun osallistuvat vain ne pelaajat ja vaihtopelaajat, jotka olivat ottelun päätösvihellyshetkellä (mukaan lukien jatkoaika) merkattuna kokoonpanoon. Kokoonpanoluetteloon ei voi enää lisätä pelaajia päätösvihellyksen jälkeen, vaikka joukkue olisikin vajaalukuinen.

Rangaistuslyöntikilpailuun voi osallistua jäähyllä ollut pelaaja, mutta ei ottelurangaistuksen saanut pelaaja (punainen kortti). Maalivahti ei voi suorittaa lyöntiä rangaistuslyöntikilpailussa.

16.3. Rangaistuslyöntikilpailun aloitus

Erotuomari valitsee maalin, johon rangaistuslyönnit suoritetaan. Tämän jälkeen arvotaan lyöntijärjestys teikkaamalla: voittava joukkue aloittaa.

Molemmat joukkueet suorittavat ensin kilpailun sääntöjen määräämän määrän (normaalisti 5, mutta turnauksissa voi olla 3) rangaistuslyöntejä vuorotellen eri pelaajien toimesta. Pelaajalla on oikeus toiseen rangaistuslyöntiin vasta sen jälkeen, kun kaikki pelaajat ovat suorittaneet lyönnin.

Jos toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin mihin toinen joukkue voi yltää, kilpailu lopetetaan, vaikka kaikkia rangaistuslyöntejä ei ole vielä suoritettu.

16.4. Hyväksytty maali

Rangaistuslyöntikilpailussa maali katsotaan oikein tehdyksi, kun pallo rangaistuslyönnistä menee suoraan tai maalivahdin tai maalitolppien kautta maaliin ylittäen maalirajan kokonaan. Rangaistuslyönnin suorittajalla ei ole oikeutta pelata palloa toistamiseen, vaikka pallo kimpoaisi takaisin pelikentälle maalivahdistä tai maalitolpista ylittämättä maalirajaa.

16.5. Tasatilanne 5 (tai 3) lyönnin jälkeen

Kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet rangaistuslyöntinsä ja tehneet yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, jatketaan kilpailua vuoroperiaatteen mukaan, kunnes toinen joukkue on tehnyt yhden maalin enemmän kuin toinen.

16.6. Muut pelaajat

Rangaistuslyöntikilpailun aikana kaikki pelaajat ovat pelikentän keskiympyrässä paitsi lyönnin suorittaja ja molemmat maalivahdit. Vapaana oleva maalivahti sijoittuu maalirajan taakse rangaistusalueen ulkopuolelle (17 metrin päähän maalista).

16.7. Erotuomarit

Koko tuomaristo (2 tai 3) hoitaa rangaistuslyöntikilpailun päätuomarin antamien ohjeiden mukaan. Jos erotuomari on yksin, valmentajat avustavat erotuomaria.

16.8. Yleistä

Jos jotakin asiaa ei ole yllä mainittu, toimitaan yleisten jääpallosääntöjen mukaisesti.

SÄÄNTÖ 17. RANGAISTUKSET

Tuomarin tulee rangaista rikkeitä tekeviä pelaajia ja valmentajia seuraavien periaatteiden mukaisesti:

17.1. Sanallinen huomautus

Erotuomari voi antaa sanallisen huomautuksen, jos siitä on etua ottelun kulun kannalta. Erotuomari ei saa antaa sanallista varoitusta rikkeestä, joka edellyttää keltaisen kortin tai muun rangaistuksen antamista.

Sanallinen huomautus annetaan vain, kun peli ei ole käynnissä.

17.2. Varoitus (keltainen kortti)

Kaikista teknisistä virheistä annetaan joukkuevaroitus. Saman joukkueen seuraavasta teknisestä virheestä tuomitaan 5 min jäähy. Koskee seuraavia:

Sääntö 6. Maalivahdin rikkomukset.

Sääntö 8. Pallottoman pelaajan varjostaminen.

Sääntö 10. Maalivahdin virhe avausheitossa, hyökkäävän joukkueen pelaajan virhe maalivahdin avausheitossa sekä puolustavan ja hyökkäävän joukkueen virheet kulmalyönnissä.

Sääntö 12 ja 13. Hyökkääjien virheet vapaalyöntitilanteissa.

Sääntö 13. Puolustavan joukkueen pelaajat rikkovat vapaalyönnissä 5 s / 5 m -sääntöä.

Joukkuevaroitus näytetään pelaajille keltaisella kortilla siten, että kohotetulla kädellä tehdään puolipyörän muotoinen liike pään yläpuolella. Joukkuevaroitus on aina ilmoitettava ottelusihterille.

17.3. 5 minuutin jäähy

Pelaajalle tuomitaan 5 min jäähy seuraavista sääntörikkomuksista:

- Pelaaminen ilman pakollista suojarahustetta
- Vapaalyönnin suorittamisen estäminen tai tuomitun vapaalyönnin jälkeen pallon lyöminen, estäminen tai mukana kuljettaminen
- 5 m / 5 s -sääntö vapaa- ja kulmalyöntitilanteissa, jos joukkueella on alla joukkuevaroitus. Pelin sabotointiin tähtäävä sijoittuminen vapaalyöntitilanteessa.
- Pallottoman pelaajan varjostaminen kun omalla joukkueella on pallo ja jos saman joukkueen pelaajaa on aikaisemmin varoitettu.
- Aikaisempi varoitus joukkueelle rikkeestä.
- Pelaaminen ilman mailaa tai rikkinäisellä mailalla.
- Rikki menneen mailan osien jättäminen pelikentälle
- Joukkue ei tule jälle erotuomarin ohjeiden mukaisesti.

- Mailarike/jatkuva sääntöjen vastainen peli

17.4. 10 minuutin jäähy

- Sääntöjen vastainen pelaaminen vastustajaan kohdistuen esim. seuraavissa pelitilanteissa: lyö mailaan, ajaa päälle (ryntää), pitää kiinni, tekee jalka- tai polvikam-pituksen tai lyö luistimiin tai käsille.
- Pelaaja protestoi erotuomarin päätöstä.
- Pelaaja tarkoituksellisesti heittää mailan tai muita varusteita palloa tai vastapelaajaa kohti. Tämä koskettaa myös vaihtopenkkiläisiä. Pelaaja tuomitaan jäähylle ja kenttäpelaajien määrää vähennetään.
- Pelaaja käyttäytyy sopimattomasti muita pelaajia, valmentajia, toimitsijoita tai yleisöä kohtaan.
- Pelaaja suorittaa vapaalyönnin ennen erotuomarin uutta lupaa, samalla kun vaatii 5 m:n etäisyyttä.
- Pelaaja pelaa tai pysäyttää pallon tarkoituksellisesti korkealla mailalla, kädellä, käsivarrella tai päällä ja rikkomuksesta on ratkaisevaa hyötyä rikkoneelle joukkueelle
- Jos joukkue tekee väärän vaihdon tai jos joukkue pelaa liian monella pelaajalla, rikkeeseen syyllistyneille tuomitaan 10 min jäähy, joka kärsitään täysimittaisena, vaikka vastustajajoukkue tekisikin maalin.
- Pallottoman pelaajan estäminen ja saavuttaa sillä etua omalle joukkueelle.
- Pelaaja, jonka nimeä ei ole allekirjoitetussa pöytäkirjassa, mutta osallistuu peliin. Joukkeen kapteeni nimeää sijaiskärsijän.

17.5 Ottelurangaistus (lievä punainen kortti, ei raporttia)

Alla mainituista tilanteista ei tehdä raporttia, mutta pelaaja poistetaan pelistä loppuajaksi. Joukkue pelaa tässä tapauksessa yhden vajaalla 10 min ajan eli joukkueelle tuomitaan 10 min täysiaikainen jäähy. Kapteeni nimeää sijaiskärsijän.

- Pelaaja, joka tekee rikkeen, josta tuomitaan 5 tai 10 min jäähy, poistetaan pelistä loppuajaksi (lievä punainen), jos hänellä on 2 aiempaa jäähyä.
- Pelaajalle, joka estää maalintekotilanteen syntymisen kampittamalla rangaistusalueen ulkopuolella, tuomitaan lievä punainen kortti (kts.8.7).
- Pelaaja, joka on saanut rangaistuksen väärästä tai puutteellisesta varusteesta ja palaa peliin ilman että on että on korjannut puutteen ja näyttänyt sitä erotuomarille.
- Pelaaja, joka jäähyn aikana tai puoliajalla käyttäytyy sopimattomasti, ellei teko ole törkeä sopimatonkäytös. Pelaaja, joka saatuaan 5 tai 10min rangaistuksen syyllistyy toiseen rikkeeseen josta tuomitaan 10min jäähy. (poikkeuksena 10+10 min sopimattomasta käytöksestä. kts. kohta 17.6.)
- Pelaaja, joka poistuu tarkoituksenmukaisesti jäähyiltä ennen jäähyn päättymistä tai ilman erotuomariston lupaa.

17.6. Ottelurangaistus (törkeä punainen kortti, raportti)

Pelaaja poistetaan pelistä loppuajaksi seuraavista rikkeistä:

- Hyökkää vastustajan kimppuun väkivaltaisella tavalla, kuten suorat lyönnit tai potkut käsille, käsivarsiin tai vartaloon.
- Hyökkää vastustajan kimppuun väkivaltaisella tavalla, esim. taklaus kovasta vauhdista tai huomattavasta vauhtierosta sekä taklaus sokeasta pisteestä.
- Solvaava kielenkäyttö ja hyökkäävä käytös tuomaria, toimitsijoita, pelaajia, valmentajia tai katsojia kohtaan
- Jos pelaaja saadessaan 10min rangaistuksen sopimattomasta käytöksestä syyllistyy lisärangaistuksiin.

Yllämainituista rikkeistä (17.5. ja 17.6.) pelaaja poistetaan pelistä loppuajaksi, eikä ole osallistumisoikeutta myöskään jatkoajalle tai rangaistuslyöntikilpailuun.

17.7. Rangaistukset penkkiväelle

Joukkueen johdolle ja vaihtopelaajalle voidaan antaa sanallinen varoitus sekä 10min jäähy tai punainen kortti (törkeä, raportoitava).

Jos vaihtopelaajalle tuomitaan 10 min jäähy sopimattomasta käytöksestä, pelaaja kärsii jäähyä henkilökohtaisesti ja kentällä olevien pelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä. Jos vaihtopelaajalle tuomitaan punainen kortti (törkeä), kentällä olevien pelaajien lukumäärää vähennetään yhdellä ottelun loppuun saakka.

Jos joukkueenjohtoon kuuluva henkilö saa 10min jäähyä sopimattomasta käytöksestä, saa rangaistu henkilö jatkaa toimimista vaihtoalueella. Kapteeni määrää yhden pelikelpoisen pelaajan sijaiskärsijäksi jäähyille, jäähy on täysiaikainen. Tämä ei ole henkilökohtainen jäähy sijaiskärsijälle.

Jos joukkueenjohtoon kuuluva henkilö saa punaisen kortin (törkeä), kapteeni määrää yhden pelikelpoisen pelaajan sijaiskärsijäksi jäähyille, jäähy on täysiaikainen. Tämä ei ole henkilökohtainen jäähy sijaiskärsijälle.

Joukkueenjohtoon kuuluvaa henkilöä rangaistaan myös, jos pelaajan nimeä ei ole allekirjoitetussa pöytäkirjassa, mutta pelaaja osallistuu tai on osallistunut peliin. Kapteeni määrää yhden pelikelpoisen pelaajan sijaiskärsijäksi jäähyille ja jäähy on täysiaikainen. Tämä ei ole henkilökohtainen jäähy sijaiskärsijälle.

Punaisen kortin saaneen joukkueenjohtoon kuuluvan henkilön on poistuttava kenttä/vaihtoalueelta. Erotuomari tekee punaiseen korttiin johtaneesta tilanteesta raportin.

17.8. Samanaikaiset rikkomukset.

Jos pelaaja tekee useamman rikkomuksen samanaikaisesti, erotuomari tuomitsee raskaimman rikkomuksen mukaan.

17.9. Täysiaikainen jäähy (fulltime penalty)

Alla olevista tilanteista tuomitaan pelaajalle 10min täysiaikainen jäähy. Täysiaikainen jäähy tarkoittaa sitä ettei pelaaja pääse takaisin kentälle vaikka vastajoukkue tekisi maalin.

- Jos pelaajat saavat jäähyä samasta tilanteesta
- Jos pelaaja tekee väärän vaihdon
- Jos joukkueella on liian monta pelaajaa kentällä
- Jos pelaaja saa jäähyä sopimattomasta käytöksestä
- Pelaaja joka on sijaiskärsijänä, kun joukkueen johtoon kuuluva henkilö on saanut jäähyä sopimattomasta käytöksestä johtuen
- Pelaaja joka on sijaiskärsijänä, kun joukkueen johtoon kuuluva henkilö on saanut punaisen kortin sopimattomasta käytöksestä johtuen

- Pelaaja joka on sijaiskärsijänä, kun joukkueen toinen pelaaja on saanut lievän punaisen kortin.
- Pelaaja joka on sijaiskärsijänä, kun joukkueenjohtoon kuuluvaa henkilöä rangaistaan puutteista ottelupöytäkirjassa.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 17.1. Jäähyn päätyminen

Jos joukkueella on pelaaja tai pelaajia jäähyllä ja vastustaja tekee maalin, loppuu sen pelaajan jäähdy, jolla on vähiten rangaistusta jäljellä. Mikäli maali syntyy siirretyn rangaistuksen aikana, jäähyllä olevan pelaajan rangaistus ei pääty, vaan siirretty rangaistus kumoutuu (ei jäähdyä). Jos maalia edelsi yksi tai useampi siirretty rangaistus, kaikki siirretyt rangaistukset kumoutuvat (ei jäähdyä).

Jos siirretystä rangaistuksesta tuomitaan rangaistus, jossa pelaajalle annetaan punainen kortti, jäähdy ei lopu, vaikka siirretyn rangaistuksen aikana tulisikin maali.

Jos pelaajat molemmista joukkueista saavat jäähyn samasta tilanteesta, jäähyt ovat henkilökohtaisia ja pelaajat istuvat jäähypenkillä täyden ajan, vaikka maaleja syntyisikin.

Rangaistuslyöntiä edeltäneestä rikkomuksesta tuomitaan jäähdy tai ottelurangaistus vain, jos rike niin edellyttää. Jos tuomitaan jäähdy ja rangaistuslyönnistä tehdään maali, rikkoneen joukkueen sen pelaajan jäähdy päättyy, jonka rangaistusaikaa on vähiten jäljellä. Kts. sääntö 15, OT.15.6.

OT. 17.2. Liikaa pelaajia pelikentällä

Jos joukkue pelaa liian monella pelaajalla, ylimääräisille pelaajille tuomitaan henkilökohtainen 10 min jäähdy. Jos erotuomari on epätietoinen, kuka/ketkä ovat ylimääräisiä pelaajia, joukkueen kapteeni päättää rangaistuksen suorittajan. Jos joukkue, jolla on liikaa pelaajia kentällä, tekee muita rikkeitä, tuomitaan normaalisti sääntöjen mukaisesti.

OT. 17.3. Hyötynäkökohta, siirretty jäähdy

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rikkomuksessa, josta seuraa jäähdy, hänen on nostettava toinen käsi suoraan ylös. Hyötytilanteen mentyä ohi (luonnollinen pelikatko tai rikkonut joukkue saa pallon) rikkomuksen tehneelle pelaajalle tuomitaan jäähdy.

Jos erotuomari soveltaa hyötynäkökohtaa rikkomuksessa, josta seuraa jäähdy, ja rikkonut pelaaja toistamiseen tekee rikkomuksen ennen pelikatkoa, pelaajaa rangaistaan vakavamman rikkomuksen mukaan.

OT. 17.4. Jäähyn saanut pelaaja (5 tai 10 min)

Jäähyn saaneen pelaajan on oltava keskirajan kohdalla jäähypenkillä lähellä ottelusihteeriä. Jäähyn saanut pelaaja ei saa poistua jäähypenkiltä, ellei ole niin vakavasti loukkaantunut, että tarvitsee hoitoa.

Erotuomari ilmoittaa jäähyajan ottelusihteerille. Ottelusihteerin vastaa jäähyn saaneen pelaajan sijainnista sekä jäähyajasta ja antaa luvan palaamisesta pelikentälle.

Jäähyn saaneen pelaajan ei tarvitse palata pelikentälle kärsittyään jäähynsä, vaan hän voi siirtyä vaihtopelaajaksi ja joku oman joukkueen pelaajista siirtyy pelikentälle vaihtopenkiltä vaihtoalueen kohdalta. Kts. Sääntö 3. OT.3.

OT. 17.5. Jäähy aika

Jäähyn saaneen pelaajan jäähy aika alkaa siitä hetkestä, kun pallo on laitettu peliin erotuomarin vihellyksen jälkeen. Erotuomarin määräämä lisäaika jäähyn aikana on aina lisätävä jäähy aikaan. Pelaaja, jonka jäähy päättyy kulmalyönnin suorituksen aikana, saa palata peliin vasta, kun kulmalyönti on suoritettu.

OT. 17.6. Jäähyllä ollut pelaaja liian aikaisin pelikentälle

Jos jäähyn saanut pelaaja palaa luvatta pelikentälle ennen jäähyajan loppumista, pelaajalle tuomitaan ottelurangaistus (punainen kortti).

Jos ottelusihteeri on vastuussa pelaajan liian aikaisesta paluusta, erotuomarin on ohjattava pelaaja takaisin jäähypenkille jatkamaan jäähyään välittömästi, kun virhe huomataan.

Jos joukkue tekee maalin, kun jäähyn saanut pelaaja on pelikentällä, maalia ei hyväksytä. (Ks. sääntö 9. OT.7.)

OT. 17.7. Jäähyllä oleva pelaaja tekee rikkomuksen

Jos jäähyllä määrätty tai jäähypenkillä oleva pelaaja syyllistyy rikkomukseen, josta seuraa ottelurangaistus, pelaaja ohjataan pukusuojaan ja joukkue jatkaa vajaalukuisena ottelun loppuun asti. Sama tulkinta on voimassa silloinkin, kun pelaajan jäähy jatkuu ottelun toiselle puoliajalle ja pelaaja tekee saman rikkomuksen tauon aikana.

OT. 17.8. Pelaajan tai penkkiväen ottelurangaistus

Ottelurangaistuksen saanut pelaaja tai joukkueen johtoon kuuluva henkilö ohjataan pukusuojaan tai katsomoon, eikä hän saa ottelun aikana olla kentän ja katsomon välisellä alueella.

OT. 17.9. Ottelurangaistus virallisen peliajan ulkopuolella

Jos pelaaja saa ottelurangaistuksen ennen peliä, hänet poistetaan kentältä. Joukkue saa pelata ottelun täysilukuisena, mutta vaihtopelaajien määrää on pienennettävä yhdellä. Jos ottelurangaistukseen johtava rike tapahtuu kentällä ennen ottelun alkua tai puoliajalla, joukkue pelaa ottelun loppuun saakka siten että joukkueella on yksi pelaaja vähemmän kentällä. Jos pelin jälkeen tapahtuu ottelurangaistukseen johtava rike, niin tapauksesta kirjoitetaan raportti.

OT. 17.10. Erotuomarin menettely

Erotuomarin on toimittava päättäväisesti ja epäröimättä, jos pelaaja käyttäytyy epäurheilijamaisesti tai syyllistyy väkivaltaiseen tai vaaralliseen peliin.

Erotuomarin tulee toimia aina niin, ettei rikkonut joukkue koskaan saa hyötyä itselleen.

Jos erotuomari varoittaa pelaajaa tai tuomitsee ottelurangaistuksen, hänen tulee menetellä seuraavasti:

Erotuomari ottaa rikkomuksen tehneen pelaajan erilleen muista pelaajista puhe-etäisyydelle, kertoo pelaajalle hänen rikkeensä sekä käyttää sovittuja käsimerkkejä. Varoitus näytetään keltaisella kortilla, jäähy valkoisella tai sinisellä kortilla ja ottelurangaistus punaisella kortilla. Otteluissa, joissa on ottelusihteeri, erotuomari kertoo sihteerille jäähyn syyn ja pituuden, samalla näyttäen oikean väristä korttia. Ottelusihteerin puuttuessa sama informaatio annetaan joukkueiden valmentajille.

Erotuomarin tulee valvoa rangaistua pelaajaa siihen saakka, kunnes pelaaja on poistunut kentältä.

OT. 17.11. Raportti

Erotuomarin on tehtävä raportti pelaajasta tai joukkueen johtoon kuuluvasta henkilöstä, joka on saanut ottelurangaistuksen (törkeä punainen). Raportti tehdään olemassa olevan ohjeistuksen mukaisesti.

Erotuomarin tulee informoida joukkueiden valmentajia raportista. Joukkueen valmentajan tulee ottelun jälkeen todentaa tämä asia ottamalla yhteys erotuomariin.

OT. 17.12. Pelaaja tai joukkueenjohtoon kuuluva henkilö on saanut törkeän punaisen kortin

Pelaaja tai joukkueenjohtoon kuuluva henkilö joka on saanut törkeän punaisen kortin ei voi toimia pelaajana tai joukkueenjohtoon kuuluvana henkilönä seuraavassa ottelussa.

SÄÄNTÖ 18. EROTUOMARI JA OTTELUSIHTTEERI

18.1. Erotuomarin toimivalta

Erotuomarin toimivalta alkaa hänen saavuttuaan kentälle ja päättyy hänen lähdettyään sieltä.

18.2. Erotuomareiden pukeutuminen

Erotuomareiden on puettava luistimet ja hyväksytty erotuomariasu. Erotuomareiden on käytettävä mustaa kypärää.

18.3. Peliaika

Erotuomari vastaa ottelun virallisesta peliajasta. Erotuomarin on lisättävä peliaikaa sillä ajalla, joka on kulunut loukkaantumisista tai muista syistä johtuen. Erotuomarin voi keskeyttää ottelun, jos hän katsoo sen välttämättömäksi. Raportti on aina tehtävä olemassa olevan ohjeistuksen mukaisesti. Kts sääntö 4.5.

18.4. Erotuomarin oikeus evätä pelaajan osanotto

Erotuomarilla on oikeus evätä osanotto otteluun pelaajalta, joka ennen ottelua on esiintynyt sopimattomasti tai loukannut käytöksellään erotuomaria tai toimitsijoita tai hänet katsotaan muuten sopimattomaksi peliin.

Tässä tapauksessa joukkueella on oikeus lisätä pelaaja evätyn pelaajan tilalle.

18.5. Tuomitseminen

Rikkomustapauksissa erotuomari viheltää kahdesti (ns. kaksoisvihellys), joista ensimmäinen vihellys katkaisee pelin ja toinen vihellys antaa luvan käynnistää peli välittömästi.

Erotuomarilla on oikeus tuomita vapaalyönti, kun jonkun pelaajan käytös näyttää hänestä vaaralliselta, vaikkakaan rikkomus ei edellyttäisi muuta rangaistusta.

Erotuomarin ottelutapahtumia koskevat päätökset ovat lopullisia. Ottelun, turnauksen tai sarjan jury tai kurinpitäjät voivat tehdä videotarkastuksen ottelutapahtumasta saatuan tiedon SJPL:n ohjeiden mukaisesti.

18.6. Ohjeiden antaminen vaihtopenkiltä

Joukkueen vaihtopenkillä olevilla ei ole oikeutta antaa ohjeita kentällä oleville pelaajille häiritsevällä tavalla. Erotuomarin tulee puuttua päättäväisesti ja tinkimättömästi penkkiväen sopimattomaan käytökseen. Rikkomuksesta seuraa varoitus ja toistuessa jäähy tai ottelurangaistus.

18.7. Ottelupöytäkirja

Erotuomari vastaa ottelupöytäkirjasta ja sen toimittamisesta ajallaan ohjeistuksen mukaisesti (SJPL).

Erotuomarin tulee tehdä, mikäli rikkomuksen laatu niin edellyttää, raportti pelaajien, valmentajien tai muiden toimijoiden ennen ottelua, ottelun aikana tai ottelun jälkeen tapahtuneesta epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä.

Raportin perusteella sarjasta vastuussa oleva taho (SJPL) tekee päätöksiä mahdollisista jatkoseuraamuksista (esim. pelikielto).

18.8. Ottelusihteeri

Virallisissa otteluissa tulee olla ottelusihteeri. Muissa otteluissa käytetään ottelusihteeriä, mikäli kilpailusäännöt niin edellyttävät tai järjestävä seura niin tahtoo.

Ottelusihteeri on ottelun virallinen toimija, ja hän toimii erotuomareiden apuna, päätuomarin ohjeistuksen mukaisesti.

Ohjeita ja tulkintoja

OT. 18.1. Erotuomarin suhde pelaajiin ja muihin toimijoihin (esim. valmentajat)

Vaihtopelaajien ja joukkueen johdon tulee pysyä heille määritellyllä alueella.

Erotuomari vastaa asiallisesti pelaajien kysymyksiin koskien tuomiota.

Erotuomarin tulee välttää keskusteluja ja väittelyjä pelikentällä pelaajien ja muiden toimijoiden kanssa.

Myös pelin jälkeen tulee välttää keskusteluja ja väittelyjä pelaajien ja muiden toimijoiden kanssa. Erotuomarin tulee vastata asiallisiin kysymyksiin, jotka koskevat hänen tekemiään ratkaisuja pelikentällä.

OT. 18.2. Erotuomarin suhde katsojiin

Erotuomarin tulee varmistua siitä, etteivät katsojat tule pelikentälle ja häiritse peliä.

Erotuomari voi ohjeistaa järjestävän seuran edustajia katsojien ohjaamisessa sellaiseen paikkaan, että he eivät häiritse peliä. Katsojat ovat tietysti määrin erotuomarin vaikutuspiirissä, toisin sanoen heidät voidaan poistaa katsomosta, jos he solvaavat erotuomaria tai pelaajia tai muutoin vaikeuttavat ottelun loppuunviemistä.

OT. 18.3. Väkivaltainen peli

Erotuomari noudattaa omaa harkintaansa koskien väkivaltaista tai vaarallista peliä. Jos jonkun pelaajan käytös näyttää vaaralliselta, erotuomarin tulee tuomita vapaalyönti.

Tarvittaessa pelaajaa varoitetaan ja rikkomuksen toistuessa rangaistaan jäähyllä tai ottelurangaistuksella. Väkivaltaisessa rikkeessä, voidaan tuomita jäähy tai ottelurangaistus ilman aiempaa varoitusta.

OT. 18.4. Lisäaika

Erotuomari ilmoittaa selvällä vihellyksellä puoliajan ja pelin päättymisen riippumatta siitä, oliko pallo pelissä tai ei (poikkeuksena rangaistus-, vapaa- ja kulmalyönti viimeisillä sekunneilla). Loukkaantumisten, muiden satunnaisten viivytysten tai taktisen pelinviivytyksen johdosta erotuomarin tulee lisätä peliaikaa viivytyksiin kulunut aika puolen tai täyden minuutin jaksoissa.

OT. 18.5. Ottelun järjestäjän velvollisuudet, kun pelissä on ottelusihteeri

Ottelun järjestäjä on velvollinen huolehtimaan siitä, että ottelusihteerillä on kaikki tarvittavat välineet käytössään, kuten pöytä, tuoli, ajanottokellot, ottelupöytäkirja jne. Ottelusihteerin paikka on sivulaudoituksen takana keskirajan kohdalla.

OT. 18.6. Ottelusihteerin tehtävät

Ottelusihteeri on erotuomareiden apuna toimiva ottelun virallinen toimija. Hänen on oltava hyvissä ajoin ennen ottelua yhteydessä erotuomariin ohjeiden saamiseksi. Ottelusihteeri on vastuussa jäähdyllä olevien pelaajien jäähyn ajanotosta ja käytöksestä. Jäähyaika alkaa vasta, kun peli on uudelleen käynnistetty jäähyn antamisen jälkeen.

OT. 18.7 Neljännen erotuomarin tehtävät (jos 4. tuomari otteluun nimetty)

- Neljäs erotuomari siirtyy kentälle, jos joku kentällä olevista tuomareista ei pysty jatkamaan ottelua loppuun saakka. Hänen on oltava valmis tulemaan nopeasti kentälle tarvittaessa. Muuten hän toimii erotuomarikolmikolon avustajana.
- Kokenein avustava tuomari, tai neljäs tuomari, korvaa päätuomarin jos tämä ei pysty jatkamaan ottelua. Jos avustava tuomari korvaa päätuomarin, neljäs tuomari toimii avustavana tuomarina.
- Neljäs tuomari kommunikoi radiopuhelimitse (kuulokkeet), jotta nopea kommunikointi päätuomarin ja ottelusihteerin kanssa onnistuu.
- Neljäs tuomari toimii päätuomarin ohjeistuksen mukaan ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen
- Neljäs erotuomari valvoo vaihtojen oikeellisuutta pelin aikana
- Neljäs erotuomari tarkistaa pelaajien varusteet ennen ottelua, ja jos on huomautettavaa, informoi päätuomaria.
- Neljäs erotuomari informoi päätuomaria, jos havaitsee teknisellä aluella sopimatonta käytöstä (penkkiväki ja vaihtopelaajat)
- Neljäs erotuomari informoi päätuomaria, jos teknisellä alueella on sinne kuulumattomia henkilöitä.
- Neljäs erotuomari informoi päätuomaria, jos havaitsee, että väärä pelaaja on menossa jäähylle tai jos havaitsee törkeää tai väkivaltaista käytöstä päätuomarin näkökentän ulkopuolella. Joka tapauksessa päätuomari yksin on vastuussa kaikista peliin liittyvistä tuomioista.
- Neljäs erotuomari pukee päälleen erikoistakin tai liivin.